Presentão: Concorra a um GameCube!!

ação games

Entrevista exclusiva com Hideo Kojima, criador de

METAL GEAR 2

Ele é aquilo e muito mais
GameCube

Jogue do começo ao fim
Mario Kart (GBA)

1299 Dicas

Cada vez mais tenebroso
Resident Evil

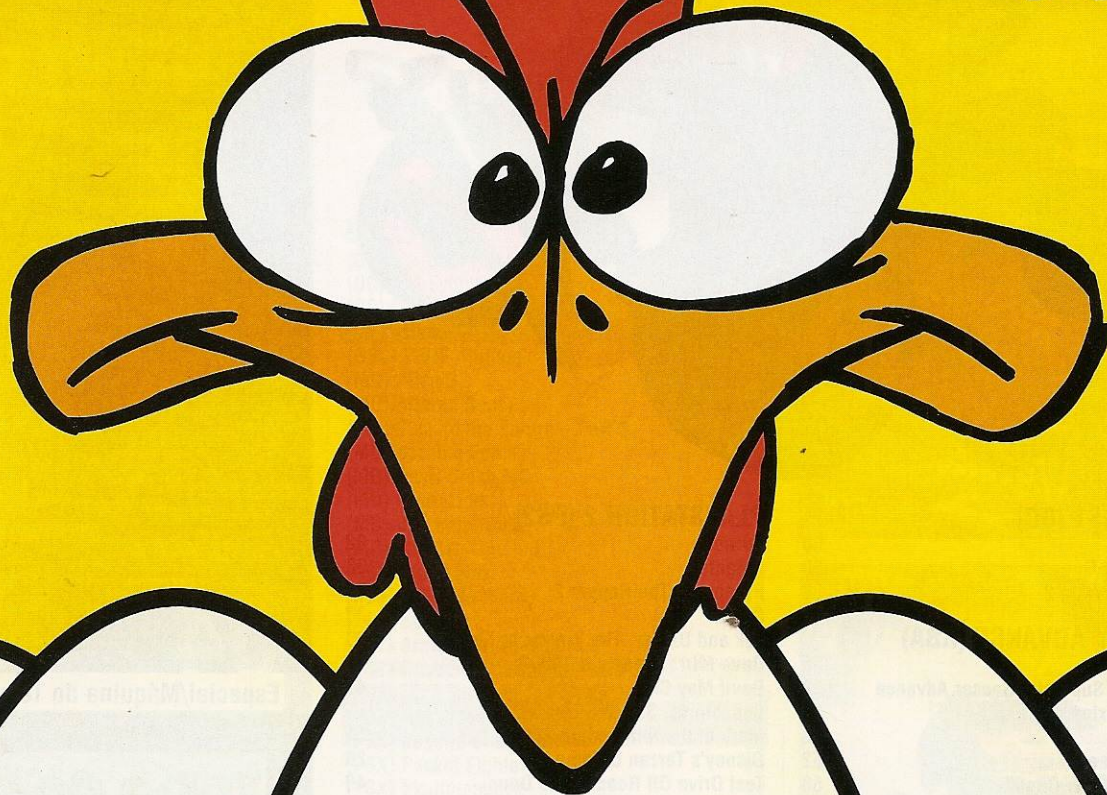
Ele quer ser o rei da selva
Tarzan Untamed

Saiba o que vem por aí
Games no celular

Aprenda a usar os
Emuladores

E mais: Star Wars, Rocky, Devil May Cry, Ooga Booga, Capcom vs SNK 2, Parappa, Final Fight One, Soul Calibur 2, Buffy e Metroid Prime.

Edição nº-169
Novembro de 2001
R$ 5,50

www.agames.com.br

O Hideo está chamando...

Que Hideo? Aquele que inventou o *Metal Gear* e quer dominar o mundo. Ele conta tudo sobre a produção de *MGS2* numa entrevista exclusiva. Lá, você saberá até que o título sofreu alterações após os atentados terroristas aos EUA.

Olha o telefone, moleque!

São os jogos online ligando para você! Os atuais campeões na categoria celular são os japoneses. Confira tudo o que você está perdendo porque mora no Brasil e morra de inveja.

O Mario está chamando...

Que Mario? Aquele que é mascote da Nintendo. Onde? No jogo *Mario Kart: Super Circuit* (GBA), estraçalhado e desvendado com mapas maneiros.

Vai um rango aí?

E não é frango frito! Os caras daqui fizeram um piquenique de quitutes espertos para comerem enquanto jogavam. Fora a meleca que ficou, eles descobriram uns lanches da hora.

O Tarzan está chamando...

Que Tarzan? Aquele que arrepiará na nova geração de videogames, com gráficos loucos e diversão garantida.

O Frango está indo....

Está indo...
Foi.

PS: também não esqueçam de conferir as primeiras imagens do filme *Resident Evil*, a matéria sobre emuladores, a promoção de *Final Fantasy* e o pôster de *Devil May Cry*... isso mesmo, é aquela ilustração feroz nas costas da capa da Ação Games... Procura aí!

Fábio Figueiredo

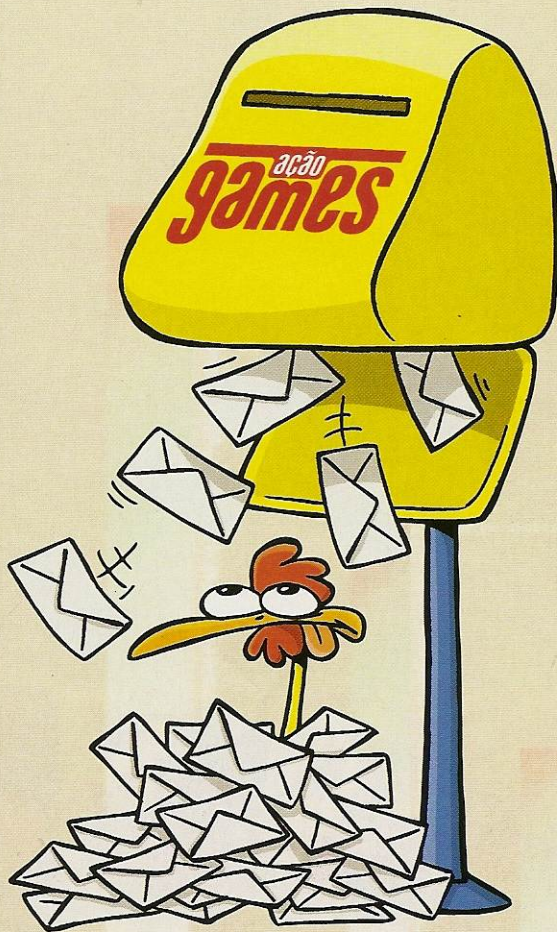
Ilustração de capa: Alexandre Jubran

Índice

DICAS

GAMESHARK

desligue sua webcam antes de acessar

www.tilttotal.com.br | diversão sem game over

Chato demais

Eu gosto da *AG* porque é, indiscutivelmente, a melhor e a mais completa revista de games do Brasil. Mas como nada é perfeito, sempre existe um ponto fraco. E no caso da *Ação Games* é você, senhor Frango. Você é chato pra caramba, mas acho que entendo: não deve ser moleza manter o parentesco com o mascote do Atlético Mineiro...

Douglas Antônio Oliveira (São Paulo, SP)

Não sou mascote nem parente de penoso atleticano nem corintiano, nem flamenguista. Próximo!

Irmãzinha mala

Meu nome é Fábio. Desde os 11 anos sou fã de vocês. Preciso de ajuda. Minha irmã dorme no mesmo quarto que eu e isso está me deixando louco. Sabe por quê? Porque ela tem um monte de pôsteres pendurados na parede do lado. São fotos das bandas Backstreet Boys e KLB. Que desastre, não é?

Por favor, ajudem-me. Peço apenas duas coisas: enviem-me um pôster de *GT3* e publiquem minha carta na edição 168.

Fábio Henrique Goretti (Pindorama, SP)

Ah! Que mico, dormir no mesmo quarto que esses fedorentos dos Backstreet Boys. Meu chapa, esqueça *GT3* e fique com *Devil May Cry* no pôster. Aliás, a tradução de *Devil May Cry* é: o demo vai chorar. E é isso que vai acontecer quando ele vir os KLBs na parede... Sua carta está saindo na 169. Próximo!

Bicho preguiça

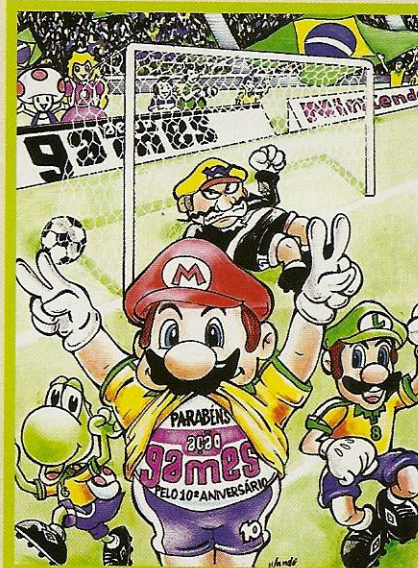
Olá, Frango. Não quero sacanagem, pois sou assinante e pago em dia.

Parem de ser preguiçosos e façam uns detonados mais decentes. Os atuais estão muito ruins, têm poucas fotos e são bem curtos.

Alessandro Macedo Cardoso (São Paulo, SP)

Você quer mais fotos? Vai olhar o álbum de fotografia da sua família... se é que alguma te agüenta! Para quem é bom jogador, meio detonado basta. Próximo!

Japan boy

Olá! Meu nome é Ricardo. Estou morando no Japão e gostaria de dizer que sou fanático pela série *Resident Evil*. Na minha opinião, ela é formada pelos melhores games já feitos.

Tááááá no fundo da rede, torcedor. Mario faz tabela com Yoshi, dribla Wario e sai para o abraço. Lêêê, Leleôôô!
Ronaldo Sérgio Mandu (Barroso, MG)

Fiquei feliz em saber que o GameCube terá títulos da série, mas tenho dúvidas... No site *Ação Games* (www.agames.com.br), vocês fizeram uma comparação entre as imagens de *Resident Evil* para PSX e para GC. Certamente o visual na nova plataforma está infinitamente superior, mas as imagens não eram de animações em CG? Acredito que na comparação houve esse equívoco.

Pessoal, não é que duvide da qualidade do GameCube, mas, sabe como é, fanático de verdade fica sempre com um pé atrás.

Ricardo Samurai (e-mail)

Olá, zumbi oriental! Não dou a mínima para sua opinião sobre *RE* ou qualquer outro assunto.

Nossa comparação no site está perfeita. As imagens lá exibidas, segundo a própria fabricante Capcom, mostram cenas do próprio jogo e não de apresentações em CG. Próximo!

Nakoruru faz pose pra AG, mas não emplacou mesmo como top model. O Frango, que sou eu, é bonito por natureza e não está nem para os lacinhos e poses da garota.
Orlando Alves do Nascimento (São Paulo, SP)

Por que, por que, por que...

Senhor Frango, gostaria de fazer as seguintes perguntas:
1) Por que não vem mais pôster?
2) Por que estão publicando poucos jogos de PSX?
3) Por que não publicam meu desenho?

Higo de Oliveira (Paranamirim, RN)

1) Porque a gente publica pôster quando eu quero, mas procure atrás da capa da revista! Achou?
2) Porque o número de lançamentos para esse console diminuiu. E vai piorar!
3) Porque é feio. Próximo!

Pela última vez você escreve

Pela primeira vez comprei um PlayStation;
Pela primeira vez comprei uma *Ação Games*;
Pela primeira vez estou escrevendo para a revista;
Pela primeira vez você está publicando minha carta;
Pela primeira vez você me dará uma camiseta.

Romilson Rocha (Nísia Floresta, RN)

Você parece um disco riscado.
Pela primeiro vez, digo: seu desenho ridículo não foi publicado.
Pela última vez, grito: você não ganhou a camiseta. Próximo!

Feios demais

Ação Games Especial:
Gostaríamos que publicassem nossa foto! Nossos nomes são Leandro dos Anjos (*esquerda*) e Aparecido de la Rosa Lopes (*direita*).

Leandro dos Anjos e Aparecido Lopes (Salto, SP)

Nem preciso dizer nada. Esses dois toscos falam por si.

Por que as pessoas se prestam a esses ridículos?

PROMOÇÃO

Resultado da promoção Ganhe um videogame (e você escolhe qual)

Eu avisei na edição 166 que os caras só precisavam escolher um nome para mim. Tarefa fácil, mas os malas enviaram de tudo aqui para a Redação: miniaturas de galináceos, desenhos toscos e moedas velhas. Foram centenas de cartas com nomes patéticos e sugestões ridículas. Eu já estava desistindo até que finalmente, alguns escolheram o meu nome ideal.

É Frango mesmo. Não tem nada de Frangames, Frangóide ou Franguenstein.

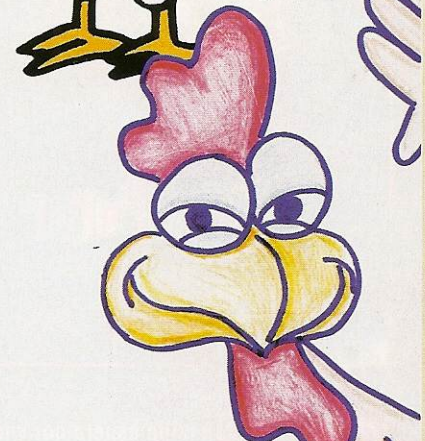
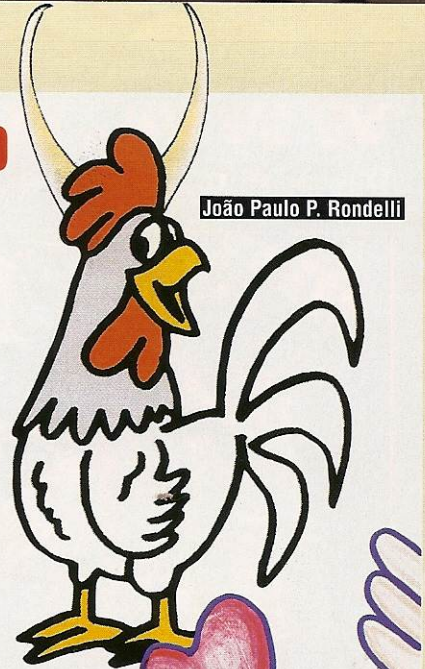
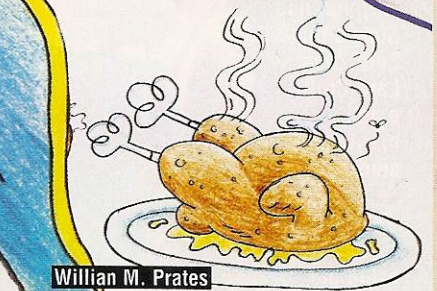
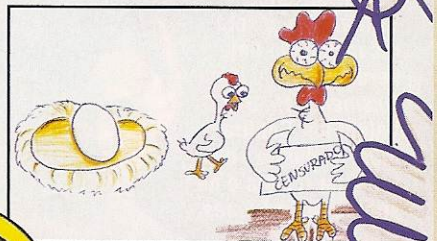
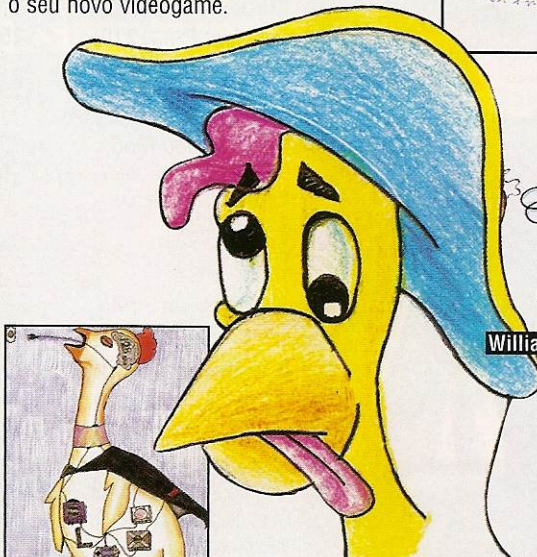
Teve até gente querendo me chamar de Aurélio, Euclides, Salustiano e nem sei o que mais. Fora os mais engraçadinhos que falaram mal da minha mãe... Frango é o meu nome e por isso é perfeito.

Por isso, leitores acabaram selecionando Frango como meu nome. Para definir quem ganharia o videogame, entre os que escolheram o nome Frango, passei a analisar a razão que levou à escolha. Depois de coçar a crista, achei um único sacripanta com a resposta certa: "porque além de ele se parecer com um frango, ele é um frango. E os frangos são frangos, assim como revista de games é *Ação Games*. Entenderam?"

Pois é, o grande ganhador da promoção é **Daniel "Przybysz" Rodriguez**.

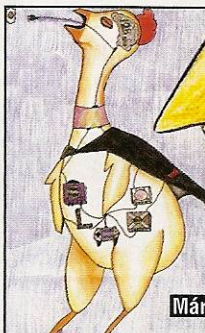
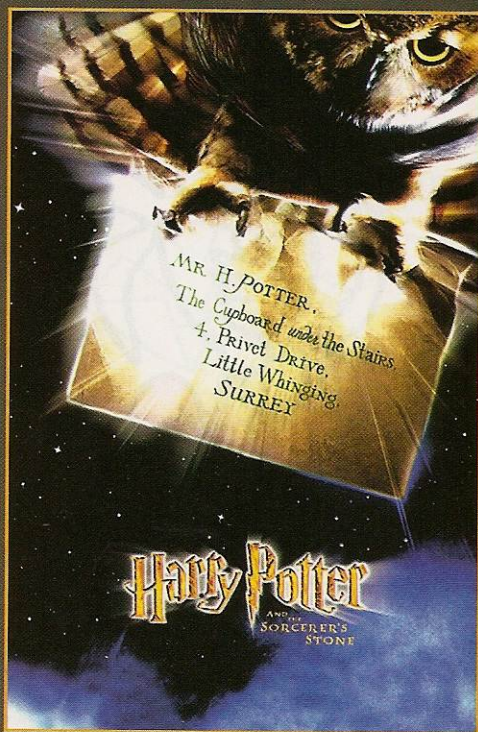
Ele é de São Bernardo do Campo (SP) e pediu um PSOne.

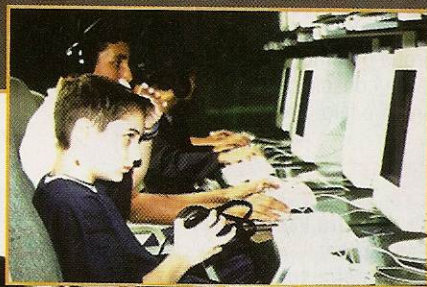
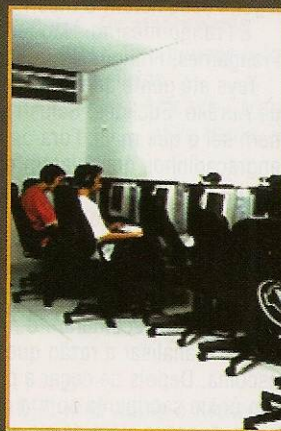
Parabéns, Daniel! Divirta-se com o seu novo videogame.

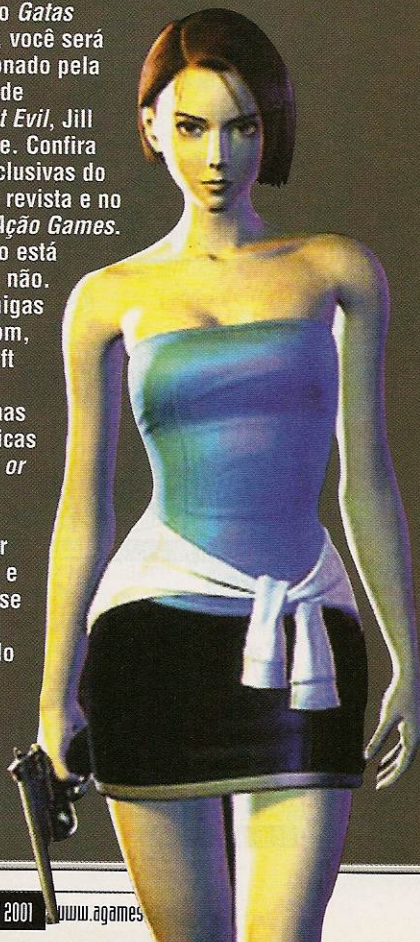
João Paulo P. Rondelli

Lucas Nunes de Melo

Willian M. Prates

Márcio S. Souza

Chibueze B. Obi

www.agames.com.br

O seu site de games

Programa de Gameiro

Conheça nossa nova seção. Todo o final de semana, damos sugestões dos melhores programas para quem gosta de videogame. São dicas que vão desde jogos para detonar até filmes e músicas. Para completar, seus comentários e recordes podem ser enviados para a gente por e-mail. Os melhores placares e as frases mais interessantes são publicadas no *AGames*. Participe.

Jill Valentine espera por você

Na seção *Gatas Virtuais*, você será recepcionado pela heroína de *Resident Evil*, Jill Valentine. Confira fotos exclusivas do filme na revista e no site da *Ação Games*. E ela não está sozinha, não. Suas amigas Sete Zoom, Lara Croft e as maravilhas cibernéticas de *Dead or Alive* também estão por lá. Entre e prepare-se para ser assediado na cara dura.

Já tomou um cafezinho com computador?

Invadimos as lojas das duas principais redes de cibercafés do Brasil. Nossa missão: descobrir como os cibers se tornaram pontos de encontro da galera que curte internet e jogos de computador. Identificamos o melhor desses lugares e daremos uma idéia do clima que rola por lá, com fotos exclusivas da *AGames*.

Qual é o melhor jogo de todos os tempos?

Jogo	%
Resident Evil (2276)	**25%**
Final Fantasy 7 (1839)	21%
Metal Gear Solid (1196)	13%
Street Fighter 2 (943)	11%
Gran Turismo (856)	10%
Donkey Kong Country (477)	5%
Perfect Dark (410)	5%
Enduro (355)	4%
Pac-Man (311)	3%
Tetris (176)	2%
Breath of Fire 3 (99)	1%
Total: 8938	

A escolha dos internautas: *Resident Evil*, mesmo cheio de defuntos, desbancou todo mundo.

O voto da redação: *Metal Gear Solid* foi o vencedor, mas a disputa foi acirrada. *Gran Turismo* ficou colado nele. Os mais idosos da Redação escolheram *Tetris* e até *Pac-Man*.

Enquetes

A gente pergunta e você responde:

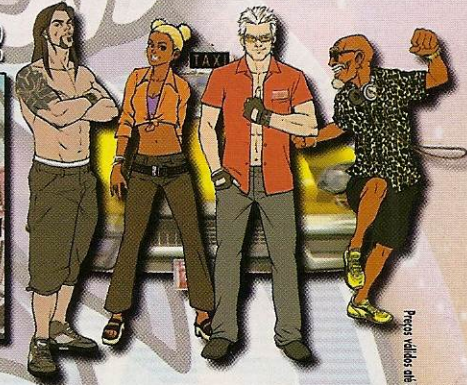
Vote agora:
Queremos saber o seguinte: o GameCube fará sucesso no Brasil? Para responder, acesse já o www.agames.com.br.
As opções de respostas são:
1) Claro que sim, todo videogame da Nintendo é um sonho de consumo dos gameiros do Brasil.
2) Por ser o 128 bits com preço mais em conta, provavelmente, sim.
3) Sei lá, depende, o preço será meio salgado e pode atrapalhar as vendas.
4) Acho que não, os videogames da Nintendo estão meio caídos.
5) Certamente não. O GameCube será um fiasco por aqui.

É, REALMENTE A CONTINUAÇÃO NUNCA É IGUAL AO ORIGINAL... É MUITO MELHOR!

SONIC 2

3x R$ 39,66

CRAZY TAXI 2

3x R$ 39,66

RAYMAN 2

3x R$ 33,33

PHANTASY STAR ONLINE*
REQUER O USO DO VMU

3x R$ 33,33

DEAD OR ALIVE 2
MELHOR JOGO DE LUTA PELA GDC

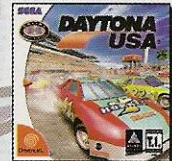
3x R$ 23,33

JET GRIND RADIO

3x R$ 33,33

SHENMUE

3x R$ 49,99

DAYTONA USA*

3x R$ 33,33

MONACO GRAND PRIX

3x R$ 29,99

QUAKE III ARENA*

3x R$ 33,33

LEGACY OF KAIN SOUL REAVER

3x R$ 33,33

CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE, CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE*

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R$ 199,66

OU EM 10x R$ 69,87

INCLUI MODEM DREAMCAST LINK

CONTROLLER

3x R$ 39,99

DREAMCAST LINK

JOGUE ON LINE VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.

3x R$ 16,63

ARCADE STICK

3x R$ 99,99

VMU

3x R$ 50,00

RACING CONTROLLER

3x R$ 99,99

VIRTUA STRIKER 2

3x R$ 26,66

SEGA RALLY

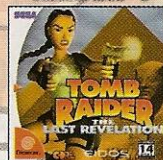
3x R$ 23,33

BLUE STINGER

3x R$ 33,33

NBA 2K

3x R$ 26,66

TOMB RAIDER 4

3x R$ 33,33

THE HOUSE OF THE DEAD 2

3x R$ 26,66

SPEED DEVILS

3x R$ 29,99

TEC TOY
www.tectoy.com.br

SEGA®

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

Preços válidos até 30/11/2001 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito. #Modo Online requer modem.

www.dshop.com/sega

(11) 4166-7777

CÓDIGO TA11BA

Final Fantasy 2?

Columbia Pictures e Ação Games dão presentes para você!

A tarefa é:

Criar uma continuação para o filme "*Final Fantasy*". Você pode inventar novos vilões, novas lutas, mas tem de manter a doutora Aki Ross no comando da ação! Seu roteiro tem de ter no máximo 20 linhas e ainda por cima tem de estar bem explicadinho!

Os cinco melhores roteiros vão ganhar um kit com: Uma caneta, uma camiseta e uma calculadora.

Os 20 classificados recebem pôster e fita ou DVD do filme.

PS: Tem mais promoção no site da Games: é só acessar www.agames.com.br e concorrer a mais prêmios.

Nome: ______________________________

Data de nascimento: ____ / ____ / ____ Sexo: __________

Endereço completo: ______________________________

____

Cidade: __________ Estado: ______ CEP: __________ - ______

Telefone: __________ E-mail: ______________________________

Carteira de identidade: ______________________________

Videogame: ______________________________

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção 162 - *Ação Games*
Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da *Ação Games* – Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar CEP 05425-902 – São Paulo-SP (somente serão aceitas cartas com carimbo postal até 20 de dezembro de 2001).

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da *Ação Games* e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); **2)** Não há limite para o número de cartas; **3)** As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); **4)** Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 20 de dezembro de 2001; **5)** O vencedor será comunicado pela Redação da *Ação Games* a partir do dia 4 de janeiro de 2002; **6)** As cartas enviadas não serão devolvidas; **7)** Os participantes autorizam a *Ação Games* ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; **8)** Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; **9)** Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou a necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Nós jogamos o

Vida dura a nossa. Fomos obrigados a passar o dia inteiro na frente do GC para saber como o bichinho funciona.... Só podemos dizer que... adoramos!

Rotina é uma coisa triste. Você pode imaginar a nossa? Todo santo dia, somos encarcerados numa sala e obrigados a testar montanhas de jogos. Uma tarefa muuuuito cansativa. Não há palavras para explicar nosso sofrimento.

Mas desta vez, o Frango se superou. Ele obrigou todos aqui da Redação a testar o GameCube. Sem direito a reclamações. Cabisbaixos e conformados com a terrível obrigação, fomos ao castigo e mandamos bala em *Luigi's Mansion* e *Wave Race: Blue Storm*.

De cara, o que surpreendeu a todos foi a velocidade de carregamento dos jogos. A fabricante prometeu e cumpriu. Nada de espera. Ligou, jogou.

Os games mantêm a marca Nintendo: bem acabados, divertidos e belíssimos. *Luigis' Mansion* foi o preferido, aliando um personagem carismático numa jornada bacana.

Wave Race traz gráficos soberbos, com efeitos aquáticos surpreendentes, mas é enjoativo. Já o controle, criado por Shigeru Miyamoto (pai de *Mario e Zelda*), dividiu opiniões da Redação.

Uns acham que beira a perfeição. Outros não gostaram do botão Z e do direcional pequeno demais. Mas a conclusão foi unânime: o console é bom pra dedéu, tem potência de sobra e promete jogos de primeira.

Equipe Ação Games

A disposição dos botões agrada. Pena que não são analógicos

O piorzinho é o Z. Fica muito perto do R, dificultando o manuseio

Os analógicos R e L são sensíveis e anatômicos. Encaixam nos dedos

O direcional é minúsculo. De tamanho igual ao do GBA

Os botões C agora são alavanca. Útil, mas exige treino

Darius

Joguei na E3 2001, mas me surpreendi de novo. O joystick é uma lindeza minúscula que gruda na mão, porém o direcional é mixuruca e a alavanca amarela parece torta. Depois de um tempo de partida, o controle fica perfeito. *Wave Race: Blue Storm* traz pouca novidade. É bonito, mas não me impressionou. *Luigi's Mansion* é diferente. Aspirador para caçar fantasmas? Legal. Todos os efeitos de luz são lindos.
Nota: 8 (agora a Nintendo tem chance de brigar de verdade)

Humberto

Minha fé nos videogames da Nintendo voltou. Mesmo parecendo um fogãozinho, é sucesso na certa! A empresa só falhou na criação do joystick. É difícil acessar os botões simultaneamente e o direcional é muito duro. A velocidade do loading é demais. Muito rápida. Babei com os efeitos das ondas em *Wave Race*.
Já em *Luigi's Mansion*, apesar do início chato, tudo é show. E essa é a primeira geração de games...
Nota: 8,5 (esse é só o começo de vida do console, imagine o resto.)

GameCube!

Ronaldo
Já aviso de cara: compre um babador antes de adquirir o GC. Sem exagero! O pequeno mostrou que tamanho não é documento. Fiquei boquiaberto vendo os jogos. São zilhões de efeitos de luz e som. Cenários detalhados e com vários elementos animados. O controle é quase uma extensão do corpo. A coisa só fica preta para apertar o comando Z. Como o botão fica muito próximo do R, atrapalha durante a partida.
Nota: 9,0 (Ah, é legal...)

Luciana
O controle tem um visual revolucionário e encaixa nas mãos. Os botões são macios. O que atrapalha um pouco é a disposição deles. O direcional é pequeno e talvez machuque o dedão. Os jogos são lindos. Todos os elementos do cenário mexem! Isso deixa os games bem mais atraentes. Os sons também estão muuuuuito legais. A música do jogo *Wave Race* tem tudo a ver com o ambiente.
Nota: 9,0 (Só não é dez por culpa dos botões perdidos...)

Nelson
O que chamou minha atenção foi a velocidade espantosa dos carregamentos. Mal o console é ligado e o game já rola. Sensacional. *Luigi* me entusiasmou. O game tem a marca Nintendo: simples, mas divertido ao extremo. *Wave Race* não faz meu estilo, mas é bonito. Os efeitos da água são simplesmente deslumbrantes. O controle é uma atração. O troço cai como uma luva. De longe, o mais anatômico que já usei.
Nota: 8 (Estou sonhando com *Rogue Squadron*)

Felipe
Esqueça as comparações ridículas: fogão de brinquedo e maleta roxa. Independentemente do formato, o console provou ser capaz de estremecer o mundo. O controle é perfeito. Todos os botões ficam ao alcance dos dedos. Dos jogos testados, *Luigi's Mansion* é o melhor. O personagem move-se com leveza, todos os elementos do cenário podem ser verificados e a definição de imagem é ótima. Vale muito a pena!
Nota: 10 (Tô guardando a grana para comprar um!)

Foi disparado o preferido da *AG*. Gráficos soberbos, efeitos de luz impressionantes, muito divertido e personagem carismático. Compre!

Os efeitos da água são lindos. Vários elementos ajudam a dar vida ao cenário. Mesmo assim, o jogo não empolga e enjoa rápido

A nova fac

Socorro! *Resident Evil* vai ser renovado para apavorar exclusivamente no console GameCube e também nas telas do cinema

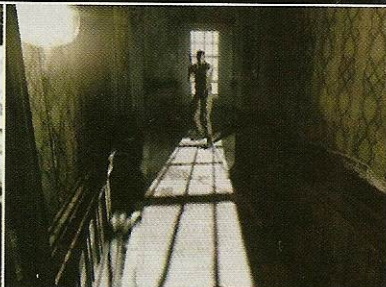
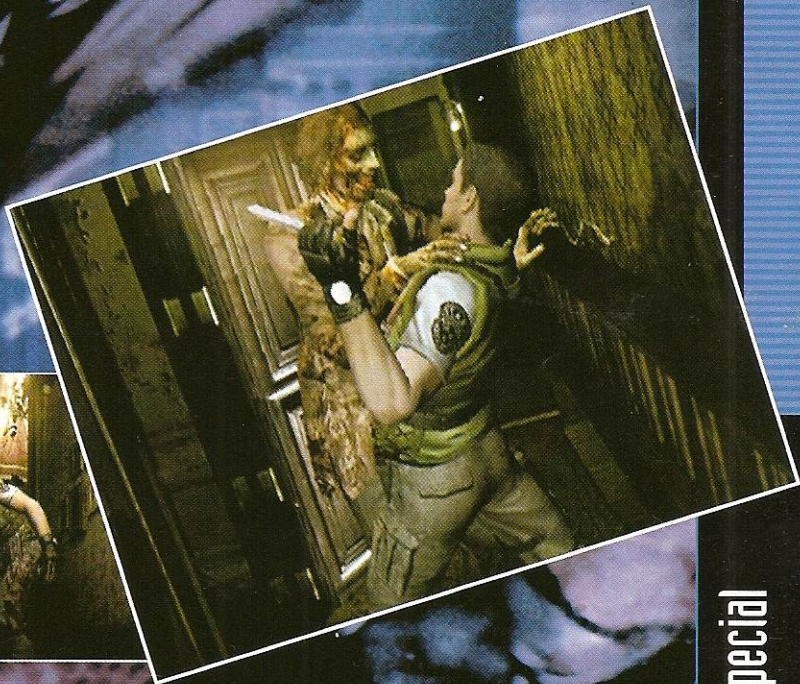
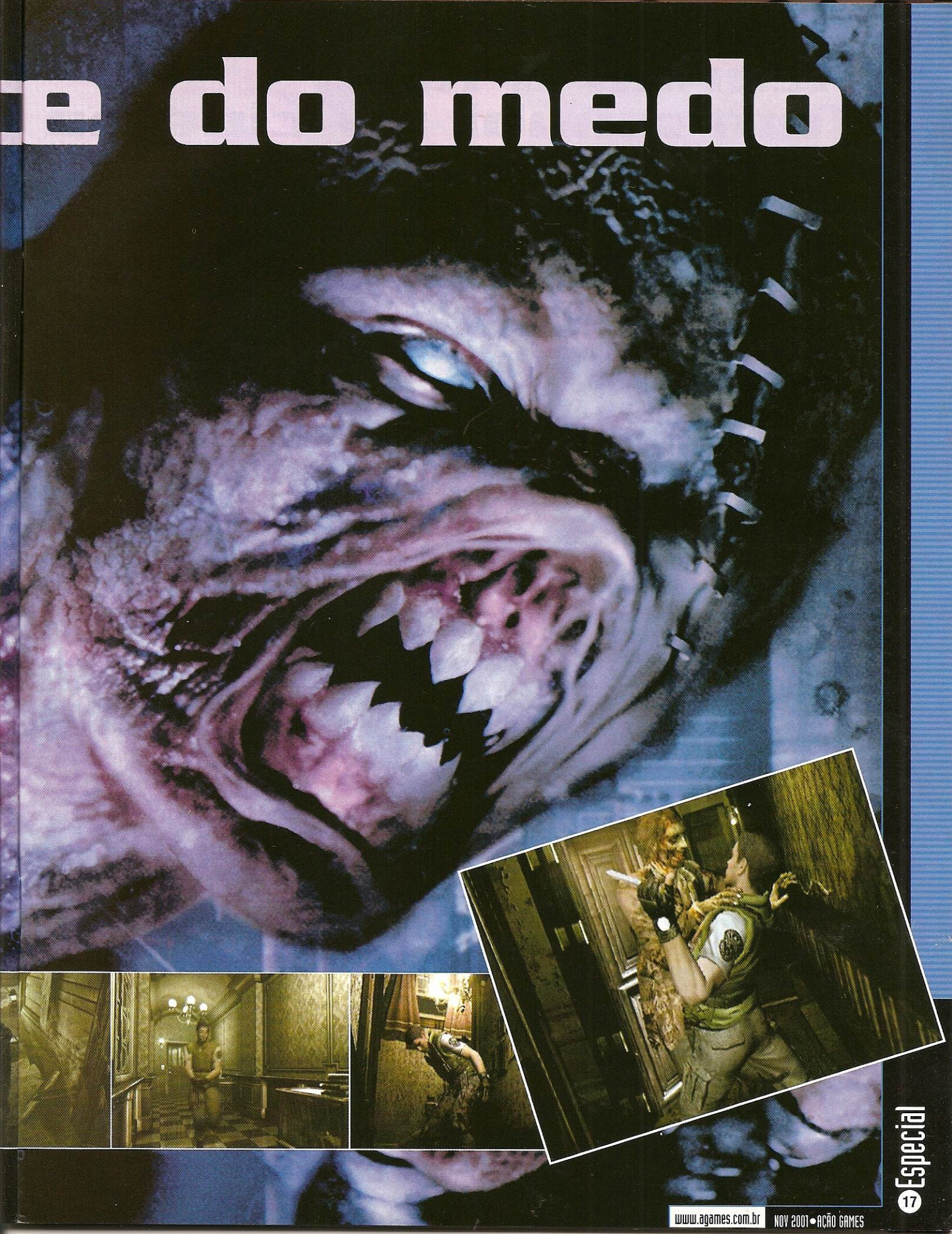
Agora *Resident Evil* é sinônimo de Nintendo. Sim, a série sanguinolenta, violenta e nascida no arquiinimigo, o PlayStation, tornou-se exclusiva do GameCube. E o ultimato, acreditem, foi selado num aperto de mãos entre Shigeru Myamoto, o chefão da Nintendo, e Shinji Mikami, o da Capcom.

O aperto de mãos histórico aconteceu no Japão, durante uma entrevista relâmpado, concedida pelos dois poderosos chefões.

A plataforma Nintendo ganhará uma remake do clássico *Resident Evil*. Do original mesmo, lançado em 1996. O título, porém, será totalmente reformulado. Dos gráficos às músicas, dos efeitos aos segredos. Tudo está sendo recriado para garantir um padrão de qualidade nunca visto anteriormente.

Depois, uma seqüência de novidades. *RE2, RE3 Nemesis* e *RE Code: Veronica* serão convertidos para a plataforma. Vamos esclarecer? Esses títulos não serão reformulados, como o episódio original, mas adaptados para o GC. Ficarão mais bonitos, mas não surpreendentes.

Quer mais? *Resident Evil* 0 e 4, atualmente, são projetos exclusivos para a plataforma Nintendo. A produção do jogo para outras plataformas foi cancelada. Segundo a Capcom, enquanto o remake chega em março de 2002, *RE0* e *RE4* só vão aparecer um ano depois de a série ter estreado no console.

Equipe *Ação Games*

e do medo

Acenda a luz! Tem zumbi no cinema

Como sempre, o roteiro de um filme baseado em videogame é meio bobo

Vamos infectá-lo de informações básicas sobre o filme *Resident Evil: Ground Zero.* Sim, o longa-metragem do jogo de terror, que está em fase de produção na Alemanha. Pois é, nada de EUA aqui.

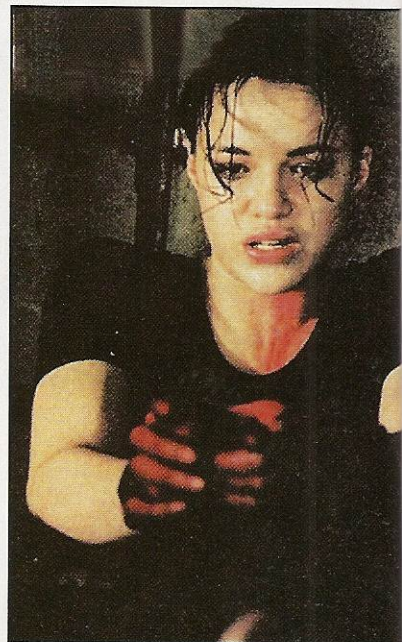
Claro, há diferenças. Primeiro o roteiro é bem diferente do escrito para os games. Os eventos selecionados para fazer o filme acontecem anteriormente ao próprio *RE* original. Raccoon City nem mesmo imaginava sofrer uma invasão de zumbis na época.

Segundo, os personagens cinematográficos são inéditos. Enquanto os jogos são protagonizados por veteranos como Jill Valentine e Chris Redfield, no filme os principais figurões são Alice (interpretada pela ex-modelo Milla Jovovich) e Rain (Michelle Rodriguez) – duas gatas que prometem enterrar de uma vez por todas os cadáveres ambulantes.

Embora o roteiro seja inédito, *Ground Zero* traz uma história batida. Num afastado laboratório de genética – tipo, da Umbrella – um computador acaba fora de controle e descontrolado, liberta um vírus experimental. Adivinhe: o local é isolado e todos que estavam dentro morrem.

Hora do pau! Entram em ação as agentes especiais Alice e Rain. Elas têm de desligar o computador. Quando ambas chegam à instalação elas dão de cara com quem? Isso, os zumbis. O resto, você já sabe!

"A coisa mais perversa da produção é um brutamontes com três metros de altura. Ele é horripilante, tem metade do cérebro exposto e uma comprida língua construída com animatronic – uma técnica de movimentos controlados por robôs."

Paul Anderson
Diretor do filme

Alice e Rain desesperam durante as filmagens de *Ground Z*

escolha seu pesadelo

Resident Evi

Ficção científica ou uma futura realidade? A genética é uma arma na sér

Nascimento
1996, no PSX

Produtor
Shinji Mikami

Foco
Horror biotecnológico

Nova aparição
Resident Evil, GC

A proposta de *RE* é diferent Enquanto investiga-se a tram mantém-se o clima de terror ao red dele. Cada ação, cada passo, ca suspiro do personagem pode result em susto... Não inesperad mas surpreendent

Também é marcante a presença zumbis. Na prática, são humanos animais infectados por um vír mutante que, acredita-se, sirva arma biológica. Apreensão não falta saga *RE*. A qualquer momento, un criatura horripilante pode aparece seja atrás da porta seja saltando pe vidraça. No time dos cadávere andarilhos, aranhas gigante cachorros disformes e o maldit hunters – que adoram degolar vítimas. Enigmas? Sim, mu obrigado! *RE* exige raciocínio pa dezenas de quebra-cabeça Seqüências de número reposicionamento de estátuas, not musicais ordenadas e ta

Especial

Silent Hill

Psicótico e perturbador, *Silent Hill* promove uma verdadeira lavagem cerebral

Silent Hill é perturbador. Temas profanos são freqüentes e o jogador vai realmente se sentir ameaçado ao lidar com a morte e muitas vezes com o próprio demônio.

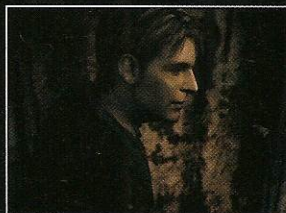
Devido ao visual podreira, a ameaça espreita a poucos passos de distância. Ouvem-se sussurros, gritos, estalos e batidas secas que parecem invadir as partes mais sensíveis do cérebro. Combinados, efeitos e músicas formam quase um réquiem. Sobrevida? Misticismo? O sobrenatural é a fonte de *Silent Hill*.

O novo episódio traz James Sanderland como protagonista. O cara, depressivo, vive angustiado desde a morte da mulher... Até que, inexplicavelmente, recebe uma carta da falecida. Como isso é possível? Só mesmo aprofundando-se na psicótica trama você descobrirá como ele vai reencontrar a amada... Nem que seja uma única vez. Nem que seja para dizer um último adeus.

Nascimento
1998, no PSX

Produtor
Akihiro Imamura

Foco
Terror psicológico

Nova aparição
Silent Hill 2, PS2

As selvas nunca mais serão as mesmas

Arrepie pela África com a versão mais radical de Tarzan de todos os tempos

Abandonando a panca de carrancudo e o comportamento selvagem, o Rei das Selvas adotou a diversão como seu novo lema e estrela num game que revoluciona o gênero aventureiro.

Agora, além de seguir a tradição e buscar ajuda com seus amigos animais, o homem macaco também inspira-se em grandes esportistas para barbarizar em versões adaptadas de esportes, como bungee jump, esqui aquático, skateboarding e surfe.

Tá certo! No fundo, ele se diverte por uma boa causa. O primata não admite que ambiciosos caçadores ingleses seqüestrem seus amigos (a bicharada em geral), aprisionando-os em minúsculas jaulas.

Com ação em excesso e causa nobre como desculpa, só não aproveita a carona no cipó de Tarzan Untamed quem não quiser.

Ôôôôô uôuô uôôôuôôôôô!

Humberto Martinez

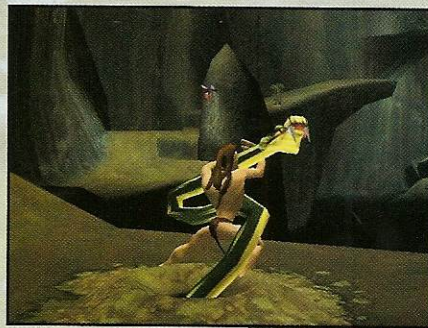
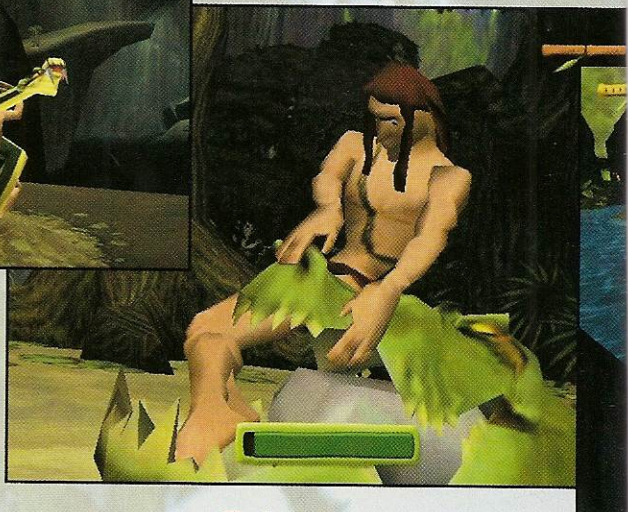
Lançamento: novembro (PS2) e 2002 (GC)

Disney's Tarzan Untamed (PS2, GC)

A aventura continua

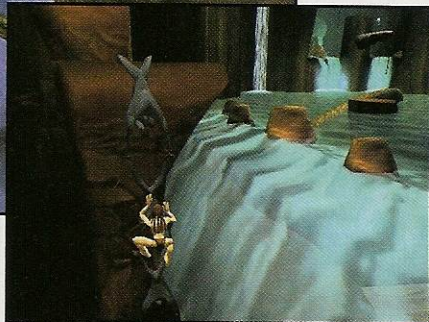
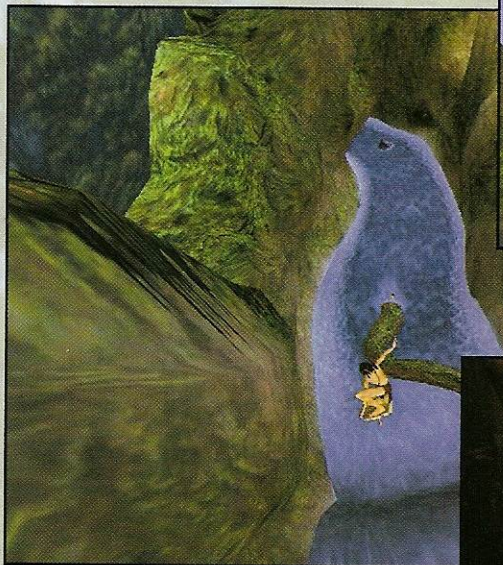
Você assistiu ao desenho da Disney? Sim? Não? Aí vai o resumo da história.

Ele mostra o jovem Tarzan sendo criado pelos gorilas. Daí ele fica adulto e, tcham, apaixona-se a bela Jane – uma gatinha metida à bióloga. Rarárá (esta é uma risada tirana)... depois aparece um cara mau, o Clayton, que tenta matar os pais adotivos do Tarzan. Claro, acaba rolando uma treta e, bem... no final, o mocinho vence e Jane fica morando com ele na ilha. Fim!

Pois é, o filme acabou, mas Tarzan continua na ilha paradisíaca. Agora, com novos problemas. Sabe como é!? Surge um pesquisador maluco que espalha uma penca de caçadores no local. Os malvados estão capturando animais para usarem de cobaias. A conseqüência? O herói deve livrar seus amigos do cativeiro e, de lambuja, esbofetear a ralé dos covardes caçadores.

Apesar de ser o rei das selvas, a bicharada não tem dó do Tarzan e vão representar muitos problemas para o homem macaco

Selva atraente ou traiçoeira?

No fundo das selvas tropicais, o título esconde diversos perigos. São abismos, obstáculos e bichos selvagens à espreita, logo ali atrás da moita. É a lei da selva, afinal

Agora, àqueles que curtem safári ecológico, ótimas notícias: o visual é deslumbrante, e a trilha sonora, cercada de ritmos tribais (muitos instrumentos de percussão). O grafismo, apesar de tridimensional, lembra os clássicos desenhos animados – coloridos, mas sem muitos detalhes. Também há efeitos de luminosidade que, geralmente, resumem-se à incidência de raios solares pelas folhagens das árvores.

No total são quinze locações, entre florestas tropicais, cemitérios de elefantes, abismos imensos e outros cenários exóticos. Cada local, tenha certeza, guarda inclusive segredos de como participar de minijogos com a macaca Terk.

A continuação da aventura de Tarzan prossegue em territórios africanos, ou seja, prepare-se para babar com cenários paradísiacos e muito mato pela frente

Mim quer controle!

O grande barato é a variedade de desafios. Tarzan precisa de reflexos rápidos nas versões selvagens de esportes radicais. Certamente, sempre livrando-se dos inimigos e dos obstáculos que teimam em aparecer.

Mas o herói pensa, sim! O cara retorce o cerebelo em tarefas que envolvem coordenação motora e raciocínio rápido. Nelas, é preciso apertar diversos comandos em seqüência para obter sucesso.

Felizmente, Untamed ganha pontos por priorizar a simplicidade dos controles, apesar da variedade de situações de jogo. As ações são muitas, porém os comandos são básicos e não dificultam os novatos.

Personagens

Tarzan
Depois de um naufrágio, uma família busca abrigo nas florestas africanas e acaba encontrando um final trágico nas garras de Sabor, um tigre implacável. O único sobrevivente foi um bebê, que, por sorte do destino, acaba sendo encontrado pela gorila Kala e adotado pela mesma. O garoto foi batizado como Tarzan e, quando adulto, passou a ser conhecido como rei das selvas. Ele é corajoso e bem-humorado.

Jane
A bela e inteligente é uma inglesa que desembarcou nas terras africanas para pesquisar a vida dos gorilas. Após muitas confusão, a garota apaixona-se por Tarzan e opta por ficar com seu amado na selva.

Terk
Esta desengonçada macaca é a melhor amiga de Tarzan e livrou-o de muitas enrascadas durante a juventude. Mantendo sua amizade, a peluda contribui com dicas e novos desafios ao herói durante a jornada.

Tantor
Piada suja e pesada? O elefante caiu na lama! Dããã! Medroso e dono de trapalhadas dignas do tamanho de paquiderme, Tantor é o responsável e o protagonista das cenas mais cômicas das aventuras da turma.

Provas de velocidade e coordenação motora vão fazer você se descabelar, mas não se preocupe com o controle: ele é rápido e eficiente

Os mal-encarados
Arrogantes e burros como manda a regra do sindicato dos vilões. As patéticas criaturas vão dar muita dor de cabeça à turma do herói. Eles carregam rifles de caça e espalham armadilhas pelos cenários.

Os animais famintos
Mesmo sendo amigo dos animais selvagens, Tarzan usará sua força avantajada e, principalmente, sua astúcia para escapar das afiadas mandíbulas dos crocodilos e dos abraços fatais das serpentes mortais.

Videogames cinematográficos

Os personagens do fantástico mundo de Walt Disney foram inspiração para dezenas de jogos, transferindo para os videogames toda magia dos desenhos animados. Conheça a seguir alguns jogos inspirados em sucessos de cinema. São verdadeiras obras-primas que valem a pena serem jogadas de novo, e de novo...

102 Dalmatians: Puppies to the Rescue — **A Bug's Life** — **Aladdin**

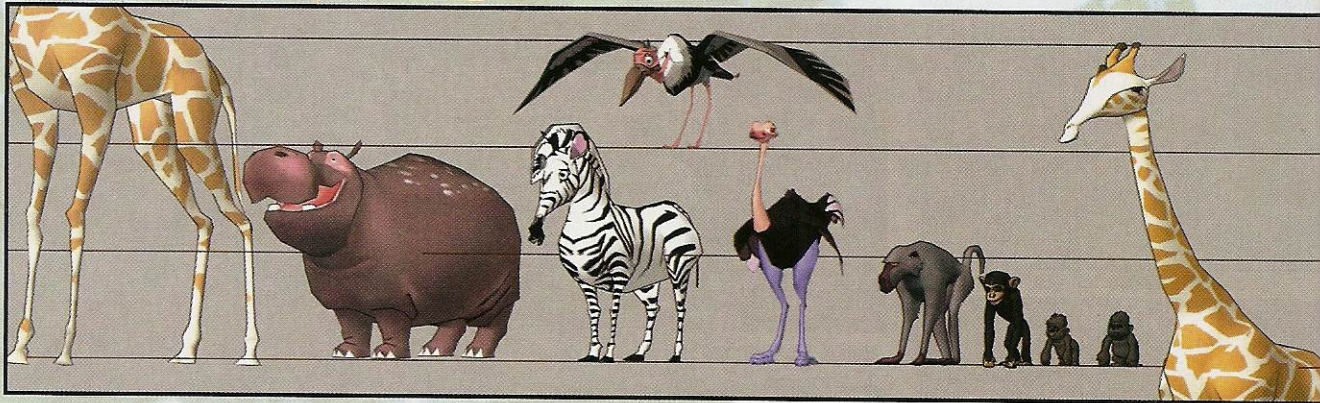
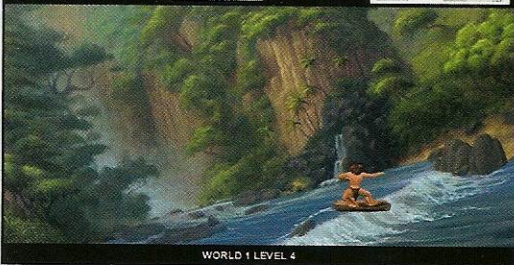
Mulan

Pinocchio

Pocahontas

Tarzan

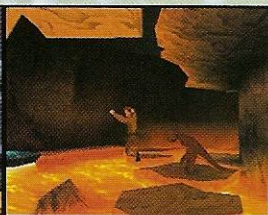
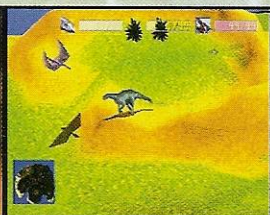
The Beauty and the Beast

Por trás da produção selvagem?

Os personagens são desenhados e colocados lado a lado para que os programadores definam o tamanho final deles. Isso evita elefantes do tamanho de camundongo

Aqui rola um story board. Os artistas desenham uma seqüência de cenas e passam a tarefa aos técnicos. Agora o trabalho passa a ser digitalizar a tomada

Logo que o personagem é colocado no computador ele só tem carcaça. Depois ele ganha volume e texturas para reforçar a personalidade

Até mesmo os desenhistas parecem querer ver a caveira de Tarzan. No rascunho superior ele enfrenta um brucutu e no inferior desafia um baita crocodilo bocudo

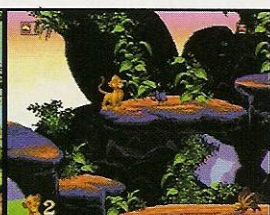
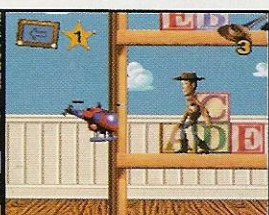
Preview Especial

Ariel – The Little Mermaid

Atlantis: The Lost Empire

Dinosaur

Fantasia

Hercules

The Emperor's New Groove

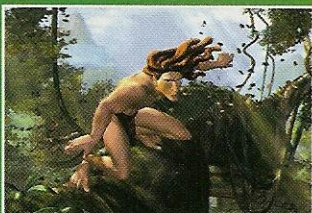
The Jungle Book

The Lion King

Toy Story

Toy Story 2

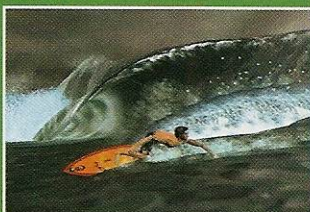
Novo rei dos esportes radicais?

Ficamos perplexos ao notar a quantidade de atividades radicais em Tarzan. Não contente em pular, nada, escalar, atirar lanças e executar muitas outras habilidades notáveis, nosso herói também barbariza imitando alguns dos esportes mais radicais do mundo. Nossa surpresa foi tamanha resolvemos comparar o rei dos macacos com grandes atletas virtuais. Confira:

Skateboarding: Tarzan vs Tony Hawk • (Tony Hawk's Pro Skater 3, PS2)

Tarzan: provando que além de tudo é mais esperto e mais econômico, o cabeludo desliza por galhos realizando arriscadas manobras de grind e muitas outras. E, o mais impressionante, tudo isso descalço!

Tony Hawk: lenda no esporte e maior skatista do mundo, Tony ficou espasmo ao notar a perícia de Tarzan. Afinal os obstáculos da selva são muito mais irregulares que os das pistas e rampas das cidades.

Surf: Tarzan vs Cory Lopes • (Transworld Surf, X)

Tarzan: apesar de humilde, Tarzan alopra em loucas manobras, como rodeos e spins. O rústico herói salta de cachoeiras e surfa até em pântanos usando apenas um pedaço de madeira podre. Quem pode, pode.

Cory Lopes: acostumado a rir dos perigos das ondas, Lopes morreu de ciúmes ao perceber que Tarzan, além de mandar bem nas manobras, também é amigo da bicharada e não precisa preocupar-se com tubarões.

Esqui aquático: Tarzan vs Ricky Winterborn • (Wave Race: Blue Storm, GC)

Tarzan: esquiar sobre águas perigosas? Tranqüilo! Ele usa rampas para saltar os obstáculos e faz acrobacias aéreas para arrancar aplausos. No ar, ainda recebe ajuda de um pássaro que fica dando carona.

Ricky Winterborn: faz tantas peripécias sobre o jet ski que ninguém acredita serem reais. Porém, acabando o combustível do veículo Ricky acaba esperando sua vez de pegar carona com o pássaro do adversário Tarzan.

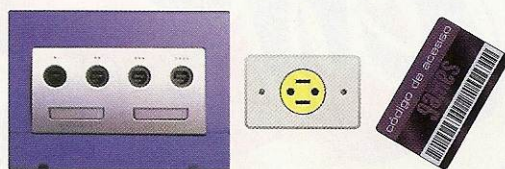
Bungee jump: Tarzan vs James Bond • (GoldenEye 007, N64)

Tarzan: achando-se o pioneiro do esporte em terrenos virtuais, ele o deixará boquiaberto ao saltar de quedas d'água ou de abismos preso por um cipó. Na queda, difícil é a o caminho cheio de cacarecos.

James Bond: o espião pulou de bumgee jump em Goldeneye 007 (N64), porém na ocasião ele não realizou a façanha por esporte. Dezenas de soldados furiosos estavam na cola e... bem, assim até eu pularia.

Venha procurar a sua turma no **www.nossogrupo.com.br**
EDITORA Abril
Já existe um lugar para você se encontrar só com quem tem algo a ver com você: www.nossogrupo.com.br. Ao entrar no site você já pode criar seu grupo ou se juntar aos que já existem. E vale grupo sobre qualquer assunto: futebol, coleções, confrarias, automóveis, formandos da faculdade ou sobre sua revista preferida da Editora Abril. Acesse já. Via e-mail vocês vão trocar opiniões, idéias, fotos, arquivos e, quem sabe, até telefones.
nosso grupo
www.nossogrupo.com.br

Olho vivo!!

Você quer ganhar um GameCube? Lógico!!! Então siga as instruções: Encontre nesta página um GC, uma tomada para ligá-lo e o código de acesso da promoção.

Achou? Parabéns, você é esperto! O GC é quase seu.

Só falta nos contar agora como será a sua comemoração.

Descreva em 15 linhas (no máximo) todo o seu ritual de felicidade pura por ter ganhado o console.
A celebração mais emocionante ou mais criativa, realmente vai levar o Cubo para casa.

Nome: ____________________

Data de nascimento: ____ / ____ / ____ **Sexo:** ________

Endereço completo: ____________________

____

Cidade: __________ **Estado:** ____ **CEP:** __________ - ____

Telefone: __________ **E-mail:** __________

Carteira de identidade: ____________________

Videogame: ____________________

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção 162 - *Ação Games*

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da *Ação Games* – Avenida Nações Unidas, 7221, 8° andar CEP 05425-902 – São Paulo-SP (somente serão aceitas cartas com carimbo postal até 7 de dezembro de 2001).

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da *Ação Games* e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); **2)** Não há limite para o número de cartas; **3)** As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); **4)** Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 7 de dezembro de 2001; **5)** O vencedor será comunicado pela Redação da *Ação Games* a partir do dia 4 de janeiro de 2002; **6)** As cartas enviadas não serão devolvidas; **7)** Os participantes autorizam a *Ação Games* ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; **8)** Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; **9)** Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou a necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Kellogg's
FORTIFICADO COM
10
8 VITAMINAS E 2 MINERAIS
Chokos
.com.br
o cereal on-line
BOL
Cereal de Trigo
com Chocolate
Peso Líqu
200

Hoje em dia é assim: você conhece pela Internet, e no outro dia já está comendo.
Chegou chokos.com.br, o primeiro cereal on-line. Tão diferente que só mesmo a Kellogg's e o BOL pra fazer uma coisa dessas. Não perca tempo, acesse logo o site e descubra jogos, MP3, promoções e muitos, muitos prêmios. Além disso você consegue criar o seu e-mail com antivírus do BOL, que pode ser acessado de qualquer computador, em qualquer lugar do mundo. chokos.com.br, o melhor lugar pra sua turma matar a fome e o tempo.
BOL
BRASIL ONLINE
www.bol.com.br
Loducca©

Não joga de boca cheia, moleque!

Horas e horas de videogame quando, no meio da partida, bate a fome. Fazer o quê?

Jogar videogame cansa...
Quem é atleta digital bem sabe que o esforço para vencer os inimigos esgota a gente. Assim, nada melhor que estar com a alimentação em dia. Adivinhe só: testamos uns rangos para acompanhá-lo durante as partidas. Confira o resultado (Burp!)

Érica Assan

Amendoins

Gosto estranho. As pelotas de cebola são batutas, mas, se a namorada estiver perto, não aconselhamos. O bafo é tremendo. Agora, se a partida for contra um adversário pentelho, capriche na cebola e pode bafejar na nuca do rival.

No videogame: também meleca bem.

Biscoitos

Sempre bons. Matam a fome legal. Alguns têm sabores estranhos, como o de flocos. Mas, no geral cumprem a tarefa.

No videogame: dá trabalho tirar os farelos de dentro do seu console. Preferencialmente, não mastigue as guloseimas próximo do videogame.

Bolinhos

São maravilhosos! Os de chocolate são os melhores. O único detalhe é o tamanho. Muito pequenos... Por que será que tudo quanto é comida boa ou é vendida em pouca quantidade ou é em tamanho anão?

No videogame: Lambuza o joystick. Mas um paninho limpa.

Iogurtes

Nota 10! O problema é que são pequeninos e, para saciar a fome, é precis devorar muitos.

No videogame: é bom porque não dá muito trabalho para limpar.

Pipocas

As prontas são boas porque... estão prontas, ora! Agora, sinceramente, as de microondas são as melhores. É bom porque rendem bastante e têm sabores muito loucos, como bacon.

No videogame: para desengordurar é tão difícil que dá preguiça de limpar.

BAUDUCCO
SAC: 0800-118357
1) Bauducco Kids Bolacha Recheada: R$ 1
2) Bauducco Kids Bolinho Recheado: R$ 2
3) Bauducco Kids Wafers: R$ 1,15

BATAVO
SAC: 0800-781234
4) Chocomilk: R$ 1 (200 ml)

DANONE
SAC: 0800-117561
5) Bolacha Danyt's: R$ 1
6) Dan' Up: R$ 0,76 (unidade)
7) Danette Chocolate: R$ 0,64 (unidade)
8) Danoninho Espichadinho: R$ 2
(embalagem com seis unidades)
9) Danoninho Para Beber: R$ 0,48 (unidade)

KELLOGG'S
SAC: 0800 118811
10) Chokos: R$ 3,30 (embalagem de 200 g)

NESTLÉ
SAC: 0800-7702411
11) Box Surpresa: R$ 6
(chocolates sortidos mais brinquedo)
12) Crunch Cereal e Moça Flakes: R$ 3,50
(embalagem de 260 g)
13) Mousse de Chocolate/Maracujá: R$ 1,55
(embalagem com duas unidades)
14) Toffees Cobertos: R$ 2,70
(embalagem 140 g)

PARMALAT
SAC: 0800-112222
15) Bolinhos Kidlat (baunilha e chocolate, brigadeiro, chocolate e morango, cenoura e chocolate, chocolate branco e chocolate): R$ 0,60 (unidade) e R$ 1,99 (embalagem com 5 unidades)
16) Bolacha Kidlat de Flocos: R$ 0,95

SANTISTA
SAC: 0800-119955
17) Sucos All Day (chocolate, laranja, maracujá, pêra, pêssego e tangerina): R$ 0,60 (embalagem 200 ml) e R$ 1,90 (embalagem 1 l)

YOKI
SAC: (11) 4346-4037
18) Ovinhos de amendoins (bacon e queijo, cebola e salsa, ervas e queijo): R$ 1,60
19) Pipoca Pronta
(caramelo, chocolate e morango): R$ 1
20) PopCorn (bacon, doce, light, manteiga, manteiga light, natural e queijo) R$ 1

Preços sugeridos ao consumidor
e sujeitos a alterações

Burnout

Destruição cinematográfica

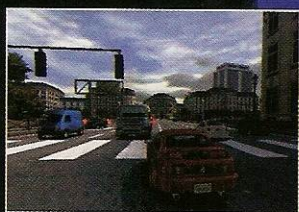
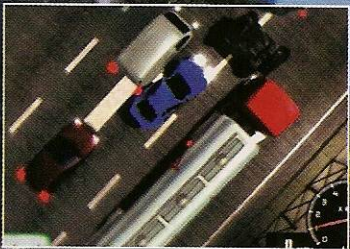
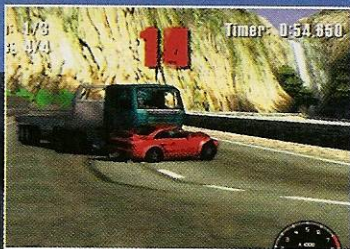
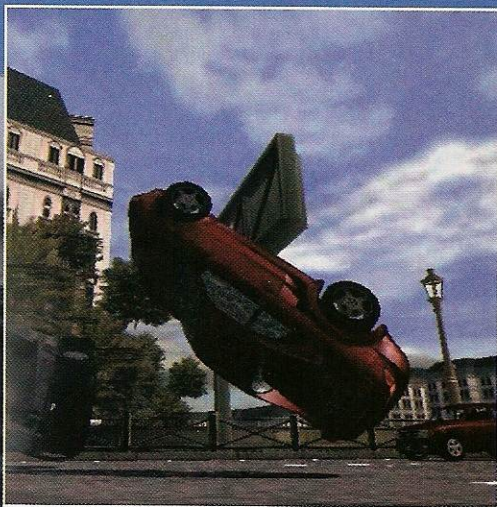
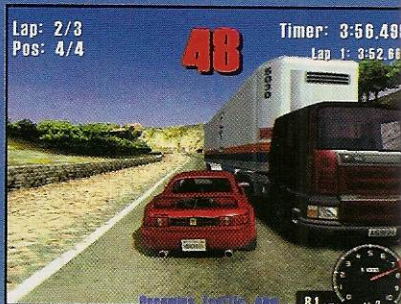
Alerta, seu guarda! Acidentes violentos recebem destaque nos ágeis pegas virtuais

Pise fundo e sobreviva, se puder. Adivinhe, aqui rolam perseguições como nos longas-metragens. Adivinhe de novo, impressionante mesmo são os acidentes vistos pelas estradas virtuais.

No comando de carros envenenados, você vai descabelar-se ao vivenciar trombadas estrondosas. De ingredientes tem-se barrancos, caminhões, curvas perigosas e um sistema de capotagem exagerado. Junte isso à alta velocidade e... bem, terá problemas se não dirigir feito profissional.

O resultado dos impactos é lógico: muito estrago. Os veículos danificam-se, quebrando vidros, estourando pneus e arruinando a carroceria. É possível causar perda total dos automóveis. E como acidentes acontecem... que sejam com classe. É porque dá para gravar as cenas mais escabrosas e editar um vídeo – com efeitos especiais na imagem.

Tráfego intenso pela América, Ásia e Europa. Há cenários com mais de 300 máquinas em movimento, cada qual guiada por motoristas que reagem de formas diferentes. Conselho de amigo: faça um seguro de vida.

Ação, Criterion Studios
Lançamento: novembro

Knights

Donzelas procuram por campeão

O imperador de Whyrule vai aposentar-se e, conforme as tradições locais, promoverá um torneio para definir o sucessor. O vencedor da batalha entre guerreiros não só ganhará o controle da nação, mas também a mão da bela princesa Layla. Dentre tantos bravos, você comandará um pequenino cavaleiro. O herói usa espadas, armadura e até botes. Dá para salvar donzelas, enfrentar dragões e coisas do cotidiano de guerreiros enquanto confere-se o visual bonito. O legal é que o desafio é simples e divertido.

Ação, Last Boys Games
Lançamento: sem previsão

Parappa – The Rapper 2

Rap do cachorro digital

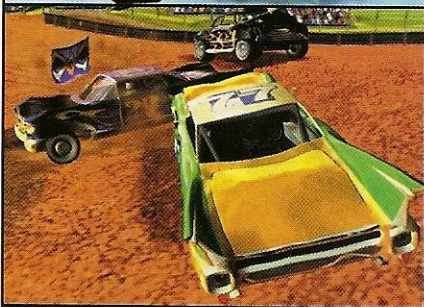
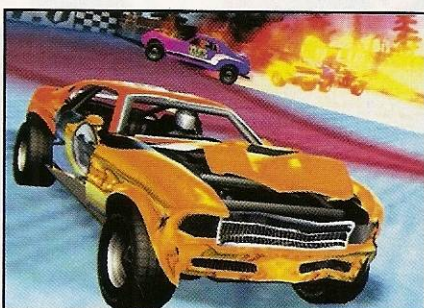
O simpático e desastrado Parappa prepara-se para retornar aos palcos. O esquema de jogo não foi alterado, porém será preciso contorcer os dedos para realizar os comandos ligeiros e amontoados exibidos na tela. Errar o botão significa desafinar e perder o ritmo. A produção do primeiro demo do título foi feita em parceria com a rede de lanchonetes McDonald's. Como resultado, Parappa acabou cantarolando entre hambúrgueres e chapas da lanchonete. A fase, espera-se, virá também na versão final do jogo.

Coordenação motora, Sony Computer Entertainment Incorporation
Lançamento: 2002

Crash

Caos sobre quatro rodas

Fã de carangos turbinados, pasme! Possantes automóveis das décadas de 70 e 80 estão estacionados à espera de motoristas ousados (e bastante indisciplinados). Aqui, dirigindo máquinas superequipadas, a meta é destruir os carros adversários e fugir das trombadas. Como os acidentes são inevitáveis, nada melhor que evidenciá-los graficamente. Cada modelo é composto por 10 mil polígonos (*GT3* tem 5 mil) e pode ser totalmente amassado. Como não há armamentos, a destreza no volante será levada ao limite.

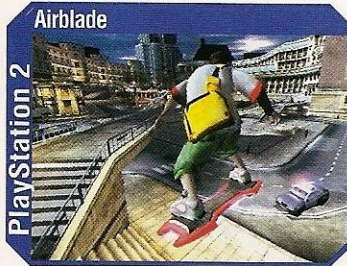
Ação, Rage Software PLC
Lançamento: sem previsão

Jak and Daxter: The Precursor Legacy

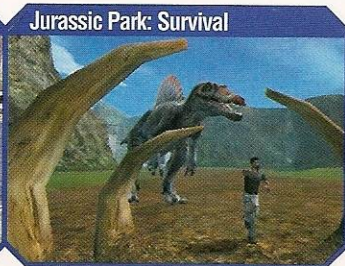
Dupla atrapalhada, diversão em dobro

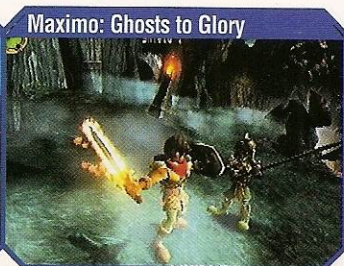
Dos mesmos criadores de *Crash Bandicoot*, e a estréia dos heróis *Jak and Dexter* promete tornar-se uma incrível aventura virtual. Tudo começou quando o banana do Dexter fuçou numa substância mágica chamada eco e acabou transformado num... sei lá, mas parece macaco. Agora, para readquirir a forma humana, o paspalho Dexter e o parceiro Jak saem cruzando as florestas e ruínas da ilha Misty, fazendo de tudo para encontrar o sábio que pode reverter a transformação. Segredos e explorações? Certamente.

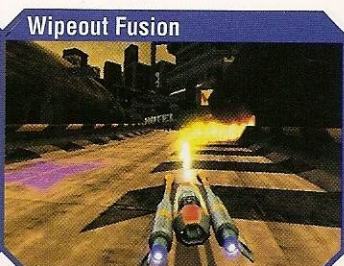
Aventura, Naughty Dog Incorporation
Lançamento: dezembro

E a seguir: novos lançamentos

PlayStation 2

Airblade

Manobras radicais num game onde nada é impossível (final do ano)

Jurassic Park: Survival

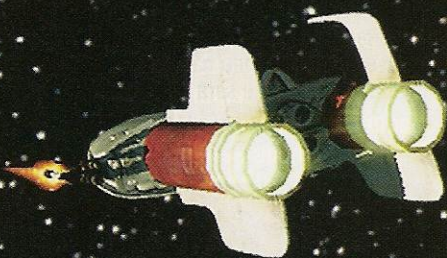
Encare os dinossauros mais famintos dos games (novembro)

Maximo: Ghosts to Glory

Muita pancadaria num jogo que é o máximo (final do ano)

Wipeout Fusion

Velocidade exagerada com máquinas futuristas (final do ano)

Star Wars: Rogue Squadron 2 - Rogue Leader

A melhor guerra nas estrelas

***Rogue Leader* garante ótima batalha para videogame**

"O Império desembarcou tropas no planeta e evacuaremos a base imediatamente. Usaremos snowspeeders (veículos rápidos para neve), naves pouco armadas para distrair os AT-ATs, os imensos andarilhos imperiais. Somos a única esperança dos rebeldes e, de dentro da cabine, percebo o quanto posso mudar o destino da galáxia."

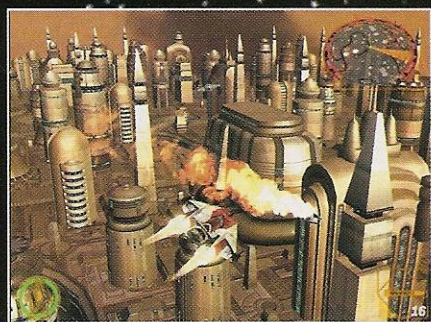
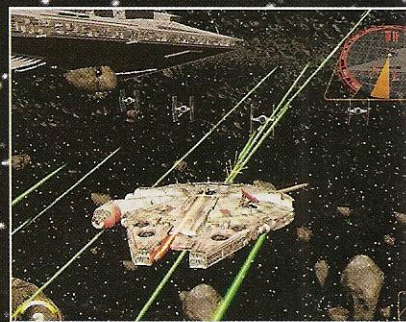
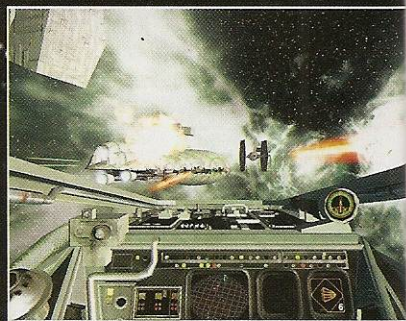
Acima, trechos que antecedem a famosa Batalha de Hoth, do filme *O Império Contra-Ataca*. Essa seqüência está em *Rogue Leader*.

O cinematográfico *Star Wars* estreou nos videogames há 19 anos e ganhou dezenas de versões. Agora, o episódio *Rogue Leader* promete revolucionar.

O grafismo surpreende. Os ambientes são reproduções enormes dos mostrados nos longas-metragens, e as naves, bastante detalhadas. No espaço, cruzadores e outras astronaves grandes impressionam. A pequena X-Wing traz 25 mil polígonos contra 5 mil dos automóveis de *Gran Turismo 3*. Ou seja, a qualidade de imagem é imensa.

Nostalgia? Pode ser. Mas ninguém perde tempo pensando nisso ao pilotar a Millennium Falcon.

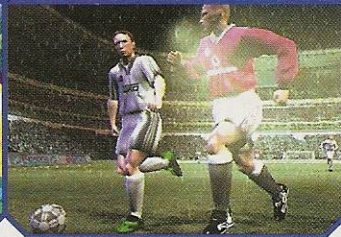
Simulador, Factor 5 LLC
Lançamento: novembro

GameCube

Donkey Kong Racing

Corra com a macacada mais querida da Nintendo (2002)

Bomber Man Generation

Mais uma aventura explosiva do clássico *Bomber Man* (2002)

Fifa Soccer 2002

O clássico do futebol em sua melhor forma (novembro)

Pikmin

Morra de rir controlando gangues de plantas (novembr

Soul Calibur 2

Guerreiros caçam espada mágica

Entre os mais bonitos títulos de luta, *Soul Calibur* tem seqüência confirmada. Apesar de estar em fase de desenvolvimento, já dá para perceber que as arenas estão maiores e lembram ambientes orientais. A produtora garante a inserção de novos guerreiros aos combates, mas não revela as identidades deles. Dos antigos personagens, estão confirmados: a loura Sophitia, o brutamontes Rock e o espadachim Mitsurugi. A motivação dos participantes continua sendo a busca pela espada sagrada Soul Calibur.

Luta, Namco Limited
Lançamento: 2002

Worms Blast

Minhocas solucionam enigmas

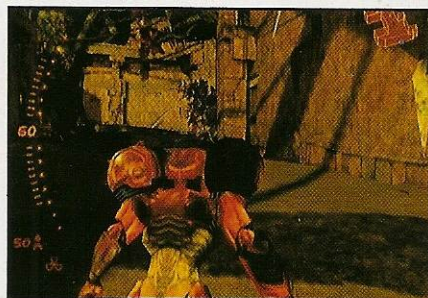
Sempre de prontidão, as minúsculas minhocas voltarão a guerrear. A versão *Blast* apresentará novas regras e metas, porém o resultado final é conhecido: anelídeos sofrendo. Calma, não serão utilizados armamentos pesados contra os adversários. As minhocas precisarão mostrar que têm cabeça (hã??!!) e usarão canhões para disparar peças coloridas em direção a quebra-cabeças. O grafismo é infantil, porém o desafio não é brincadeira. Aliás, para aumentar a diversão, vai dar para conectar dois usuários.

Quebra-cabeça, Team 17 Software Limited
Lançamento: 2002

Metroid Prime

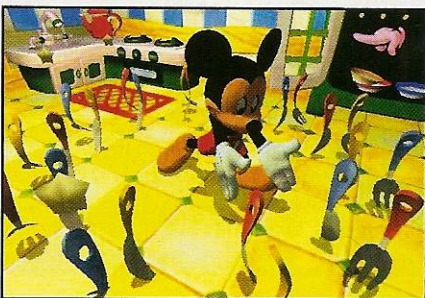
Samus caça piratas do espaço

O destino do épico *Metroid* finalmente foi revelado – e surpreende! A maior novidade é o acompanhamento das cenas de uma perspectiva em primeira pessoa. Inédito também é o fato de o personagem explorar os planetas hostis em clima de tiroteio. O título perdeu alguns aspectos de RPG e ganhou seqüências de ação. A trama apresentará a corajosa heroína Samus enfrentando piratas espaciais que pretendem utilizar a mortífera raça Metroid como arma biológica para alcançar objetivos mesquinhos e obscuros.

Ação, Retro Studios Incorporation
Lançamento: 2002

Disney's Adventures of Mickey

Mickey Mouse fica emborrachado

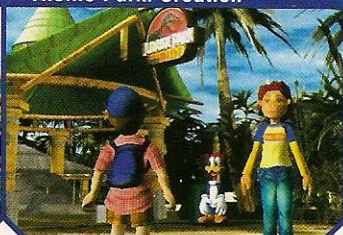
Ele é orelhudo, tem pernas magricelas, mas é bajulado por milhões de pessoas. É o Mickey Mouse, o mascote da Disney. Nesta aventura o maior destaque é o visual adquirido pelo camundongo. Mickey parece estar emborrachado e ficou muito legal. A trama ainda é um mistério, mas sabe-se que o roedor partirá à caça de tesouros enquanto vasculha por castelos, mansões e outros ambientes inspirados em clássicos da Disney. Como a ordem aqui é não relaxar, os comandos são simples, porém muito eficientes.

Aventura, Capcom Entertainment
Lançamento: 2002

Sonic Adventure 2

Inacreditável! A primeira aventura de Sonic num Nintendo (2002)

Super Monkey Ball

Seja fominha e colete dezenas de pencas de banana (novembro)

Theme Park: Creation

Crie parques temáticos com os sucessos do cinema (novembro)

Wave Race: Blue Storm

Radicalize com manobras insanas sobre jet skis (novembro)

Buffy - The Vampire Slayer

Caçando vampiros nos games

Após cinco ótimas temporadas na televisão, Buffy procura por monstros virtuais

Linda, sensual e perigosa. Assim é Buffy, a caçadora de vampiros do canal Fox. Menina de sucesso, veja só, agora perseguirá monstrengos nos games. Como no seriado televisivo, a gata patrulha as ruas da cidade de Sunnydale. O lugar é a verdadeira Boca do Inferno. Tudo quanto é coisa ruim aparece lá. Capetas, demônios, zumbis e aberrações em geral. Certamente, Buffy cuida dos vilões de maneira especial: eliminando-os. A jovem é perita em armas, como estacas e bestas, mas também em artes marciais. Enquanto esbofeteia as beiçolas dos oponentes, desfere socos e chutes em seqüência, exibindo o belo corpo em movimentos de estrela e saltos mortais. Todas as animações foram capturadas da própria Sarah Michelle Gellar, atriz que interpreta Buffy.

A jornada em si é pura pancadaria. Entretanto, para enriquecer o enredo, estão confirmadas as presenças de Cordelia, Giles, Oz, Xander e Angel (o vampiro zé-mané sortudo que namorou a Buffy). Detalhe: todas as falas estão sendo dubladas pelos atores das vozes originais.

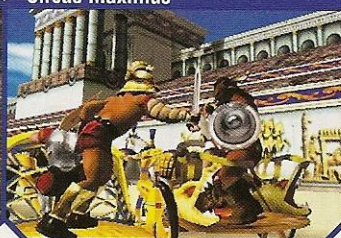
Ação, The Collecti
Lançamento: 20

Preview

Xbox

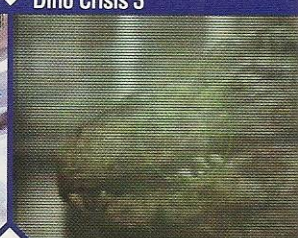
4x4 Evo 2

As melhores e mais imundas caminhonetes pra você (novembro)

Circus Maximus

Banque o gladiador em furiosas batalhas sobre bigas (dezembro)

Dark Summit

Gráficos de cair o queixo e pura adrenalina (final do ano)

Dino Crisis 3

A esperada seqüência de *Dino Crisis*, exclusiva do Xbox (200

Legacy of Kain: Blood Omen 2

Vampiro aterroriza aldeões em Nosgoth

Um presságio de sangue. É a indicação de que Kain, o vampiro mais cruel de Nosgoth, retornará. Pelas sombras, ele age sem piedade e ataca de surpresa. Reza a lenda que Kain ainda adquirirá novas habilidades, como lançar raios e sugar sangue a distância. Ele não medirá esforços para manter sua tirania pelo mundo. A história toda é passada 200 anos após o *Blood Omen* original (mas ainda antes do episódio *Soul Reaver*). Para maior ação, além de vários golpes marciais, o dentuço usa espadas e machados.

Ação, Crystal Dynamics
Lançamento: 2º semestre

Rocky

Boxeador cinematográfico soca gamemaníaco

Ostentando os direitos do nostálgico Rocky, a produtora está desenvolvendo uma versão digital com o boxeador Rocky Balboa, interpretado por Sylvester Stallone no filme. Entre as cordas do ringue, será permitido trocar golpes com arquiinimigos como Apollo Creed, Clubber Lang, Ivan Drago e outros boxeadores – todos eles com fisionomia beirando a real.

Os movimentos dos pugilistas foram copiados dos longas-metragens, até mesmo o famoso "Patada do Sul", golpe de Rocky que levava os inimigos à lona.

Esporte, Rage Software PLC
Lançamento: 2002

Jet Set Radio Future

Gangue do patins picha capital japonesa

A futurista cidade de Tóquio foi tomada por gangues de patinadores. Mas os caras não usam a força física. Resolvem tudo na base da pichação. Saem grafitando carros, paredes e pessoas para demarcar território. Como integrante da cambada de baderneiros, sua meta é vandalizar. Evidentemente, a polícia está na cola e, para escapar dos tiras, é necessário habilidade sobre os patins para realizar saltos, fazer ziguezagues entre veículos e deslizar por corrimões – sempre acompanhado de músicas hip-hop.

Ação, Smilebit Corporation
Lançamento: final do ano

Strident

Espiões revelam segredos da Guerra Fria

Apresentando uma visão distorcida do mundo pós-Segunda Guerra Mundial, você controlará agentes secretos altamente capacitados e perigosos. O objetivo será cumprir missões quase impossíveis e escapar ileso. Antes de iniciar as campanhas, escolhe-se o modo de ação.

Dá para bancar o espião e ficar na surdina, mas também disparar loucamente a metralhadora. São 20 missões árduas de infiltração e, conforme o desempenho em campo de batalha, ganham-se pontos para melhorar as habilidades dos personagens.

Ação, Phantagram Limited
Lançamento: sem previsão

Halo

Muito realismo na batalha contra perigosos alienígenas (novembro)

Silent Hill 2

O épico do terror está garantido para o Xbox (final do ano)

The Simpsons: Road Rage

Prepare-se para barbeiragens com os Simpsons (novembro)

World Billiards Tournament

Mostre sua habilidade e encaçape esbanjando estilo (2002)

Golden Sun

Quatro chances de salvar o mundo

Desafio avassalador, script envolvente e visual surpreendente são alguns dos elementos que tornam *Golden Sun* um RPG bem aguardado. Você vai controlar um grupo de quatro jovens guerreiros e seu desafio será o de encontrar artefatos sagrados para salvar o mundo de uma misteriosa praga.

O sistema de luta é superinovador e permite que os quatro personagens interajam simultaneamente. O resultado são duelos com saraivadas de magias elementais e golpes especiais contra os inimigos.

RPG, Camelot Corporation Limited
Lançamento: final do ano

International Superstar Soccer Advance

Finalmente, uma boa partida de futebol

O maior clássico dos gramados virtuais entra nos estádios do Advance. A receita e a qualidade gráfica é semelhante à vista do Super Nintendo. O bate-bola empolga pelos controles simples e eficientes. Bicudas, cabeçadas, dribles, escorregões, lançamentos, passes e mesmo embaixadas são realizados rapidamente e trazem ótimas animações aos atletas digitais. Cerca de 40 seleções internacionais tentam fazer a bola balançar a rede. E o melhor: as partidas suportarão dois participantes conectado

Esporte, Konami Compu
Entertainment Incorporat
Lançamento: sem previs

Sabre Wulf

Lobo é acusado de latrocínio

Produzido pela respeitada Rareware, *SW* o colocará numa divertida e sedutora aventura. Na pele enrugada do experiente (leia-se velhinho) explorador Sabreman, sua tarefa é desbravar montanhas, florestas, cavernas e outros cenários perigosos para recuperar valiosos objetos roubados pelo lobo Sabrewulf (o bichano da série *Killer Instinct*). Muitos elementos de RPG estarão presentes e, além de tagarelar com outros personagens e comprar itens, você plantará armadilhas pelos cenários para apanhar o ladrão.

Ação, Rareware Limited
Lançamento: 2002

Gradius Galaxies

Prepare-se para matar a saudade da série Gradius

O roteiro traz centenas de astronaves esgueirando-se em batalhas pelo espaço sideral. Pilotando uma delas, parte-se no encalço das forças opressoras, cruzando oito cenários repletos de oponentes majestosos. Estátuas, robôs, tanques e outras maquinarias tentarão derrubá-lo, porém sua nave é equipada com canhões duplos, mísseis teleguiados e raios lase para revidar. Os combates serão mais rápidos e, como novidade, rolarão até chuvas de asteróides.

Ação, Konami Comput
Entertainment Incorporati
Lançamento: novemb

Game Boy Advance

Diddy Kong Pilot

Divirta-se em competições por ar, terra e água (dezembro)

Luna Blades

Batalhe contra monstrengos grotescos (final do ano)

Monsters Inc.

Cotado como futuro sucesso nos cinemas, *MI* promete (novembro)

Razor Freestyle Scooter

Detone as mais radicais mano sobre patinetes (novembro)

World of Warcraft

Combate multiracial

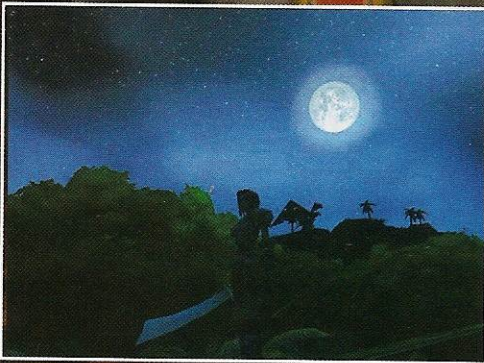
Warcraft virou RPG? Positivo, porém permanecem os combates entre várias raças

World of Warcraft inaugura uma nova fase para a fabricante Blizzard. É que se trata do primeiro título da série a ser adaptado para o gênero RPG. E, melhor ainda, com partidas online.

Na aventura, além de escolher a raça do personagem, o usuário vai poder sentir momento a momento a vida do herói digital. Viajará por um planeta gigantesco, habitado por criaturas hostis e, evidentemente, dotado de pequenos povoados. Nas vilas? Visitará ferrarias, hotéis, tavernas e mercados.

Humanos, orcs e taurens são espécies que vagam livremente. Na prática, podem até mesmo ser outros usuários conectados à rede. Fazer alianças ou organizar-se em grupo é válido, afinal desde os castelos às cidades e templos são enormes.

A história rola quatro anos após *Warcraft 3: Reign of Chaos*. Conforme o esperado, os relacionamentos entre as facções mantêm-se caóticos. Ou seja, formar equipes ajuda bastante durante as batalhas regidas pelo aço e feitiçaria e, sejamos honestos, evita linchamentos.

Ação, Blizzard
Lançamento: sem previsão

Menu | Character | Spells | Abilities | Quests | Social

C&C: Yuri's Revenge

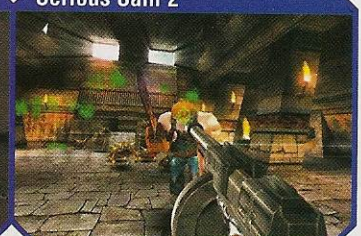
Mude os rumos da história neste grande clássico (final do ano)

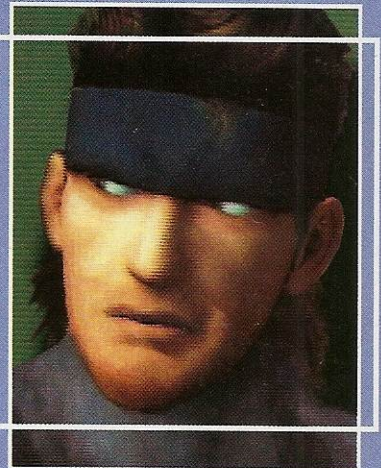
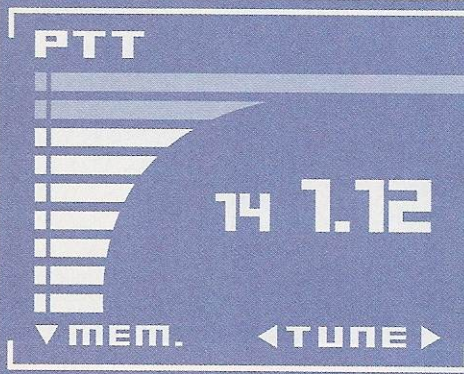
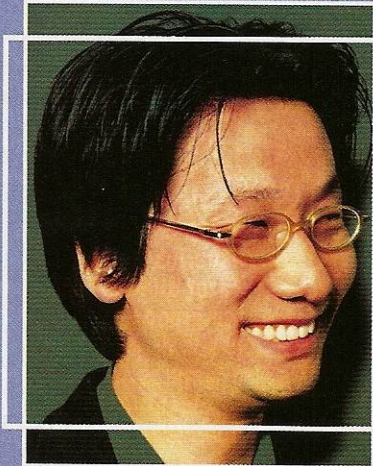
Empire Earth

Comande sua nação e evolua pelas eras (final do ano)

Return to Castle Wolfenstein

A guerra contra o nazismo nunca foi tão real (final do ano)

Serious Sam 2

Ambientes abertos e tiroteios frenéticos (final do ano)

SNAKE DÁ O RECADO:

VOU CONQUISTAR SEU CONSOLE

Finalmente, você conhecerá os segredos de *Metal Gear Solid 2*

Redação *Ação Games*

Ele já era o título mais esperado do ano. Estava cercado de mistério e os produtores fizeram questão de manter os detalhes escondidos. Qualquer novidade sobre *MGS2* valia ouro. A rede de informações ou de desinformações que o circundava era quase tão confusa e tão cheia de surpresas quanto o próprio jogo.

Sobre *MGS2*, só foram divulgados dois trailers e um demo, insuficientes para responder a todas as perguntas dos jogadores e matar a infinita curiosidade.

Sabia-se que Solid Snake sairia à caça de terroristas. E especulava-se que nas cenas de caçada por Nova York apareceriam alguns cartões-postais, como o World Trade Center.

Agora, o que nem o mais maluco dos roteiristas imaginava era o cenário de destruição real do dia 11 de setembro, quando um ataque terrorista destruiu o WTC e deixou milhares de mortos nos EUA.

A situação causou mal-estar em produtores que resolveram adiar, reeditar ou mesmo cancelar jogos. *MGS2* não foi exceção: uma cena na qual aparecia o World Trade Center foi retirada. Cogitou-se o adiamento do jogo. Mas a Konami avaliou a situação e manteve o mês de novembro como debut.

Resolvido o problema (inclusive para os japoneses, que terão uma versão especial do jogo com várias perfumarias), a curiosidade dos jogadores aumentou e as perguntas voltaram à tona. Como é o jogo? Como foi feito? O que terá de diferente? Haverá mais continuações?

Agora, com o título pronto, a Konami verá se todo o esconde-esconde surtiu efeito, e os jogadores, se tanta espera valeu a pena.

Para Hideo Kojima, criador do jogo, valeu. Leia a entrevista que descolamos com o espião da *EGM* e veja as novidades sobre *MGS2*.

Disfarçado como manda a regra, nosso agente entrevistou o mandachuva de MGS

"EU DISSE À EQUIPE: 'SE O CARA TOCAR NOS SEIOS DAS GAROTAS DOS PÔSTERES DEVE SOAR UM ALARME'. EU VOLTEI UMA SEMANA DEPOIS E, QUANDO PERGUNTEI SOBRE OS PÔSTERES, ME PERGUNTARAM: 'VOCÊ FALAVA SÉRIO?'"

Olha a mão boba aí, gente! Snake, sem nenhuma malícia, carrega a arquiinimiga Olga Gurlukovich para um canto qualquer

KOJIMA SAI DA SOMBRA

Staff *EGM*

***EGM*: Você acha que o demo de *MGS2* foi bem recebido?**
Hideo Kojima: Melhor do que eu esperava. Se as pessoas tivessem reclamado, teríamos refeito tudo. Quem jogou, gostou. Assim passamos à finalização do jogo.

***EGM*: Há mudanças entre as versões demo e a final?**
HK: Fizemos vários ajustes. Por exemplo, durante as animações, não dava para mover a câmera. No jogo final isso é possível. Você não olha apenas, mas move-se ao redor da cena. O demo equivale a 7% do jogo finalizado.

***EGM*: O DVD trará opcionais, tipo vídeos extras?**
HK: Eu adoraria colocar mais coisas. Porém, como há muitos diálogos em *MGS2*, mesmo todo o espaço de um DVD é rapidamente preenchido.

***EGM*: De quem foi a idéia de alertar os guardas, quando o herói mexe nos pôsteres das garotas no vestiário?**
HK: Foi minha. Sempre que aparecer uma situação engraçada, foi idéia minha. Incluo esses detalhes no planejamento. Cheguei na minha equipe e pedi que, quando o jogador tocasse nos seios da moça no pôster, soasse um alarme. Uma semana mais tarde, perguntei: "Cadê o negócio do pôster?" e eles responderam: "Quê? Você estava falando sério?" (*risos*).

***EGM*: Pelo que foi mostrado nos filmes e no demo, vocês queriam que as pessoas ficassem especulando sobre o roteiro...**
HK: É verdade. Só quisemos mostrar pistas. Acho mais divertido descobrir os segredos apenas com o jogo em mãos. É bom quando o jogador diz: "Ah, sabia que isso aconteceria..." ou então: "Nossa, isso eu não esperava...". Por isso não revelamos o enredo.

***EGM*: Este jogo trará todas as respostas para os mistérios ou vocês guardarão algo para novas seqüências?**
HK: Como o segundo episódio terminará a saga Solid, muito será respondido. Mas seria um desserviço ao jogador contar tu[do]. Sempre haverão mais mistérios...

***EGM*: Que tal falar sobre as pesquisas feitas no desenvolvimento?**
HK: Visitamos um abrigo militar, vimos também diversos museus para ter mais informações. Fomos até numa instalação nuclear. Quando estávamos lá, colocaram umas coisas em nossas mãos – não sei o que eram. E a gente começou a berrar: "Meu Deus, isso é radioativo!" A radiação era muito baixa, não passaria nem por uma folha de papel. Eu e Yoji Shinkawa (desenhista) seguramos, mas o resto da equipe saiu correndo.

***EGM*: Como seu conselheiro militar ajudou no jogo?**
HK: Nosso conselheiro militar é Motosada Mori. O cara já participou de várias unidad[es] especiais pelo mundo. Ele nos ensinou como funcionam e como segurar armas, além de mostrar a ação de soldados. Ele veio ao nosso escritório ensinar a andar e[m] áreas onde há terroristas.

METAL GEAR PARA NOVATOS

Com tanta reviravolta na trama, com gente mentindo, morrendo, trocando de identidade e bancando o espião duplo, *Metal Gear Solid* tem material para várias novelas. Por isso, decidimos dar uma de revista de fofocas e contar a história dos principais personagens dos títulos *Metal Gear*, *Metal Gear 2: Solid Snake*, *MGS* e *MGS2: Sons of Liberty*.

SOLID SNAKE

Este é você, infelizmente, somente no jogo. Ex-combatente da unidade Fox-Hound, tem voz rouca e habilidades que permitem infiltrar em bases inimigas, torcer pescoços, fumar e salvar o mundo. Ele é um exterminad[or] de terroristas solitário. Está preparad[o] para obter as mais novas informaçõe[s] sobre Metal Gear Ray e trazê-las para o mundo. Que sujeito!

SORRIA, VOCÊ ESTÁ SENDO FILMADO
No episódio original de *Metal Gear Solid*, Snake podia fotografar as cenas que achasse mais interessantes. Kojima disse que, se der tempo, gostaria que a versão do PS2 tivesse a opção para gravar imagens de alta definição no disco rígido do videogame.

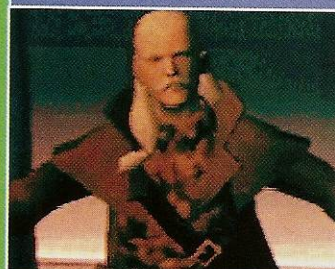
Sabe como ele começava? Ele pegava uma cartolina com um desenho e dizia: "Aqui estão os terroristas. Mostrem-me a maneira correta para nos aproximarmos para prendê-los". Daí saíamos da sala e andávamos pelo escritório, tentando nos aproximar. Depois, ele nos mostrava o caminho certo. Essas horas preciosas nos ajudaram muito na criação do jogo.

***EGM*: Que tal um filme de *MGS2*?**
HK: Não consigo me ver dirigindo um filme desses em Holywood. Talvez se fosse independente. Mas também não teria problemas em ver *MGS2* em Hollywood, apesar de achá-lo apenas um jogo. Agora, se pudesse escolher a direção, indicaria os irmãos Wachowski (*The Matrix*).

***EGM*: O que você acha da próxima guerra de consoles?**
HK: Definitivamente não haverá monopólio. A Konami é uma empresa que cria jogos. Realmente, não nos importa o vencedor, só temos preocupações com nossos programas. A razão pela qual *MGS2* é para PS2 é simples: *MGS* era para PSX e fez muito sucesso. Não é porque achamos que o PlayStation 2 é um console melhor. Quando pego uma idéia para desenvolver, não fico pensando em que máquina rodará. Sinceramente, não me importa qual é o melhor console, mesmo porque todos estão nivelados.

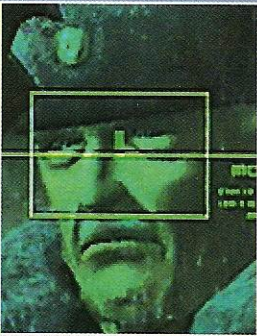
***EGM*: Falando em Nintendo, o que você acha do GameCube?**
HK: Não gostei das versões de *Super Smash Bros* e *Wave Race*. São basicamente títulos do N64. Mas Pikmin parece diferente. Acho que vou experimentá-lo.

***EGM*: Por que a decisão de isolar-se após a E3 2001?**
HK: Por muitas razões. Primeiro, poderia me dedicar inteiramente à criação do jogo. Segundo, as especulações sobre *MGS2* certamente cresceriam. Pense nisso como uma antecipação do Natal: você pode ver os presentes sob a árvore, mas não pode abri-los. Foi isso o que buscamos.

***EGM*: O que você fará agora que o jogo está completo?**
HK: Gostaria de trabalhar com o GameCube.

REVÓLVER OCELOT
Também conhecido como Shalashaska pelos amigos e vítimas, é o soldado russo que você encontrou, contra quem lutou e por quem foi torturado. Teve a mão direita decepada e, acreditamos, tem o espírito de Liquid atormentando sua existência. Novamente ele tenta roubar o Metal Gear. Trabalha com Serge, mas, conforme o final de *MGS*, é parceiro de Solidus.

A MÃO DIREITA DE LIQUID SNAKE
Sim, uma mão! Aparentemente ela foi implantada em Ocelot, depois de Liquid ter sido morto pela infecção do vírus FoxDie. Além de sua utilidade para bater palmas, fazer gestos dramáticos e rodar a arma (e os bigodes) de Ocelot, a ex-mão de Liquid treme dolorosamente ao avistar Solid. Resultado: a personalidade de Liquid toma conta do corpo de Ocelot.

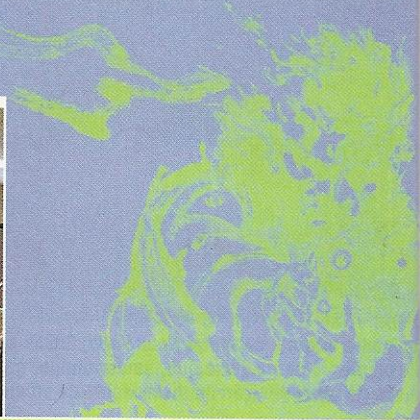
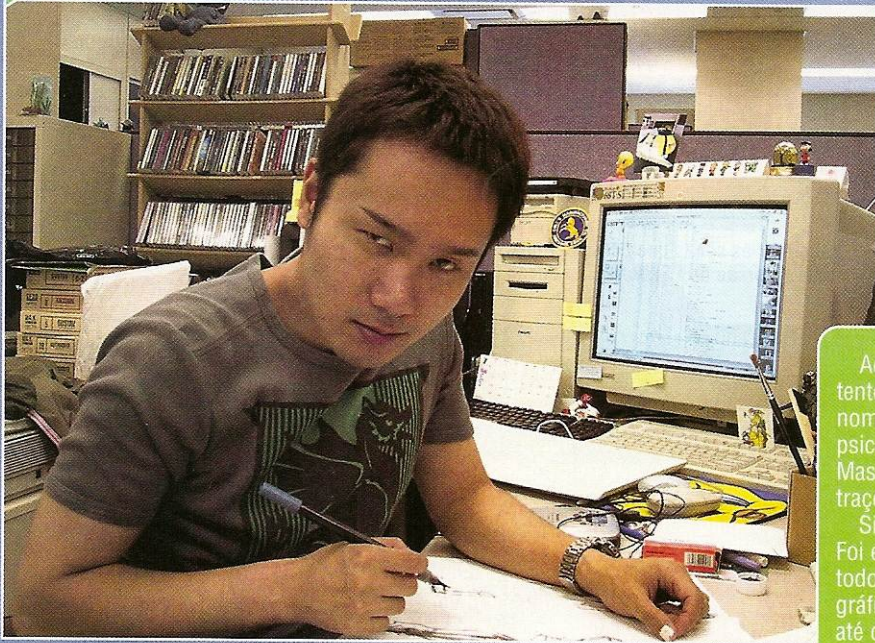
BIG BOSS
Criador da Fox-Hound, foi recrutado para construir o *Metal Gear* nos dois primeiros games. Antes de Solid matá-lo no final de *MG2*, Big Boss revelou ser o pai do herói. Em *Metal Gear Solid* foram divulgados mais detalhes: Solid, Liquid e Solidus Snake são todos clones do Big Boss, criados num experimento do governo para a construção do soldado ideal.

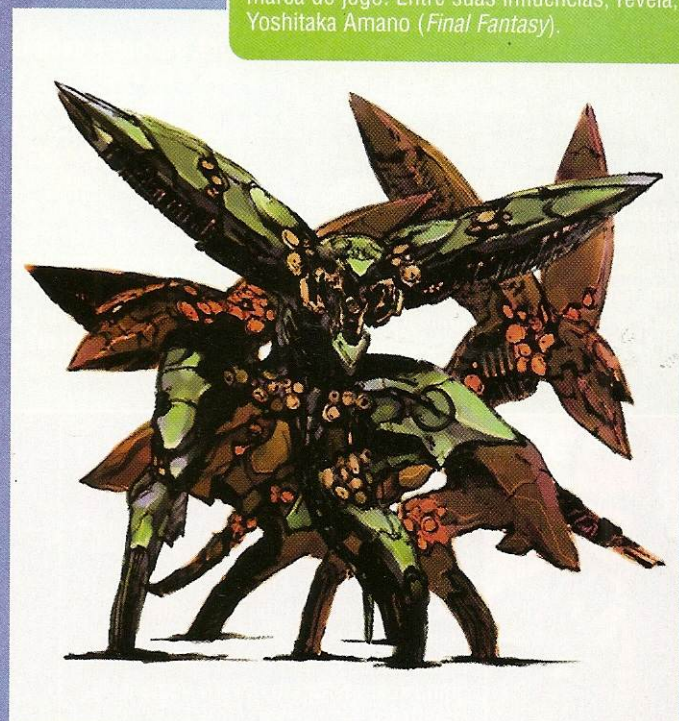
LIQUID SNAKE
É o irmão geneticamente criado de Solid Snake. Liquid juntou-se ao grupo Fox-Hound depois da saída de Solid. Ele liderou a operação em Shadow Mosses Island, em que foram roubadas armas nucleares para ameaçar o mundo. Seus genes, supostamente superiores, não o salvaram da surra e de falta de sorte em *MGS*, afinal apenas sua mão direita voltou à cena.

CORONEL SERGE GURLUKOVICH

Ele é aliado de Ocelot. Também é pai de uma vilã. Sim, da Olga Gurlukovich, que você enfrenta no final do demo de *MGS2*. Detalhe: Olga tem sovaco cabeludo, é exímia atiradora de facas e ainda por cima está grávida. Em *MGS*, o coronel tentou comprar a arma Metal Gear, antes de Snake aparecer. Agora, ele quer a versão Ray para reerguer o império russo.

METAL GEAR RAY

O poderoso Metal Gear está incrível versão Ray (raio, em português), o robô nuclear tem potencial para faz todos os modelos anteriores parece brinquedos. O comandante Dolph e encarregado de garantir que seja us apenas para o bem, pelo menos até que Ocelot e seus comparsas invad o abrigo, roubem Ray e, bem, abran portas do inferno.

O VERDADEIRO PAI DE SNAKE

Acha que é fácil ser Yoji Shinkawa? É? Então tente desenhar um personagem legal com um nome idiota como Psycho Mantis (louva-a-deus psicótico) ou Marionette Owl (coruja marionete). Mas o cara superou os desafios e imprimiu seu traço, quase impressionista, a *MGS*.

Sim, Yoji é o responsável pelo visual do título. Foi ele quem definiu os traços de Solid Snake e d todo o restante. Desenhista? Não, ele é supervisc gráfico. Significa que controla desde os rascunho até o grafismo final. O estilo visual dele tornou-s marca do jogo. Entre suas influências, revela, est Yoshitaka Amano (*Final Fantasy*).

SCOTT DOLPH

Comandante da Marinha norte-americana encarregado de proteger Metal Gear Ray. Você manja o tipo: dado a fazer longos discursos sobre salvar os Estados Unidos de influências corruptas. Ele é leal ao governo dos EUA ou ao seu próprio esquadrão? Ninguém tem certeza, mas, se aprendemos algo da série *MGS*, é melhor não confiarmos absolutamente em ninguém.

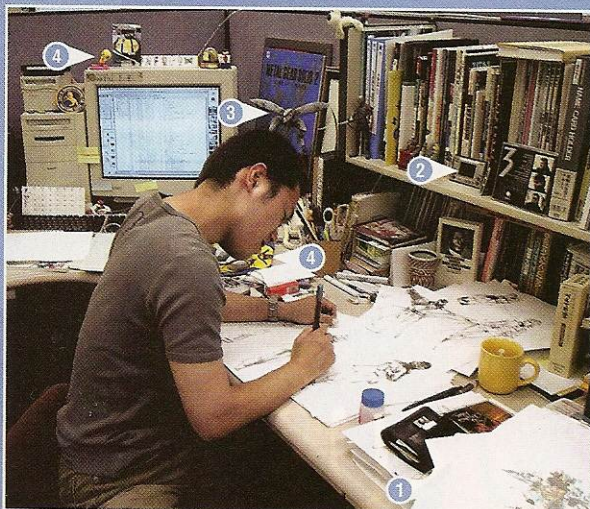
GRAY FOX <FRANK JAEGER>

Tente acompanhar: ele foi aliado em *Metal Gear*. Depois, terrorista em *MG2*. Na ocasião, Snake enfrentou-o duas vezes. Uma enquanto Gray Fox controlava o robô Metal Gear, outra num campo minado – onde Snake o deixou morrer. Em *MGS*, foi recuperado e ganhou um exoesqueleto. Tornou-se um ninja. Amigo ou inimigo? Ou ambos? Quem sabe como ele reaparecerá?

SOLIDUS SNAKE <GEORGE SEARS>

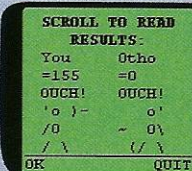
George é o último dos filhos trigêmeos do Big Boss. Seu codinome é Solidus. Supostamente, ele é a combinação perfeita dos irmãos, Solid e Liquid. Além de atuar como o 43º presidente dos EUA, é um renegado. Também foi o vilão por trás da confusão de *Metal Gear Solid*, embora ninguém nem sequer ouvisse suas conversas com Ocelot. Será bem importante em *MGS2*.

GUARDA TERRORISTA

Pobres coitados. Na melhor das hipóteses, eles podem querer um dardo com tranqüilizantes na cuca e um sono tranqüilo. Na pior, serem enforcados e arrastados por metros, tendo o pescoço quebrado em seguida. Ou serem baleados. Ou serem fatiados. Ou serem esmagados por Metal Gear Ray. Bem, ninguém disse que essa não era uma profissão bastante perigosa...

O SUPERVISOR GRÁFICO DE *MGS*, YOJI SHINKAWA, EM SEU RECLUSO HABITAT NATURAL

1) Uma versão tosca da capa da revista norte-americana *EGM*.
2) Um velho Game & Watch da Nintendo... Ele disse que pagou uma pechincha quando comprou o aparelho pela internet.
3) Um modelo insano do robótico Metal Gear Ray.
4) Um mouse pad fresco do Piu-Piu (Que meigo!). Quando questionado sobre o estranho passarinho, ele disse: "Eu não agüento ficar sozinho. Por isso o Piu-Piu fica por perto, me fazendo companhia." Tá certo... mas o passarinho não combina nada com o Solid Snake... nada mesmo!

Alô? Alôôô? Alôôôô?

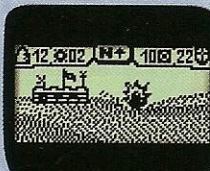
Gladiator
JAMDAT

Não tem nada a ver com o Russell Crowe. O jogo traz bonequinhos simples, e, com um pouco de imaginação, parecem espadachins. Apesar da simplicidade, é dos games mais populares na rede Sprint PC. Cutuque seu amigo de classe e ele logo vai duelar com quem mais estiver online.

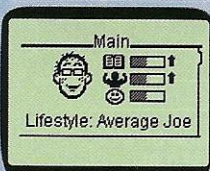
Void Raider
Unplugged Games

A guerra chegou ao espaço sideral. Você deverá aliar-se a uma das duas facções militares e, depois, cumprir várias missões. O moral das milícias aumenta quando as batalhas são vencidas e, com um bom desempenho, você pode tornar-se Almirante de Frota.

Sorcery
Digital Bridges

Trata-se de um RPG básico, inspirado na imensa obra literária *Aventuras Fantásticas*, do escritor norte-americano Steve Jackson. No jogo, que é de pura estratégia, você vai precisar converter os inimigos em aliados para conseguir fortalecer o grande reino de Shamutami.

War 3D
Midas Mobile

Foi um dos primeiros jogos tridimensionais para celulares deste lado do mundo. Você dirige um tanque de guerra, enquanto detona as tropas e bases militares dos oponentes. Esgote toda sua munição e sua força e você terá falhado na tarefa de ajudar seu país a vencer.

Lifestylers
Picofun

Após escolher entre dez personagens disponíveis, caminhe por uma cidade virtual desvendando mistérios. Conforme as ações e as respostas que você recebe, sua personalidade vai melhorar ou piorar. O objetivo é fazer o maior placar possível em cada caso.

DataClash
NGame

Que tal um simulador de hackers, no melhor estilo ciberpunk? A tarefa é bem óbvia: construir um programa virulento e partir para cima dos sistemas de seus inimigos para destruí-los. Só não se esqueça de preparar as defesas contra as investidas de outros jogadores online.

USA

Atende esse telefone...

O celular vai revolucionar seu jeito de jogar videogame. Pelo menos no Japão e nos Estados Unidos. E no Brasil? Bem, no Brasil...

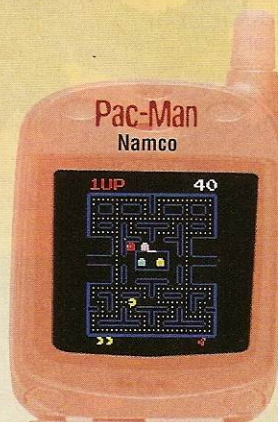
Um celular incomoda muita gente. Dois celulares incomodam, incomodam muito mais. E se juntar os cerca de 26 milhões de aparelhos no Brasil, daí o transtorno é tremendo. Eles tremem, tocam, cantam ou apitam no cinema... Ou ainda trazem mensagens de mães, pais e outros responsáveis nos caçando nas horas mais impróprias!

Bom, mas como nós gostamos de videogame, todos esses obstáculos serão superados, afinal nossos telefones móveis se tornarão consoles portáteis e, melhor ainda, suportarão partidas online em breve.

Quer dizer, para os felizardos dos japoneses e dos norte-americanos, isso já é uma realidade. Eles se divertem bastante: têm acesso à internet, mandam recados e, claro, jogam sempre.

Por aqui a onda está começando, ou pelo menos assim a gente espera. Há poucos serviços disponíveis. Logo, enquanto não chega nossa vez, nada melhor que bisbilhotar os quintais dos Estados Unidos e do Japão.

Staff *EGM*

JAPÃO

Pac-Man
Namco

Não seria possível um sistema de jogos online completo sem o *Pac-Man*. É aconselhável usar um microscópio para ver os fantasmas na telinha do telefone, mas pelo menos ninguém não precisa rolar a tela para cima e para baixo, como no portátil Game Boy. Obs.: há também versões de *Galaxian* e *Vegas*.

Space Harrier
Sega

Quem têm mais de 20 anos conhece! Você é Harrier, um explorador louro que pode voar sobre um tabuleiro ao destruir monstros surrealistas. Esta versão para celular é ótima, embora os gráficos em 3D sejam simples. Obs.: há também versões de *Fantasy Zone*, *Out Run* e *Samba de Amigo*.

Robo*Robo
Cyberbird

Comunicar-se com pessoas reais não é das tarefas mais simples. Pode ser bem complicado, na verdade. Uma opção é tentar bater um papo com um robozinho bacana. Depois de um tempo, ele vai até convidar você para jogar conversa fora com outros mestres de robôs na rede.

Dance Dance Revolution
Konami

Agora, enquanto toca, seu celular pode fazer você começar a rebolar no meio da rua. Isso porque a telinha mostra as setas para dan;çar neste game. O esquema repete os do console e o do tapete: siga as setas e torne-se um dançarino. A trilha sonora é muito melhor do que você poderia imaginar.

Resident Evil: Zombie Buster
Capcom

A fabricante levou vários títulos pesos pesados para o celular. Em *Resident Evil*, como na versão *Gun Survivor* para videogame, o jogador destrói zumbis a tiros. Também dá para ver as horas no relógio virtual da série *RE*. Obs.: há ainda versões de *1943*, *Mega Man*, *Ghost'n Goblins* e *Street Fighter*.

Battle Gear
Taito

Não seria muito legal se existisse uma corrida com um pique bem rápido, como em *Super Sprint*, mas que, ao mesmo tempo, apresentasse o grande estilo da série *Gran Turismo*? Pois não é que existe? *Battle Gear* oferece exatamente essa qualidade em disputas entre vários jogadores.

Dave Mirra Freestyle BMX 2 [PS2]

Mais milagres do Miracle Boy

"Mamãe, eu vou voar"

Dave Mirra estréia em grande estilo o ciclismo da nova geração de videogames

Rolaram apenas dez meses desde a chegada do primeiro (e medíocre) *Dave Mirra*, porém a evolução aqui é tão gritante que surpreende.

A primeira vantagem é a enormidade dos cenários. São cidades, florestas ou mesmo áreas desérticas difíceis até de memorizar.

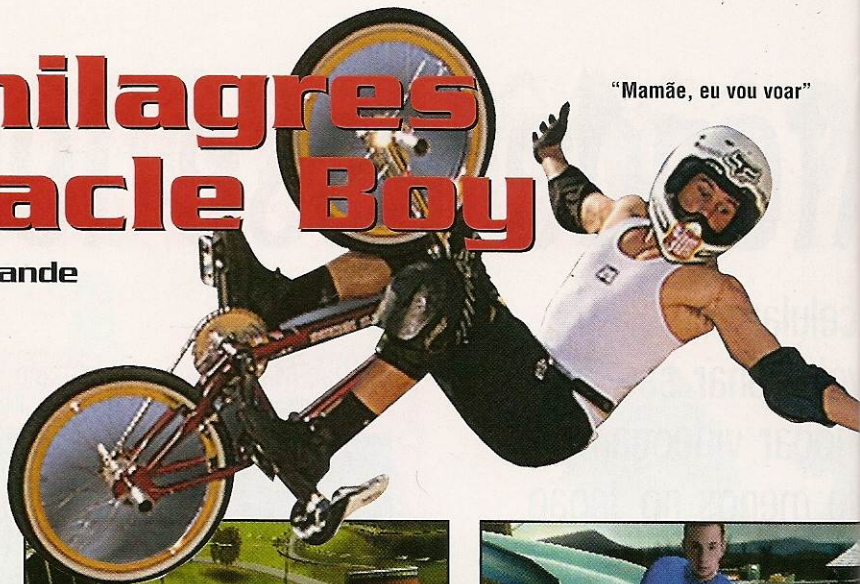
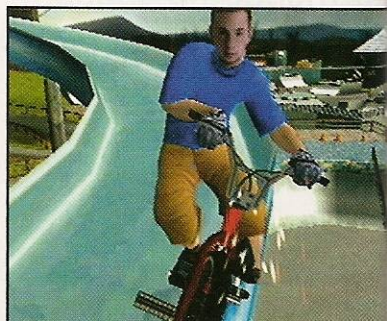
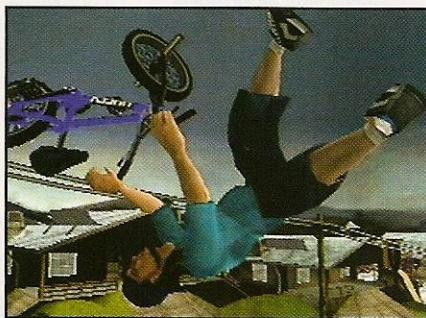
Já quando o assunto são os movimentos, eles aumentaram brutalmente. Há novas manobras de todos os tipos. E sabe do melhor? As combinações são facílimas de serem aplicadas... O que ocasiona cerca de 1,5 mil seqüências diferentes.

Enquanto pedala forte, agora também cumprem-se pequenas missões, como encontrar outros ciclistas ou executar façanhas sobre as bikes. Tudo para ganhar respeito frente aos outros competidores.

A trilha também foi escolhida a dedo e inclui desde o clássico Ozzy Osbourne até os irados Rage Against The Machine e Fenix TX.

Fera sem igual

Ele foi campeão mundial dez vezes. Acha pouco? Então vença onze títulos X Games. Bastante, não é? Dave Mirra, conhecido como Miracle Boy para os mais chegados, é dos melhores ciclistas BMX da atualidade. Páreo duro até para o fera Mat Hoffman, trouxe consigo uma equipe de "profissas", como Troy McMurray, Ryan Nyquist e Mike Laird. Uma batelada de maníacos que tem a adrenalina como filosofia de vida.

Felipe Azevedo

"Volta, volta! Tá certo que às vezes eu detono você inteira, mas tu és minha bike predileta."

"Sou tão radical que desço este tobogã com minha magrela sarada. E você, tem corage

Com o inédito sistema de manobras é possível realizar loucuras como esta

Os cenários de *Dave Mirra* extrapolam no tamanho e no grande número de obstáculos

Dave Mirra Freestyle BMX 2 Ação, Z-Axis Limited	
Gráficos	8.
Som	8.
Controle	7.
Diversão	8.
Nota final	**8,**

www.acclaim.com
www.acclaimmaxsports.com
www.z-axis.com

Jogo ruim

The Kickboxing (PSX)

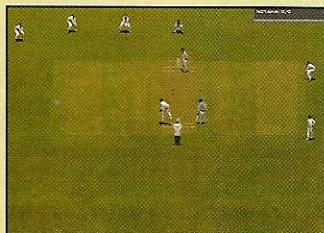
Amizade, querendo experimentar uma luta de boa qualidade? Então continuará querendo, pois *The Kickboxing* é vergonhoso. O visual dos combates é grotesco, e a parte sonora, disforme à ação. Ruindades à parte, nas arenas entram quinze lutadores (onze deles secretos). Os personagens são caricatos, pequeninos e, além de nada carismáticos, possuem poucos e alavancados movimentos de ataque e defesa. (FA)

Luta, Jorudan
1 ou 2 jogadores / Nota: 3,5

International Cricket Captain 2001 Ashes Edition (PSX)

Críquete... Esse é um típico esporte para inglês ver. Misturando elementos de beisebol e do jogo de taco, aqui os jogadores também precisam acertar um alvo arremessando uma bolinha. Do outro lado, os atletas tentam rebater a pelota usando bastões. *Ashes Ed* é péssimo na reprodução entretenimento. A ação é e, enquanto os menus são complexos, as partidas sã limitadas e sonolentas. (FA

Esporte, Empire Inte
1 ou 2 jogadores / No

Análise

Meu compadre, o diabo

O que fazer ao descobrir que é parente do demônio? Pergunte ao herói da aventura

Há 2 mil anos, sob a liderança de Mundos, os demônios invadiram a Terra. No evento, entretanto, o bestial Sparda virou-se contra a própria raça e defendeu os humanos. O rebelde, além de derrotar os irmãos de sangue, aprisionou o capeta.

Mais tarde, sob a maldição de Mundus, morrem a esposa e um filho de Sparda, ambos humanos. Dante, o protagonista de *Devil May Cry*, é descendente distante de Sparda e, atiçado pelo passado, inicia uma investigação para descobrir os segredos de sua macabra família.

Utilizando os poderes especiais, Dante fica endiabrado. Literalmente

Ataque os inimigos de todas as maneiras possíveis, criando combos animais

O cara, abençoado com sangue humano e demoníaco nas veias, possui poderes incríveis. Conforme avança na jornada, adquire atributos cruéis. Soltar raios ou voar, usar espadas ou armas de fogo, seus limites são desconhecidos.

O clima que assola os refúgios endemoninhados é feroz. Mistura o antiquado ao moderno, permitindo conferir construções seculares enquanto você escuta uma trilha sonora regada a tecno, que, naturalmente, prioriza a ação e traz poucos enigmas.

Fritando criaturas infernais

A maior vantagem de Dante é a de combinar ataques. Com essa habilidade, para dar cabo dos adversários, o cara desfere seqüências com mais de 20 ataques, entre espadadas, magias e tiros. E não importa onde os oponentes estão. Ar, chão, perto ou longe, há sempre um modo de arrebentá-los. É incrível!

Felipe Azevedo

Ação eletrizante é ingrediente do prato principal de *Devil May Cry*. Coisa de cinema!

"Eu uso capa de couro, mano"

"Segura essa, réptil do inferno! E, se levantar, arranco suas entranhas fedorentas!"

Os detalhes são absurdos, tanto nas texturas dos cenários como dos personagens

Devil May Cry — Ação, Capcom Entertainment	
Gráficos	9,0
Som	9,0
Controle	9,0
Diversão	9,0
Nota final	**9,0**

www.devilmaycry.com

Jogo bom

Test Drive Off Road: Wide Open (PS2)

Quer engolir terra? Não? Então acelere. Chegaram carangos nervosos para rodar em terrenos instáveis, como o robusto Hummer, da Land Rover. Os circuitos de corrida são enooooormes. Tá, mas só existem três delas: uma na ilha do Havaí e as outras duas nos parques Moab e Yosemite, todas nos States. Pelos trajetos, além de obstáculos naturais, como pedras e troncos, também surgem carros de passeio. (FA)

Corrida, Angel Studios Interactive Entertainment
1 ou 2 jogadores / Nota: 6,5

Stretch Panic (PS2)

Você comanda a pequena Linda, uma garota que teve suas doze irmãs possuídas por demônios da vaidade. A missão da menina é resgatar as manas desmioladas. Para atingir o objetivo, ela utiliza como arma seu inseparável cachecol (que beleza de equipamento!). O enredo é divertido, porém esquisito. Entre os perigos encontrados, aparecem absurdos como as Bonitas, uma civilização de mulheres peitudas. (FA)

Aventura, Treasure Incorporation
1 jogador / Nota: 7,5

Uga uga? Oingo Boingo

O nome não faz nenhum sentido, mas a diversão é garantida nas batalhas multijogador

As ilhas da Polinésia estão de cabeça para baixo. E acredite, não é nenhum terremoto o causador da bagunça. É que quatro tribos de aborígines estão guerreando para obter reconhecimento divino.

Seu papel na jornada nativa é o de, controlando um índio, obter a façanha de ser a tribo escolhida pelo deus da ilha de Ooga Booga.

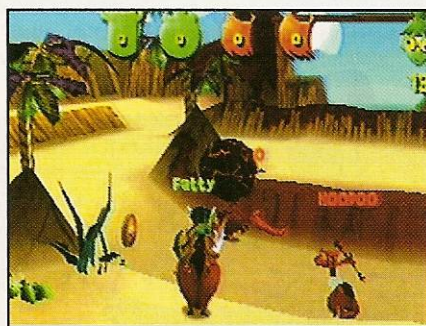
Cada aldeia, bem como seu representante, tem características próprias. O povo de Twitchy é pigmeu, o de Hottie diz ser bonito (mas usa uma baita máscara), o de Hoodoo é feiticeiro, enquanto o de Fatty é de gorduchos.

A disputa é bem estranha. Em vez do arco e flecha, os índios preferem jogar bonecos explosivos de vodu nos outros. Eles até montam em javalis para atropelar os oponentes. A opção multiplayer garante a competição.

Pândega!

A comédia está presente em todos os momentos do jogo, do visual muito cômico até os sons. O castigo para quem perde também é engraçado: caiu na água e deu bobeira? Aparece um tu-tu-barão para tascar dentadas no popô.

Felipe Azevedo

Em alguns minijogos, dois personagens de tribos diferentes disputam no mesmo time

Nocauteie o javali e pule em suas costas. Assim você terá controle total do bicho

"Tô pensando em entrar no elenco da próxima novela"

Magias e itens utilizados em prévias batalh[as] ficam disponíveis e são utilizados livremen[te]

Ooga Booga GIncana, Visual Concepts	
Gráficos	8.
Som	7.
Controle	6.
Diversão	8.
Nota final	**7,**

www.sega.com

Que No Limite que nada. Ilha deserta e divertida de verdade só em Ooga Booga!

Jogo bom

Aero Dancing F (DC)

Tá aqui um bom simulador de aeronaves militares. Por quê? Porque permite escolher o nível de veracidade. No arcade, vale a ação; no normal, mistura-se precisão e agilidade; no real... bem, impera o realismo. Aliás, a reprodução é tanta que, conforme a força da gravidade, o piloto (virtual) pode desmaiar. De dentro do cockpit, escolhe-se entre vôos de passeio, de treinamento e missões táticas. (FA)

Ação, CSK Research Institute
1 jogador / Nota: 7,5

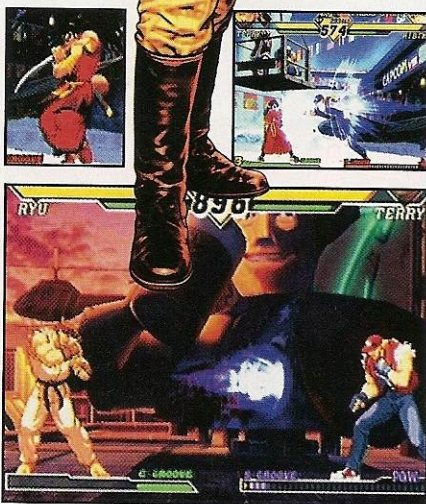
Sega Bass Fishing 2 (DC)

Os mosquitos incomodam numa pescaria. Como em *Bass Fishing* não há mosquitos, você só precisará manter a mente relaxada. Obviamente, o objetivo é fisgar peixes, preferencialmente grandalhões. Escolha entre mais de 100 iscas e equipamentos que informam até a temperatura d'água. Dá para navegar a embarcação, procurando os melhores cardumes e até enfrentando contratempos como variações climáticas. (FA)

Ação, Wow Entertainment Incorporation
1 jogador / Nota: 7,5

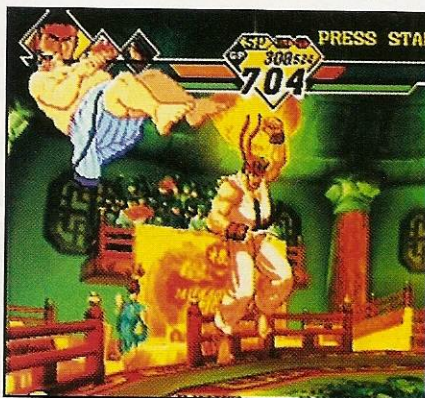
Esse vai botar pra quebrar

Prato cheio dos adoradores de luta em 2D: este é o melhor do gênero!

"Não são granadas, mano. São piercings"

Os efeitos de luz estão belíssimos. Mande ver nos golpes especiais para curti-los

Os maiores ídolos da pancadaria unem-se para realizar outro baita torneio. Ainda maior que o crossover original, agora as provas entre personagens da Capcom e da SNK ganharam novos adeptos. O número de estreantes é de onze e, entre eles, aparecem Rolento, Rock Howard e Haomaru.

No total são 46 combatentes, entre personagens de séries famosas, como *Art of Fighting, Fatal Fury, Final Fight, Samurai Shodown, Street Fighter e The King of Fighters*. Enquanto aquecem os músculos, os jogadores podem escolher entre seis tipos de groove, como são chamadas as habilidades especiais. Na prática, significa selecionar entre características como defesa aérea, contra-ataque rápido e altura dos pulos.

Agora, dentro das arenas, sobram golpes e habilidades aos desafiantes. São ataques especiais e seqüências que parecem não ter fim. Tudo, certamente, acompanhado de ótimas animações em 2D, misturadas a elementos em 3D presentes nos cenários de batalha. O resultado visual é... confuso, mas o deixará boquiaberto!

"Desculpe, mas você acha que eu perderia para um cara que usa uma saia como esta?"

Clássico é clássico... Quem discordar terá que decidir a questão na pancadaria

Time de encrenqueiros

Guardar o nome dos 46 representantes brutamontes do título é tarefa para loucos. Assim, para pouparmos sua sanidade, colocamos a relação com todos os lutadores presentes, dividindo-os por fabricante:

Equipe Capcom: Akuma (Gouki), Balrog (M. Bison), Blanka, Cammy, Chun-Li, Dan Hibiki, Dhalsim, Eagle, Edmond Honda, Evil Ryu, Guile, Ken Masters, Kyosuke, M. Bison (Vega), Maki, Morrigan Aenslaed, Rolento, Ryu, Sagat, Sakura Kasugano, Vega (Balrog), Yun e Zangief.

Equipe SNK: Athena Asamiya, Benimaru Nikaido, Chang Koehan, Geese Howard, Haohmaru, Hibiki, Iori Yagami, Joe Higashi, Kim Kap Hwan, King, Kiss, Kyo Kusanagi, Mai Shiranui, Nakoruru, Orochi Iori Yagami, Raiden, Rock Howard, Rugal Bernstein, Ryo Sakazaki, Ryuji Yamazaki, Terry Bogard, Vice e Yuri Sakazaki.

Felipe Azevedo

Capcom vs. SNK 2	
Luta, Capcom Entertainment	
Gráficos	8,0
Som	7,0
Controle	9,0
Diversão	8,5
Nota final	**8,0**

www.capcom.co.jp
www.capcom.com

Jogo bom

Hidden Invasion (PS2)

O terrorismo significa alta periculosidade para qualquer nação. Aqui, decidindo entre ser um ex-militar ou uma ex-marinheira, a tarefa é investigar as ações dos criminosos para colocá-los atrás das grades. Interessante é o fato de, conforme o desenrolar do enredo, descobrir que há conspirações alienígenas envolvidas. Durante as tocaias, podem-se abusar dos próprios punhos e de armas de fogo. (FA)

Ação, Toka Entertainment Group
1 jogador / Nota: 4,5

Ikuze! Onsen Takkyu (PS2)

Pingue-pongue tridimensional? Beleza! Eu começo sacando e, você, após escolher um dos oito personagens presentes, tenta agüentar minhas jogadas de efeito. A galera presente é típica dos desenhos japoneses. Tem garoto musculoso, menina inocente, velhinho atrapalhado e todos com características próprias. O bate-bola é empolgante demais e, quanto melhores os jogadores, mais rápida rola a partida. (FA)

Esporte, Psikyo
1 ou 2 jogadores / Nota: 8,0

Prefeito contra o crime

Com a filha seqüestrada, Haggar chama os amigos para surrarem suspeitos do crime

A nova onda no portátil do momento, o Advance, é resgatar jogos clássicos. Assim, em meio à maré de versões revival, chega *Final Fight One*. O título é velho conhecido – teve versões para arcades e videogames de 16 bits.

O roteiro aqui é básico, mas suficiente para justificar a pancadaria. Jessica, a filha do prefeito Haggar, foi seqüestrada por membros da gangue Mad Gear. Os caras dominam o submundo do crime e estão pressionando as autoridades para que diminuam a ação da polícia nas ruas. Evidentemente, casca-dura que é, Haggar não cede espaço aos criminosos e parte numa vendeta pessoal. Ele, ao lado dos parceiros Cody e Guy, segue espancando os arruaceiros da Mad Gear enquanto investiga o paradeiro da filhota.

Cada personagem tem combinações diferentes de ataques, além de apresentar diferenças na agilidade e força. Porém, todos podem apelar para instrumentos como canos, porretes e facas.

Segredos combinados

Beleza! Que a pancadaria é prioridade em *Final Fight*, já sabemos. Agora, o que é novidade, é o fato de a versão trazer modo multijogador. Você conecta o Game Boy Advance em outro portátil e... *voilà*, detona os adversários em dupla. O único inconveniente é que cada usuário precisa ter o próprio cartucho.

Felipe Azevedo

Haggar poderia ganhar mais dinheiro se participasse da WWF! Você não acha?

"Podem vir, pois sou capaz de derrubar todos vocês com meu golpe de sovaco"

Final Fight One Ação, Capcom Entertainment	
Gráficos	8,0
Som	7,0
Controle	7,0
Diversão	8,0
Nota final	**7,5**

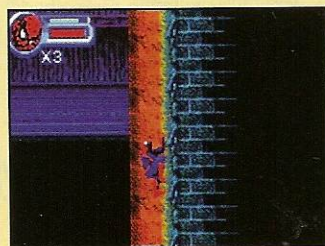
www.capcom.co.jp
www.capcom.com

Cody, Guy e o prefeito Haggar descerão a cacetada na gangue Mad Gear. Tá com eles ou não?

Jogo bom

Spider-Man: Mysterio's Menace (GBA)

O vilão Mistério pretende ganhar fama e, para tanto, transformou a cidade de Nova York num gigantesco set de filmagem. O cara espalhou o caos e quer matar o Aranha em frente às câmeras. Certamente, nosso Homem-Aranha tratará de superar os desafios da jornada, escalando paredes e explorando diversas regiões da metrópole. Do cais ao centro, dos arranha-céus aos becos, todos serão vasculhados. (RT)

Ação, Vicarious Visions
1 jogador / Nota: 8,0

Klonoa: Empire of Dreams (GBA)

Monstros estão aterrorizando o sono do pessoal e, para resolver a parada, aparece o estranho canino Klonoa. Não faltará aventura. São 40 fases em cinco ambientes distintos. A exploração é simples e, mesmo os quebra-cabeças complexos, requerem mais habilidade que raciocínio. O cachorro bípede pode correr e pular, porém o mais incrível é o capacidade dele em transformar inimigos em trampolins. (RT)

Aventura, Namco Limited
1 jogador / Nota: 7,0

:: games on line ::
:: multiplayer ::
:: prêmios ::

relaxa e joga

atrativa.com

www.atrativa.com.br

Foto: Leo Feltran; Montagem: Fábio Figueiredo

Máquina do tempo

Emuladores mantêm vivos um zilhão de games, todos a um clicar de mouse

Gameiro de verdade não despreza os emuladores. Apesar do nome estranho, eles são grandes amigos. Aliás, são programas de computador que permitem, entre outras coisas, experimentar vários milhares de jogos de videogame – todos rodando no PC. Sonho de alguns (todos os jogadores de videogame do planeta), pesadelo de outros (fabricantes e produtores), eles dão acessos a toda a história dos games, dos velhuscos aos modernos.

Gosta de *Gran Turismo* e não conhece *Enduro*? Adora *Street Fighter*, mas nunca ouviu falar em *Karateca*? Não perca mais tempo. Mergulhe de cabeça na internet, o maior território dos "emumaníacos", e saia à procura dessas preciosidades. Preste atenção às nossas dicas!

Nelson Alves Jr.

Eles sobrevivem na internet

Embora proliferem incessantemente pela internet, encontrar bons sites com os programas é difícil. Vários deles são banidos pelas produtoras. Isso obriga os sites com emuladores a realizarem intermináveis mudanças de endereço. Logo, encontrá-los pode significar horas e horas de navegação. Para facilitar sua vida, garimpamos a web e poupamos seu tempo de procura. Damos os melhores endereços do assunto.

Exploradores mais ousados podem, durante as pesquisas, encontrar verdadeiras jóias cibernéticas, como *F-Zero 2*, que nunca chegou a ser comercializado.

Diversão ilimitada

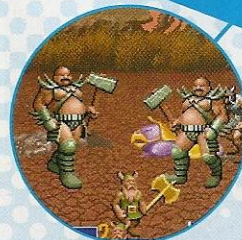
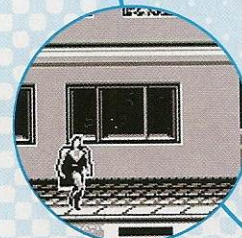
A maioria das plataformas das décadas de 70, 80 e 90 foi emulada. Os marmanjos alertas podem se esbaldar tirando um lazer com *Pac-Man* e *Hero*, do ferro-velho Atari, *Sapo Xulé* e *Double Dragon*, no popular Master System ou mesmo *Cadillac Dinosaurs* e *Golden Axe*, diretamente dos arcades. Toda a velha guarda resiste bravamente às mudanças tecnológicas da modernidade. São personagens feios, pouco movimentos, mas carismáticos. São os heróis da resistência no coração de quem cresceu brincando com games.

Zelda falando português

Além da possibilidade de conhecer games raros, os emuladores rodam jogos traduzidos para o português. O milagre é feito graças à programação ips. Nada mais é que um arquivo contendo todas as frases do game. O trabalho manual exige que o usuário troque o conteúdo em inglês para a língua que desejar. Para quem nem imagina como fazer isso, vale visitar o site da galera do Emumaníacos (www.emumaniacos.com.br), que explica passo a passo as traduções. O resultado são pérolas inéditas. *The Legend of Zelda: Ocarina of Time* (N64) e a série *Pokémon* (GBC) são facilmente encontrados em português.

Nova geração não foi esquecida

Seu lance são games atuais? Acalme-se. Há emuladores para todos os tipos e gostos. Inclusive para o PlayStation. A empresa Connectix lançou há dois anos o Virtual Game Station, ou VGS, que permitia rodar CDs do console no computador. A Sony não aprovou a idéia e entrou na justiça norte-americana. Como a discussão não chegava a um acordo, a gigante japonesa resolveu comprar a Connectix e tirou o emulador de circulação. Porém, a demo do programa ainda circula pela internet.

Escolha sua plataforma na net

ARCADE · ATARI · MD · NES · SNES · N64 · GB · GBC · GBA

Dreamcast respira graças ao Bleem!

O pesadelo do PlayStation tornou-se a alegria do Dreamcast. Após a Sony enterrar o VGS, outro emulador começou a circular. Trata-se do Bleemcast, criado pela empresa Bleem!.

O grande lance do programa é rodar os jogos do PSX no DC, apresentando melhoras gráficas. Todo o serrilhado dos 32 bits é eliminado, graças aos efeitos anti-aliasing.

O problema do software, entretanto, é funcionar para um título de cada vez. O primeiro compatível foi *Gran Turismo 2*. Na fila, *Metal Gear Solid*, *Tekken 3* e *WWF Smackdown! 2*. Cada CD custa US$ 5 e pode ser comprado diretamente do site da Bleem! (www.bleem.com).

Entenda os emuladores

A palavra é feia, mas o funcionamento é simples. Emuladores são programas de computador criados por técnicos apaixonados por games. Os caras alegam que ajudam a preservar a memória do videogame. Logo, são gratuitos.

Quando instalados no computador, os emuladores simulam o funcionamento de um console ou de um fliperama. Ou seja, sua máquina pode achar que é um Super Nintendo ou um Atari e daí rodar roms de títulos como *Street Fighter*, *Pac-Man* e *Final Fight*.

Complicou? Vamos facilitar. A gente mostra o console e o melhor emulador dele. Daí você procura pelo jogo e pelo programa na internet e, pronto, diverte-se pra valer.

Videogame	Emulador	Site
Arcade	Mame	www.mame.net
Atari 2600	Stella	stella.atari.org
Game Boy Advance	Visual Boy Advance	vboy.emuhq.com
Game Boy Color	Visual Boy	vboy.emuhq.com
Game Gear	Meka	www.smspower.org
Master System	Meka	www.smspower.org
Mega Drive	Gens	gens.emunewz.com
Neo Geo Pocket	Neopocott	neopocott.emuunlim.com
Neo Geo	Neo Rage	www.sys2064.com
Nintendo 64	Project 64	www.jabosoft.com
Nintendo	JNES	www.jabosoft.com
Super Nintendo	SNES 9x	www.snes9x.com
Turbografx	Magic Engine	www.magicengine.com
PlayStation	ePSXe	www.psxemu.com

Mina de ouro

A galera dos sites ao lado é profissional! Visite todos e confira as novidades em emulação.

www.atariage.com
www.brgames.tsx.org
www.cbt.cjb.net
www.classicgaming.com
www.emuhq.com
www.emulando.com.br
www.emumaníacos.com.br
www.geoshock.com
www.pe2000.net
www.retrogames.com
www.romex.cjb.net
www.smspower.org
www.znes.com

Diga "XIS"

Pensa que emuladores são exclusivos para computadores? Nada disso. Os fotógrafos (!) também podem curtir uma jogatina entre uma sessão de cliques e outra. O famoso emulador Mame recebeu recentemente versão para máquinas fotográficas digitais. É isso mesmo. Os "jr. durans" da vida podem pegar na Digita-Mame (digita.mame.net) o programa e as roms de *Pac-Man, Donkey Kong* e *Doom*. O emulador de bolso funciona em quase todas as máquinas digitais com tela de cristal líquido, como Kodak, Minolta e Pentax. Só não exagere demais no apertar dos botões, afinal eles não foram feitos para serem joysticks.

Na palma da mão

Nem os computadores de bolso escaparam da emulação. Há uma versão do Mame específica para Windows CE, o sistema operacional para os PDAs, como na foto. O programa está disponível no site Mame World (www.mameworld.net/mamece3).

Tamanho é do

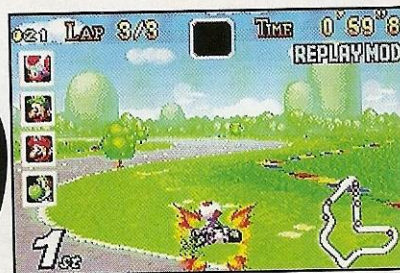
Mario bancou o motorista e gostou! Agora, em *Super Circuit*, você é quem viaja

Itens

Banana peel: esta pequena casca de banana faz os karts dos zé-manés deslizarem e perderem velocidade.
Boo: a assombração rouba o poder armazenado pelo oponente mais próximo e torna o motorista invisível.
Green shell: o casco de tartaruga simples (que segue em linha reta) serve para atacar os adversários.
Lightning bullet: ele transforma todos inimigos em miniaturas, deixando você livre para esmagá-los.
Mushroom: seu motor ganhará um turbopropulsor à base de cogumelo. Procure usá-lo em grandes retas.
Red shell: o eficiente casco de tartaruga teleguiado. O projétil sai caçando o piloto mais próximo.
Spiny shell: o casco espinhoso voa por todo o circuito até alcançar o kart do motorista na liderança.
Star: a estrela mágica dá ao piloto invencibilidade temporária, assim como um baita motor turbinado.
Tri-Green: além de formar um escudo com três cascos verdes, o jogador pode disparar a qualquer momento.
Tri-Red: protege o piloto com três cascos vermelhos e ainda permite lançar os projéteis teleguiados.

•Mushroom Cup

Peach Circuit

É esta a primeira pista, e não traz dificuldade nenhuma. Existem três pontos em que se pode cortar caminho, porém, mesmo sem a artimanha, os pilotos mais astutos conseguem chegar à frente dos adversários.

Quando equipado com mushroom, aproveite para usá-lo quando estiver cortando caminho sobre o gramado. Dessa forma, você não perderá aceleração

cumento, sim!

Bons momentos devem sempre ser relembrados. Pensando nisso, Mario e sua turma retornam numa competição que nunca sai de moda. Sim, é a popular, a empolgante e a traiçoeira corrida de karts. Agora, no portátil Advance, ainda melhor.

As competições, você sabe, rolam por várias localidades do famoso Reino dos Cogumelos. Dos gramados às praias, das casas mal-assombradas aos castelos do tirano Bowser.
É uma viagem pelo mundo virtual da Nintendo e, logo, nada melhor que fazê-la pilotando um possante kart em alta velocidade.

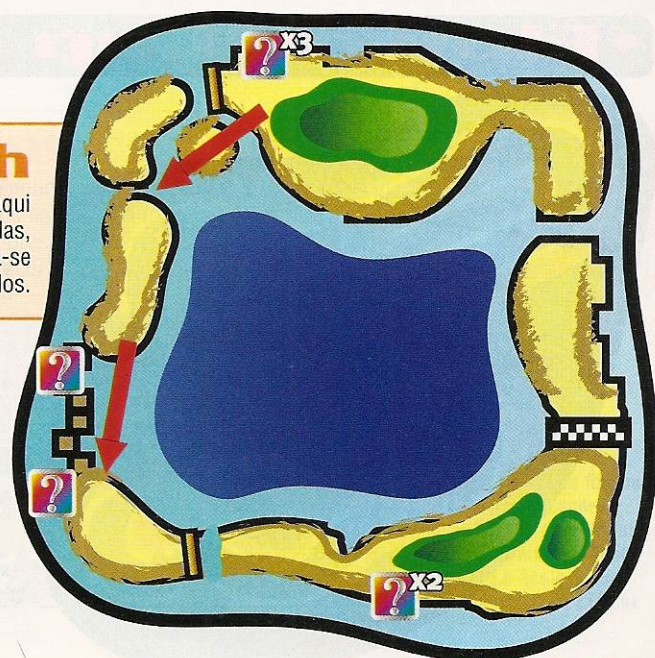
Pelo caminhos, além de obstáculos perigosos, escondem-se os segredos de cada circuito. Afinal corre na frente quem for melhor na pilotagem e, evidentemente, quem conhecer os traçados como a palma da mão.

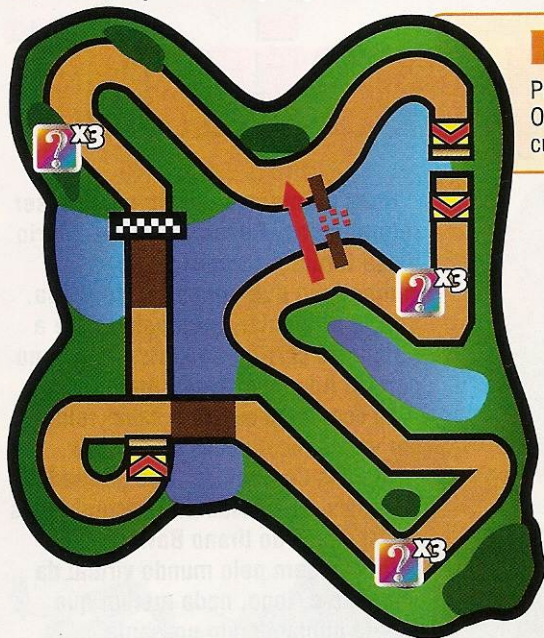
Quer saber? Nós revelamos tintim por tintim a trilha para subir no ponto mais alto do pódio... e ilustramos tudo com mapas das fases, indicando os pontos cruciais de cada uma.

Felipe Azevedo

Shy Guy Beach

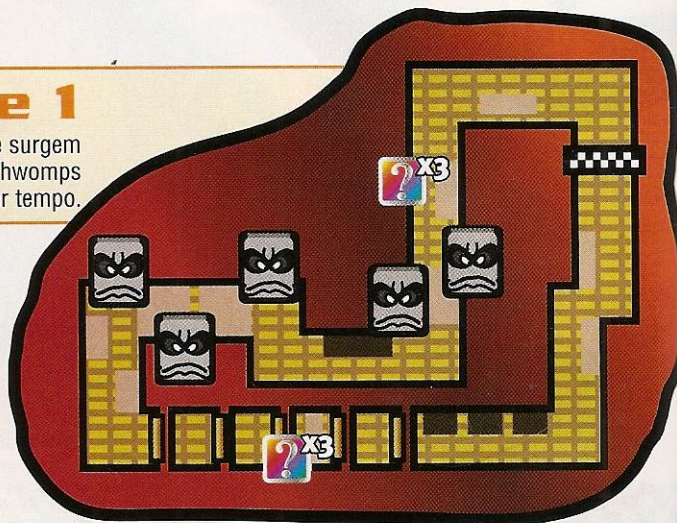
O traçado daqui é bastante simples, porém aqui também aparece o primeiro grande perigo das corridas, as águas profundas. Não arrisque-se de bobeira e mantenha-se afastado dos locais alagados.

Fique longe das águas profundas e, nas áreas onde a água é mais rasa, aproveite para utilizar o turbo propulsor do mushroom para correr muito

Riverside Park

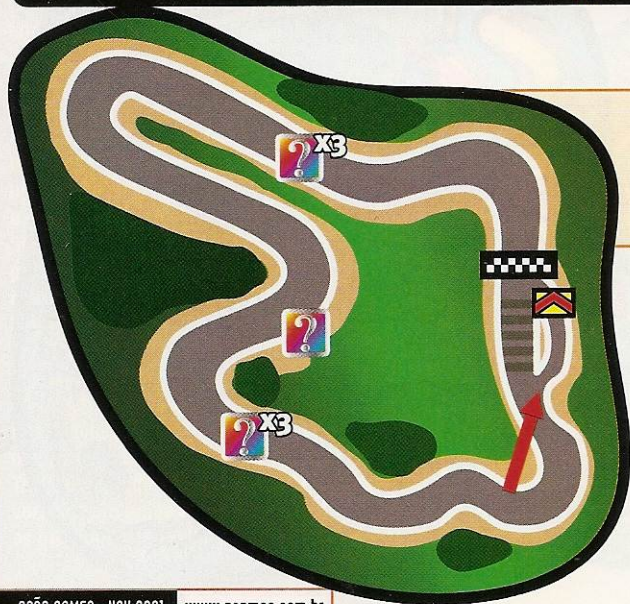
Para ganhar tempo e colocações, aconselha-se usar o atalho local.
O lado ruim de tudo isso é que, para conseguir aproveitar-se do caminho mais curto, você precisará simultaneamente de prática e sorte.

Da plataforma de madeira, pule e caia entre os blocos vermelhos. No outro lado, após afundar, Lakitu o colocará na plataforma. Agora corte caminho à direita

Bowser Castle 1

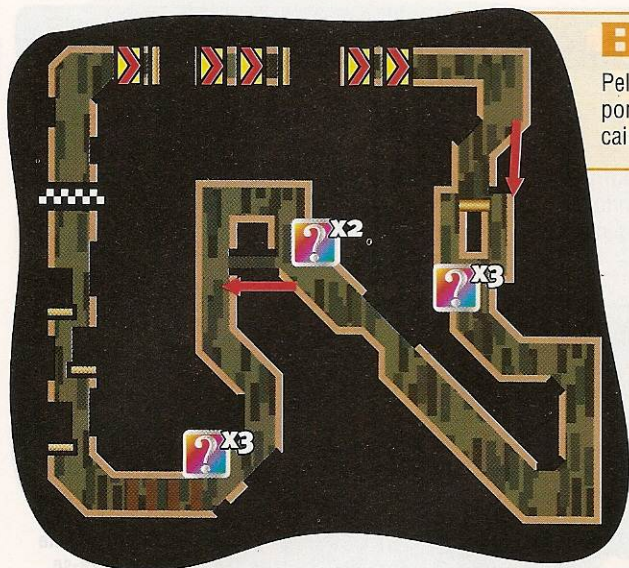
Tome cuidado principalmente com as imensas bolotas de fogo que surgem das piscinas de lava. Entretanto, preste atenção também aos Thwomps (os pedregulhos vivos) que esmagam-no e fazem-no perder tempo.

Não arrisque-se tentando passar por baixo dos pesados Thwomps. Desvie-se deles, seguindo pelas laterais mais próximas do limite dos circuitos

•Flower Cup

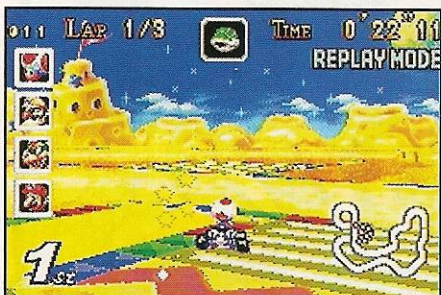
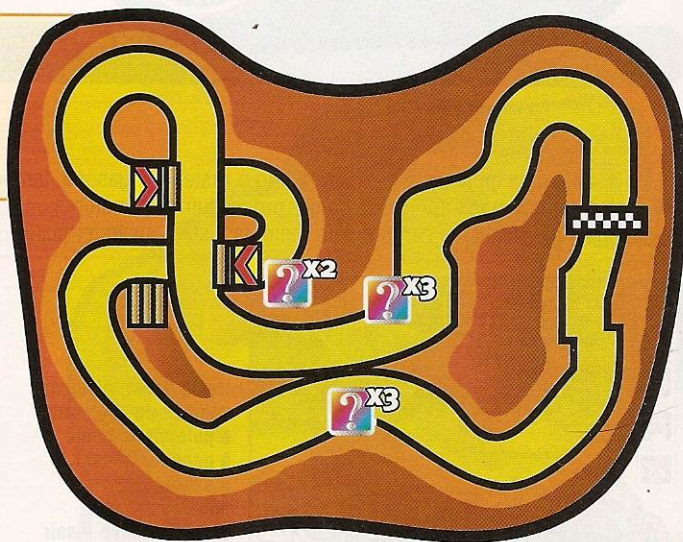
Mario Circuit

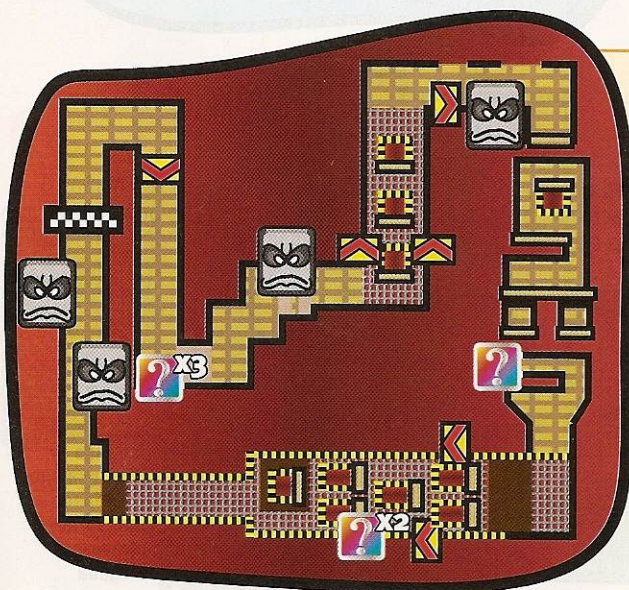
Pista de curvas sinuosas à frente. Mas, tenha calma, o trajeto não é complicado... Afinal, apesar dos problemas nas tomadas de curvas, o atalho eficiente ajuda na recuperação de qualquer acidente grave.

Logo na primeira grande reta do circuito, corte caminho sem qualquer sombra de dúvida... Desde que esteja usando um belo e suculento mushroom

Boo Lake

Pelas pistas habitadas por fantasmas, certamente são encontradas também pontes que servem para cortar caminho. Fique de olhos abertos para não cair pelos buracos que teimam em espalhar-se pelo trajeto.

Preste atenção, meu chapa! Aqui existe uma ponte invisível. Acelere bastante e sem rancor, aproveitando para ganhar algumas posições na prova

Cheese Land

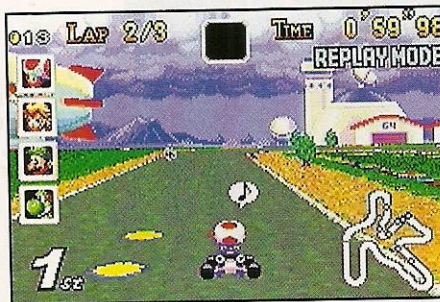
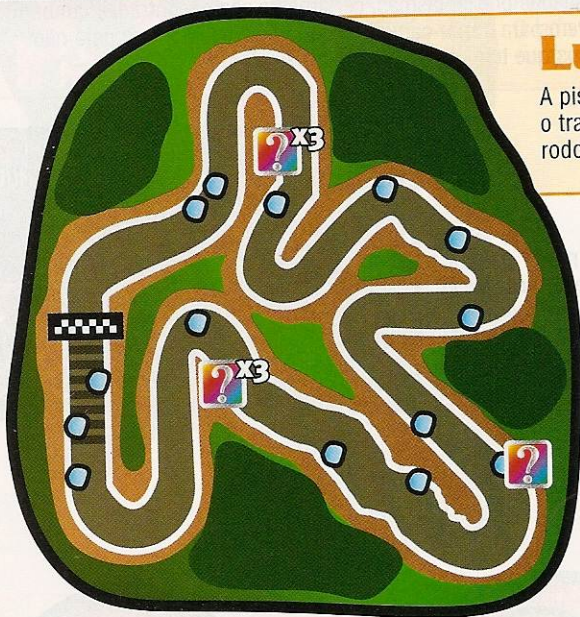
Novidade nas corridas da turma. Uma pista inteiramente feita de queijo. Os problemas também são inéditos e você precisará desviar-se dos roedores (vistos em *Paper Mario*) que ficam vagando pelo caminho.

Na segunda rampa, ao tentar pegar os itens à esquerda, tenha cuidado para não esborrachar-se na parede. Do contrário terá de refazer o percurso

Bowser Castle 2

No segundo castelo, encontram-se os mesmos elementos vistos na primeira fortaleza de Bowser, porém em maior quantidade. Lembre-se das técnicas utilizadas anteriormente e procure pelos turbopropulsores.

Pule por cima dos fossos de lava incandescente para safar-se de qualquer ataque adversário. Tenha coragem e acelere com vontade antes de rampar

X3
X2

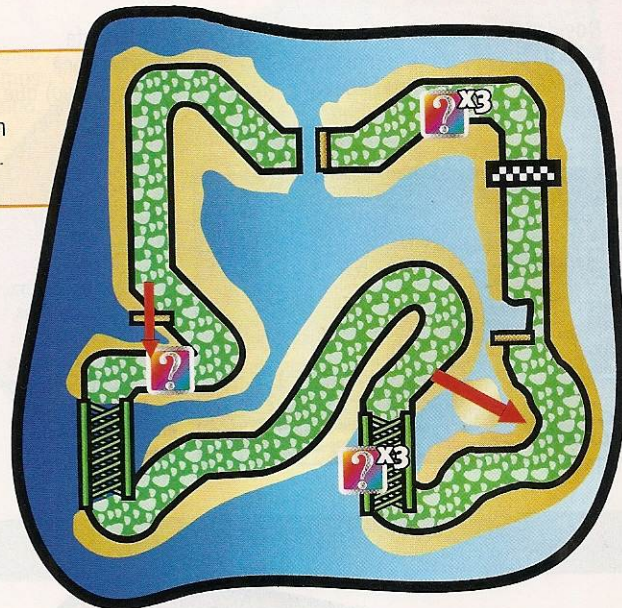
Lightning Cup

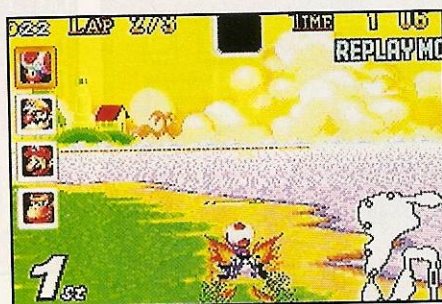
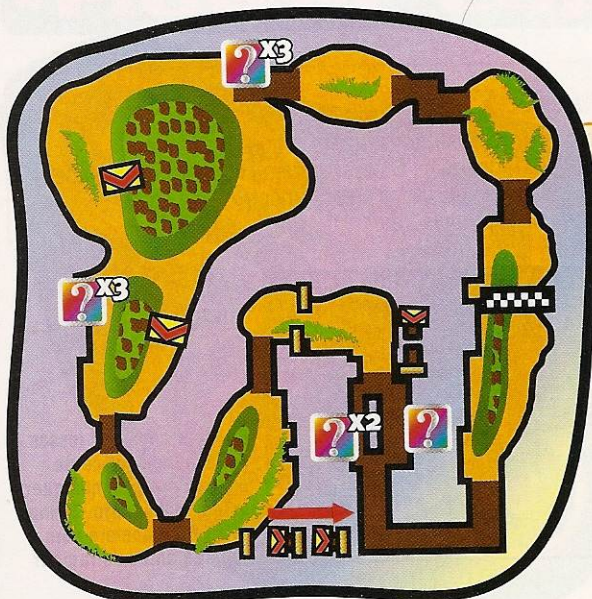
Luigi Circuit

A pista virou sabão! O céu está desabando e a água lambuzou completamente o trajeto. Resumindo: as superfícies estão escorregadias e, para não acabar rodopiando e perdendo o rumo, recomenda-se cuidado.

No caso de passar sobre uma poça d'água, para evitar maiores acidentes, pise no freio rapidamente e, tão logo estabilize-se, retome a aceleração

Sky Garden

Esta pista é feita de nuvens e... bem, como o material é gasoso, também é extremamente frágil. Enfim, se quiser prosseguir sem maiores acidentes, mantenha-se sempre pelo meio da pista a qualquer custo.

Neste ponto, pise com vontade no acelerador e pule diretamente à pequena nuvem. A seguir, pule novamente para cortar caminho e sair rindo à toa

Chep-Chep Island

Splash! Outro circuito rodeado por água. A vantagem daqui é o ótimo atalho que, acredite, pode mudar totalmente o rumo da competição. Para cruzá-lo e afundar na água, prossiga somente usando o mushroom.

Preparado para o tudo ou nada? É melhor que sim. Quando estiver equipado com o mushroom, volte-se à rampa para atravessar toda a região alagada

Sunset Wilds

O cenário daqui lembra o de Cheese Landa, porém traz um adicional: a lama. O esquema agora é desviar-se das poças e também das investidas dos shy guy, que agarram-se ao veículo e fazem-no perder velocidade.

Para não perder velocidade nem posições, aproveite e passe por todos os turbopropulsores e, quando agarrado pelos shy guy, pule repetidamente

•Star Cup

Snow Land

Por que existem pistas no gelo? Ah, sem choramingo! Todo mundo sabe que esses traçados não podem faltar. Os locais dão vantagem aos motoristas experientes. Para ficar na frente, dobre a atenção nas curvas.

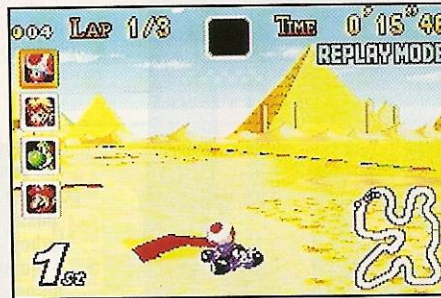
Quando não estiver querendo seguir pelo primeiro atalho (que não vale muito a pena), mantenha-se pelo caminho normal e recolha muitas moedas

Ribbon Road

Aqui os turbopropulsores ficam posicionados em locais extremamente difíceis de se chegar. Porém, obviamente, os adversários controlados pelo computador não sentirão qualquer dificuldade em utilizá-los.

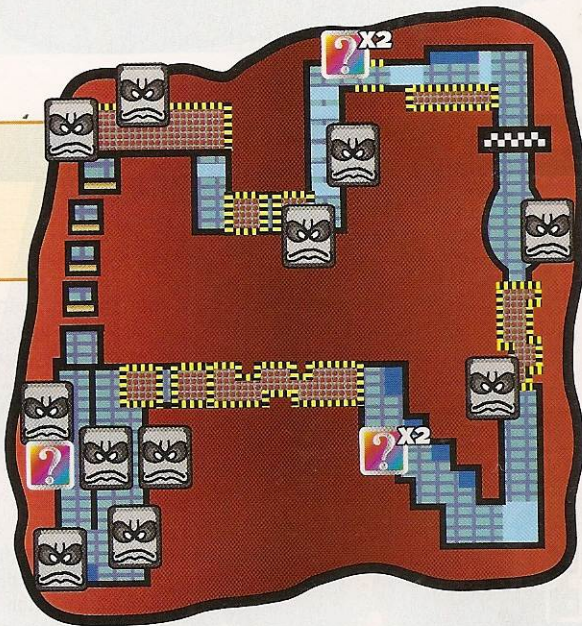
Deixe o kart na posição reta enquanto estiver passando sobre os turbopropulsores, mantendo o cuidado para não ser arremessado para bem longe

Yoshi Desert

É a pistas mais divertida do título. As gargalhadas são garantidas, bem como a dificuldade de completar-se o traçado. Existem apenas dois atalhos disponíveis, porém ambos são difíceis de serem pegos.

Fazendo a curva cuidadosamente, você conseguirá aumentar a velocidade. Depois, passando pelos dois turbopropulsores, atravesse o oásis sossegadamente

Bowser Castle 3

Outro castelo dominado por Bowser. Como visto anteriormente, não existem atalhos no trajeto. Todas as curvas formam ângulos retos e, portanto, vale mais a perícia do piloto para fechar bem as curvas.

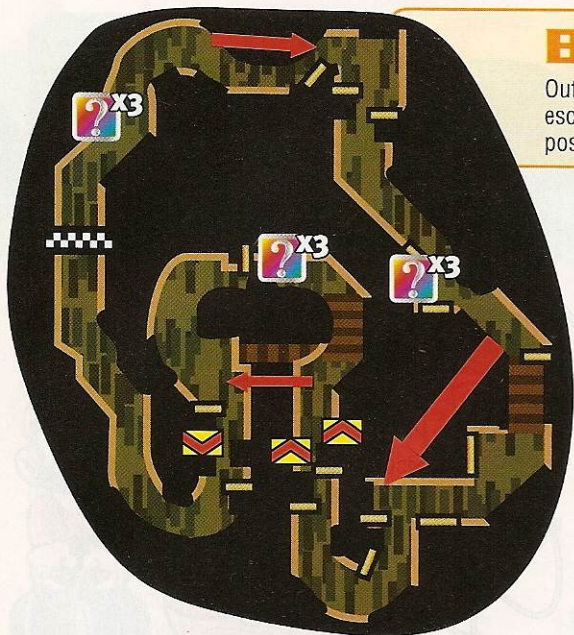
Pelo território do fedido inimigo de Mario, alguns itens permanecem escondidos logo atrás dos Thwomps. Seja rápido para não acabar bem amassado

•Special Cup

Lakeside Park

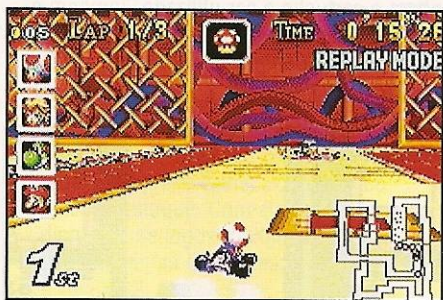
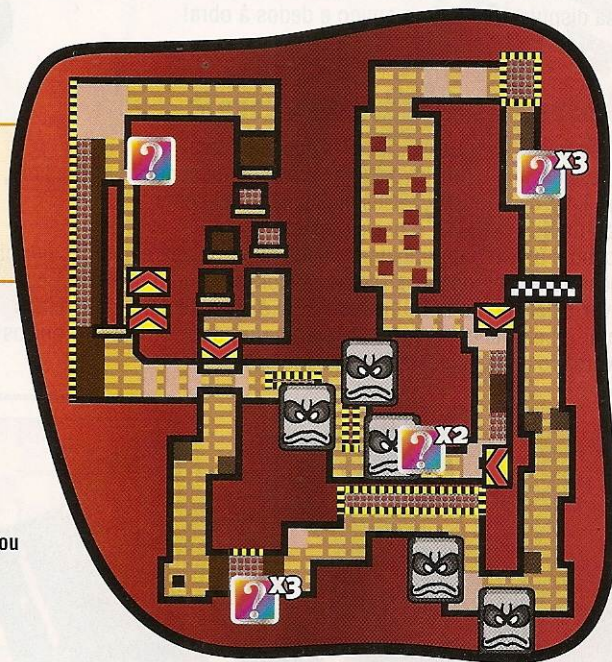
A pista é difícil e a água representa perigo. Entretanto, para compensar a dureza local, também aparece o melhor atalho do jogo. Corte caminho pela grama e veja seus adversários sumirem do retrovisor.

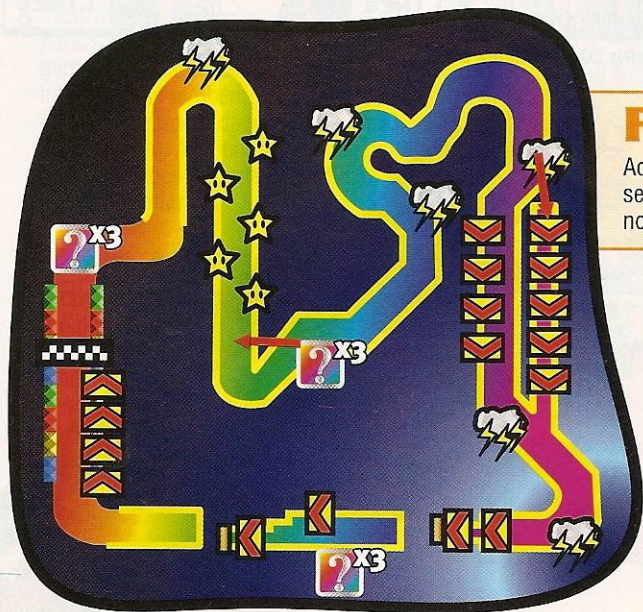
Nas curvas, realize o traçado mais fechado possível, passando pelo gramado. Para não perder aceleração e tempo, abuse da derrapagem especial

Broken Pier

Outra pista assombrada... E repleta de atalhos. Os caminho menores são escondidos, porém, quando utilizados cuidadosamente, resultam em ganhos de posição. Olhe o mapa para passar pelas pontes invisíveis.

Quer ainda mais moleza? Não bastou descolarmos pontes invisíveis que proporcionam subir várias posições na colocação?

Bowser Castle 4

Cara, ainda precisa de explicação? Esta é a quarta (e última) pista no castelo do gorducho e pesado Bowser. A história se repete: curvas em ângulos retos e poços de lava completam o grupo de desafios.

Nos turbopropulsores, procure deixar o veículo estabilizado enquanto estiver passando por cima ou você cairá direto no poço de lava ao lado

Rainbow Road

Acelerando pela pista construída sobre um arco-íris, você deverá estar sempre atento aos vários buracos espalhados pelo caminho. Mantenha-se no centro para não perder as rampas e não sair do circuito.

Este atalho é extremamente complicado. Nele, além de precisar de muita velocidade, você deverá pular no momento certo para alcançar a plataforma

Tribo do

Jogar em grupo é muito mais divertido

Já ouvi, falar que um é pouco, dois é bom e três é demais? Besteira, o lema aqui é quanto mais gente melhor. O assunto é jogar online, ou seja, competindo com seus amigos, e, com sorte, humilhando seus desafetos.

A gente garante que queimar os neurônios que ainda estão ativos na sua cabeça com videogames portáteis e jogando partidas em grupo é muito legal.

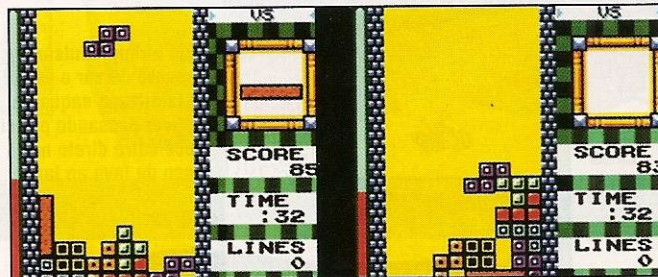
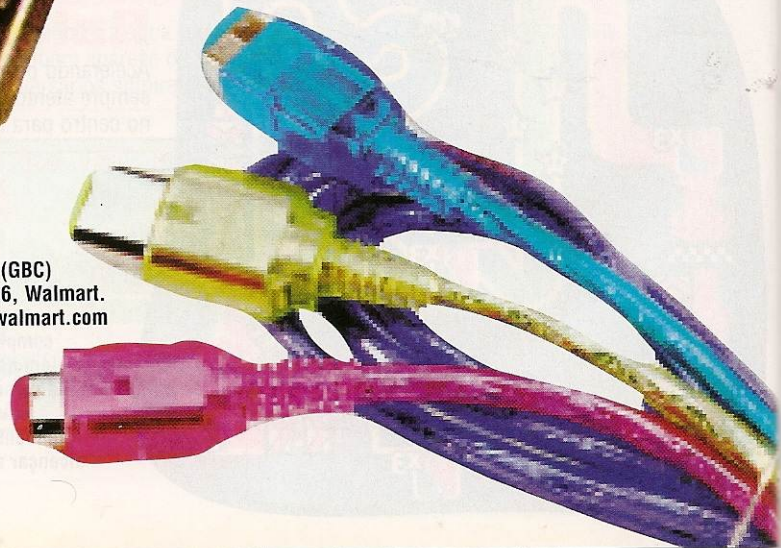
Graças à fabricante Nintendo, essas disputas tornaram-se mania. Confira os acessórios necessários para começar essa disputa, desafie um amigo e dedos à obra!

Cabo de conexão?

Posso pegar meu GBA e desafiar qualquer cara?
Pode, mas antes precisa adquirir um cabo de conexão (cable link), para ligar os portáteis. Esses cabos são facilmente encontrados em lojas especializadas.
O cabo é usado para transferir dados entre os aparelhos. Ele permite trocar itens, personagens (como os pokémon) e, o melhor de tudo, travar batalhas. Comprou o cabo? Daí é só conectar os aparelhos, juntar o pessoal e medir forças contra um, dois, ou até três outros adversários simultaneamente. É simples!

Game Boy Color

No GB e GBC, as conexões são utilizadas para trocar dados. São poucos os jogos multiplayer. A troca de dados ganhou fama com os títulos do *Pokémon*. Como treinador, você pode trocar criaturas com qualquer outro usuário que colecione os monstros – aliás, somente assim é possível completar a coleção de pokémon.

Sobre as partidas em rede, além do cabo, elas requerem que ambos os jogadores tenham o cartucho a ser utilizado. Também é pequeno o número de títulos que aceitam o acessório, mas, caso queira experimentar alguns, escolha *Centipede*, *Formula 1: 2000*, *Mario Tennis*, *Tetrix DX* e *Wrestlemania 2000*.

Tetris DX **para Game Boy Color, não há muitas mudanças na tela**

Power Link (GBC)
Preço: US$ 6, Walmart.
Site: www.walmart.com

o botão

Game Boy Advance

No GBA, a grande sacada é chamar colegas para organizar partidas em grupo. Graças à tecnologia do aparelho, nem todos precisam ter cartuchos para jogar. Na maioria dos games, basta um cartucho para desafiar seu colega, seu irmão, seu inimigo ou todos de uma vez.

O acessório, além de proporcionar partidas em rede, também permite transferir dados. Você poderá enviar aquele item super-raro a outro GBA.

Bomberman Tournament, ChuChu Rocket!, F-Zero: Maximum Velocity, Mario Kart: Super Circuit, Street Fighter 2 Turbo Revival, Super Mario Advance e outros. Apesar de jovem, o portátil Advance já tem muitos títulos que permitem partidas multijogador. Sem esquecer os jogos dos outros Game Boy 100% compatíveis.

Game Link (GBC)
Preço: US$ 49, Submarino.
Site: www.submarino.com.br

Game Link (GBA)
Preço: US$ 15, EB Games.
Site: www.ebgames.com

Game Link (GBA)
Preço: US$ 10, Walmart.
Site: www.walmart.com

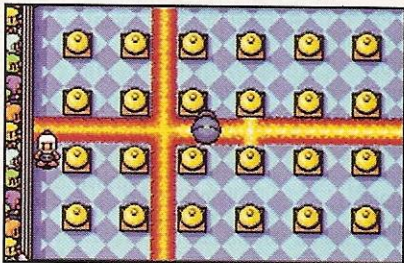
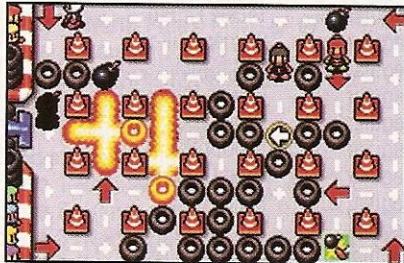
Multijogador avançado

Quando se envolve em partidas em rede, o pequeno Game Boy Advance recebe destaque. Com ele, disputam-se jogos multijogador de duas maneiras diferentes:

Modo 1: um cartucho

A grana está curta? Sem problemas! Mesmo só com um cartucho, quatro participantes festejam. Você encaixa o game no portátil e seus amigos interligam-se também. Os aparelhos começam a trocar dados e... heureca! Todos jogam. As disputas são legais, mas as opções durante as partidas são muito restritas.

Modo 2: vários cartuchos

A galera poupou dinheiro? Grande! Usando um cartucho em cada portátil Advance conectado, a diversão é garantida. A troca de informações entre os videogames torna-se melhor, e as partidas, mais complexas e rápidas. A quantidade de fases, modos, personagens, veículos e opções em geral aumenta.

Game Boy Color Link Cable (GBC)
Preço: US$ 6, GameStop.
Site: www.gamestop.com

Multi Link Cable (GBA)
Preço: US$ 8, GameStop.
Site: www.gamestop.com

Hot Wheels: Turbo Racing

Campeonato Secret Car Cup
Durante a partida, complete o campeonato Hot Wheels Cup.

Campeonato Twinmill Cup
Durante a partida, complete o campeonato Secret Car Cup.

Fases secretas
Durante a partida, complete os seguintes campeonatos:
Fase Exhaust Pipes: Hot Wheels Cup.
Fase RM Sludgeworks: Hot Wheels Cup.
Fase RM Test Track: Hot Wheels Cup.
Fase Serpent Sprint: Secret Car Cup.
Fase Volcano Blowout!: Secret Car Cup.

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Campeonato Hot Wheels Cup
Fase 1: 0hoc8ohs0cmynjsh__k5.
Fase 2: ohochohlopp9bjkhook9.
Fase 3: ohocloh503zoxj4hwwt9.
Fase 4: om4lxomc44m_wnxmddfj.
Fase 5: op4nsopz6hojjodp45h9.
Fase 6: 9zy_ttd6ocs2n_5dss74.

Campeonato Secret Car Cup
Fase 1: 921h1yjp4r7r83pjxx6_.
Fase 2: 9v1d6ysmx25hywlt55nk.

Campeonato Twinmill Cup
Fase 1: _vyd6zsmxk5hcwlt55nk.

Truques
Na tela do menu principal, aperte:
Alterar cores: L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.
Alterar sons: R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1.
Infinito turbo: R2, L1, ■, ▲, R1, L2, L1, R2.
Veículos c/ pneus largos: ■, ▲, ■, ▲, R1, R1, L2, L2.
Veículos pequenos: ■, R2, L2, ▲, ▲, L2, R2, ■.
Obs.: (*) exceto veículo Tow Jam.

Truques/senhas
Na tela de senhas, digite:
Todas as fases e veículos (*): pwdtst.
Veículo Tow Jam: twjm.
Veículo Twinmill 2: th4t_rocks.

Veículos secretos
Durante a partida, complete os seguintes campeonatos:
Veículo Bi-Sector: Hot Wheels Cup.
Veículo Dragster: Twinmill Cup.
Veículo Formula 5000: Twinmill Cup.
Veículo Go Kart: Hot Wheels Cup.
Veículo Hot Wheels 500: Twinmill Cup.
Veículo Jet Threat: Twinmill Cup.
Veículo Lakester: Twinmill Cup.
Veículo Rigor Motor: Twinmill Cup.
Veículo Road Rocket: Hot Wheels Cup.
Veículo Rock Buster: Twinmill Cup.
Veículo Silhouette 2: Twinmill Cup.
Veículo Sol-Aire CX4: Twinmill Cup.
Veículo Stagefright: Twinmill Cup.
Veículo Strip Teaser: Hot Wheels Cup.
Veículo Thunder Roller: Twinmill Cup.
Veículo Twinmill 2: Secret Car Cup.
Veículo Twinmill: Secret Car Cup.

Legend of Legaia

Todos os movimentos

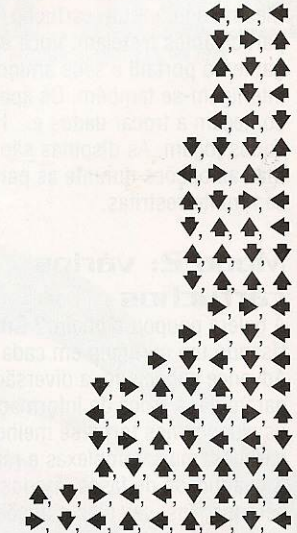
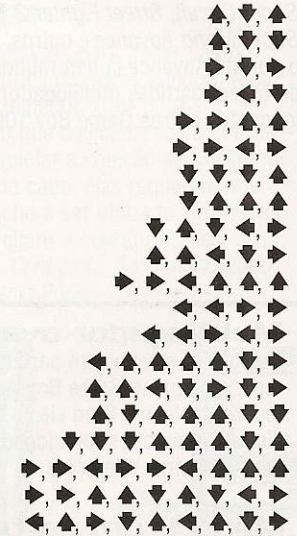
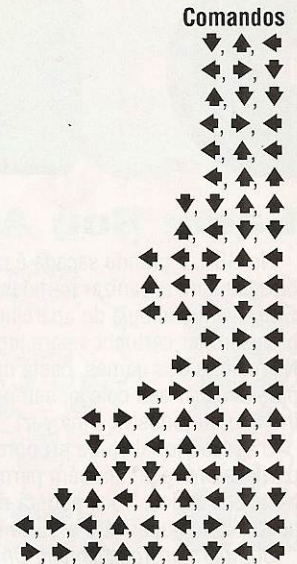
Personagem Gala

Tipo	Nome	Custo	Comandos
Regular	Flying Knee	18	↓, ↑, ←
Regular	Battering Ram	18	←, →, ↓
Regular	Iron Head	18	↑, ↓, ↓
Regular	Back Punch	18	←, →, ←
Regular	Guillotine	18	←, ↑, ←
Regular	Head Splitter	18	←, ↑, ↑
Regular	Side Kick	24	↓, ↓, ↑, ↑
Regular	Black Rain	24	↑, ←, ↓, ↓
Regular	Neo Raising	30	←, ←, →, ↑, ←
Regular	Head Fang	30	↑, ←, ↓, →, ←
Regular	Bull Horn	30	←, ↑, →, ↓, ←
Hyper	Lighting Punch	30	→, →, ←
Hyper	Thunder Storm	40	→, →, ↑, ←
Hyper	Explosive Fists	50	→, →, ←, ←, ←
Super	Rushing Crush	54	←, →, ↓, ↑, ←, ↑, ↑
Super	Super Iron Head	54	↓, ↑, ←, ↑, ↑, ↓, ↓
Super	Back Punch x2	54	↑, ↓, ↓, ↑, ←, →, ←
Super	Heavens Drop	60	↓, ↑, ←, ↑, ↑, ←, ↓, ↓
Super	Neo Static Raising	66	←, →, ←, ↑, ←, ←, →, ↑, ←
Miracle	Gala Final	99	→, →, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←

Personagem Noa

Tipo	Nome	Custo
Regular	Lizard Tail	18
Regular	Beast Fang	18
Regular	Sonic Javelin	18
Regular	Wind Strike	18
Regular	Mirage Lancer	24
Regular	Dolphin Attack	24
Regular	Bird Step	24
Regular	Swan Diver	24
Regular	Tough Love	30
Regular	Rushing Gale	30
Regular	Tempest Break	30
Hyper	Frost Break	30
Hyper	Vulture Blade	25
Hyper	Hurricane kick	35
Super	Super Javelin	48
Super	Dragon Fangs	54
Super	Triple Lizard	66
Super	Super Tempest	60
Super	Love You	72
Miracle	Noa's Ark	99

Personagem Vahn

Tipo	Nome	Custo
Regular	Hyper Elbow	18
Regular	Tackle Crush	18
Regular	Somersault	18
Regular	Slash Kick	18
Regular	Power Punch	18
Regular	Cross Kick	24
Regular	W. Upper	24
Regular	Spin Combo	24
Regular	PK Combo	24
Regular	Hurricane	24
Regular	Cyclone	24
Hyper	Tornado Flare	30
Hyper	Fire Blow	40
Hyper	Burning Flare	50
Super	Power Slash	54
Super	Fire Tackle	54
Super	Maximum Blow	54
Super	Trio-somersault	60
Super	Rolling Combo	66
Miracle	Vahn's Craze	99

Pocket Fighter

Personagem Akuma (Gouki)
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ryu e aperte ←.
Personagem Dan Hibiki
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ken Masters e aperte →.
Resetar jogo
Durante a partida, aperte L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start.

Skullmonkeys

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, aperte:
Fase 2 (Monkey Shrine): R2, R2, ◎, ⊡.
Fase 3 (Hard Boiler): R2, ⊡, R2, R1, ⊡, ⊗, R1, ⊗, ⊗, R1, △.
Fase 4 (Sno): ◎, △, ⊡, △, ◎, R1, R1, L1, ⊗, R1, ⊡.
Fase 5 (Elevated Structure of Terror): L1, L1, ⊡, L1, ⊡, R1, ⊡, L1, ⊡.
Fase 6 (YNT Death Garden): ⊡, R1, ◎, L1, ◎, R1, ◎, L1, ⊗, ⊗, ⊡, R2.
Fase 7 (YNT Mines): ⊗, ⊡, ⊗, △, ⊗, ⊗, ⊡, L1, ⊡, ⊡.
Fase 8 (YNT Weeds): △, R2, △, △, ⊡, ⊡, ◎, L1, ⊡, △, ⊡, ⊡.
Fase 9 (YNT Eggs): ⊗, L2, ⊡, △, ◎, R1, ◎, L2, ⊡, △, L1.
Fase 10 (Monk Rushmore): R1, ⊗, ⊗, L1, L1, R1, △, L1, L2, R1, L2.
Fase 11 (Soar Head): L1, L2, ◎, L1, R2, R2, R1, L2, L2, R1, ◎, L2.
Fase 12 (Shriney Guard): ◎, ⊡, ⊗, R2, ◎, R1.
Fase 13 (Castle de Los Muertos): ⊡, L1, L1, R1, R2, △, R1, L2, L1, R2, ⊡, R2.
Fase 14 (Incredible Drivy Runn): R2, x, L2, △, △, L2, R1, R2, L1, R2, L2.
Fase 15 (Worm Graveyard): L2, R2, R2, △, △, L2, R1, R2, L1, R2, L1.
Fase 16 (Evil Engine #9): ⊗, △, R1, L1, R2, L1, R2, L2, L1, R2, △, ⊗.
Todos os filmes
Na tela de senhas, aperte:
Filme 1: ◎, L1, ⊗, △, ⊡, ⊗, ⊗, ⊗, L1, R1.
Filme 2: ◎, R1, ⊡, △, L1.
Filme 3: ⊗, R2, ⊡, ⊗.
Filme 4: ⊡, R1, ⊡, ⊗, ⊗, ⊗, ◎, ◎.
Filme 5: ⊗, △, ⊗, ⊗, R1, ⊡, ◎, ⊗, L1, ⊗.
Truques
Durante a partida, pause, segure Select + Start e aperte:
Ação desacelerada: R1.
Menu debug: L1.
Mostrar color debug: ↑.
Mostrar debug lines: ◎.
Personagem voador: △.
Seleção de fases: L2.
Tela paralisada: R2.
Todos os itens: ↓.

Twisted Metal 3

Todas as fases/senhas (dificuldade twisted metal)
Na tela de senhas, aperte:
Personagem Auger
Fase 1 (DC): ⊗, Start, ←, ←, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ↑, ↓, ↓, △, L1, R1.
Fase 3 (North Pole): ←, ⊗, →, ⊗, ⊡.
Fase 4 (London): L1, →, ⊗, Start, ←.
Fase 5 (Tokyo): ◎, ◎, ←, →, ←.
Fase 6 (Egypt): Select, →, L2, L1, L1.
Fase 7 (Blimp): ◎, L1, △, ⊗, ↓.
Personagem Axel
Fase 1 (DC): L2, t, t, ⊡, Start.
Fase 2 (Hangar 18): R1, ↑, ↓, ↓, L1.
Fase 3 (North Pole): ⊗, △, ⊡, R2, ⊗.
Fase 4 (London): ↑, L2, ◎, ⊡, L1.
Fase 5 (Tokyo): ↑, △, Select, →, ↑.
Fase 6 (Egypt): ←, ↑, L1, ↑, R2.
Fase 7 (Blimp): L1, R1, ↑, ←, ◎.
Personagem Club Kid
Fase 1 (DC): Select, R1, ↓, ⊗, →.
Fase 2 (Hangar 18): Start, Start, Select, R2, ⊗.
Fase 3 (North Pole): →, R1, L2, →, △.
Fase 4 (London): Select, ↑, ◎, R1, ↑.
Fase 5 (Tokyo): R1, L1, R1, △, ↑.
Fase 6 (Egypt): ⊗, ↑, Select, L2, L1.
Fase 7 (Blimp): L1, ◎, Start, △, ←.
Personagem Firestarter
Fase 1 (DC): ←, R2, ⊡, L1, ↑.
Fase 2 (Hangar 18): L1, R2, ⊗, ←, ↓.
Fase 3 (North Pole): ◎, R2, R1, R1, R2.
Fase 4 (London): Select, R1, →, ⊡, Select.
Fase 5 (Tokyo): Start, R2, →, L2, Start.
Fase 6 (Egypt): ↓, Select, ⊗, △, ←.
Fase 7 (Blimp): L2, L2, ←, ⊡, R1.
Personagem Flower Power
Fase 1 (DC): ⊗, L2, R2, ↓, R2.
Fase 2 (Hangar 18): Select, Start, L1, ↓, ⊗.
Fase 3 (North Pole): ↑, L2, △, ◎, L1.
Fase 4 (London): ←, ⊡, →, ⊗, L2.
Fase 5 (Tokyo): L1, ←, ⊗, ↑, ◎.
Fase 6 (Egypt): ◎, ⊡, ←, L2, ↓.
Fase 7 (Blimp): Select, ←, R1, R2, ←.
Personagem Hammerhead
Fase 1 (DC): ◎, →, ◎, ⊗, Select.
Fase 2 (Hangar 18): Select, ◎, ↓, ↑, ⊡.
Fase 3 (North Pole): Start, ↑, ⊡, →, L2.
Fase 4 (London): ↓, △, L2, R2, R1.
Fase 5 (Tokyo): R2, ↑, △, ⊡, ⊗.
Fase 6 (Egypt): △, △, R1, Select, Start.
Fase 7 (Blimp): ⊡, ↑, ↑, Start, ←.
Personagem Minion
Fase 1 (DC): ↑, Start, ↓, L1, ⊡.
Fase 2 (Hangar 18): ←, R1, Select, ◎, ←.
Fase 3 (North Pole): L1, Start, R2, ↓, △.
Fase 4 (London): ◎, R1, ↑, L1, R2.
Fase 5 (Tokyo): Select, Start, R1, L2, ↑.
Fase 6 (Egypt): Start, L1, →, R1, R1.
Fase 7 (Blimp): ↓, ⊗, ⊡, ↓, Select.
Personagem Mr. Grimm
Fase 1 (DC): ↓, ↓, Start, R2, ◎.
Fase 2 (Hangar 18): R2, ⊗, △, ↓, →.
Fase 3 (North Pole): △, ↓, →, R2, R2.
Fase 4 (London): ⊗, ⊗, ⊡, ◎, ◎.
Fase 5 (Tokyo): ↓, L2, Select, Select, →.
Fase 6 (Egypt): ↑, ◎, ↑, ↑, L1.
Fase 7 (Blimp): ←, →, L1, ←, L2.
Personagem Outlaw 3
Fase 1 (DC): △, Select, ↓, ◎, L1.
Fase 2 (Hangar 18): ⊡, L1, R2, R2, ⊡.
Fase 3 (North Pole): Start, ◎, →, ↑, L2.
Fase 4 (London): ↑, R2, △, Select, R2.
Fase 5 (Tokyo): ←, →, ↑, ◎, ⊗.
Fase 6 (Egypt): L1, R2, ⊗, ←, Start.
Fase 7 (Blimp): ◎, ←, R1, ↑, L2.
Personagem Roadkill
Fase 1 (DC): Start, Select, L1, △, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ↓, L2, Start, →, Select.
Fase 3 (North Pole): R2, Select, △, R2, ↑.
Fase 4 (London): △, L2, →, △, L2.
Fase 5 (Tokyo): ⊡, Select, ⊡, Select, △.
Fase 6 (Egypt): ←, L2, Start, ⊡, R1.
Fase 7 (Blimp): →, ⊡, ←, Start, Select.
Personagem Spectre
Fase 1 (DC): L1, ⊡, ↑, ⊗, R1.
Fase 2 (Hangar 18): ◎, ←, ◎, ⊡, ⊡.
Fase 3 (North Pole): Select, ⊗, ↓, →, Start.
Fase 4 (London): Start, ↓, ⊡, L2, ↓.
Fase 5 (Tokyo): 2, ⊗, L2, △, L1.
Fase 6 (Egypt): R2, ↓, ⊡, ⊗, ↑.
Fase 7 (Blimp): △, ⊗, R1, Start, R2.
Personagem Sweet Tooth
Fase 1 (DC): ◎, ◎, L1, L1, Start.
Fase 2 (Hangar 18): →, →, ↓, ◎, ⊗.
Fase 3 (North Pole): L2, ◎, Select, ◎, L2.
Fase 4 (London): R1, →, R2, ↑, →.
Fase 5 (Tokyo): ◎, ↑, L2, R2, ←.
Fase 6 (Egypt): Select, ↑, R1, R1, ◎.
Fase 7 (Blimp): Start, △, ↑, ⊡, L2.
Personagem Thumper
Fase 1 (DC): R2, △, ←, ↓, L2.
Fase 2 (Hangar 18): △, ↑, Select, R2, △.
Fase 3 (North Pole): ⊡, R1, R2, ◎, Select.
Fase 4 (London): Start, Start, Select, ↑, L1.
Fase 5 (Tokyo): →, R1, △, ↑, L2.
Fase 6 (Egypt): L2, Start, →, ←, △.
Fase 7 (Blimp): R1, R1, ⊗, L1, Start.
Personagem Warthog
Fase 1 (DC): Select, L1, ←, Start, ←.
Fase 2 (Hangar 18): ◎, L1, →, R1, L2.
Fase 3 (North Pole): ↓, L1, Start, L2, ⊡.
Fase 4 (London): R2, △, Start, ←.
Fase 5 (Tokyo): Start, △, R2, →, ←.
Fase 6 (Egypt): ⊡, ⊡, Start, L1, △.
Fase 7 (Blimp): R2, L2, ↓, ⊗, ←.

"Se não sair da minha propriedade eu vou lhe transformar em churrasquinho"

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Manobras especiais

Amish Boy
Raise the barn ↘, ↑, ↙, ⊡.

Colin Mackey
Kangaroo flip: ↑, ↓, ↑, ⊡.

Dave Mirra
Superman decade: ↙, →, ←, ⊡.
Triple backflip: ↓, ↓, ↓, ⊡.

Joey Garcia
Half whip half: ↖, ↖, ↖, ⊡.

Kenan Harkin
Decade backflip: →, ←, ↓, ⊡.

Leigh Ramsdell
Body varial: →, ←, →, ⊡.

Luc-E
Bike flip: ←, ↑, →, ⊡.

Mike Dias
Beefy spicy: ↑, ↓, ↑, ⊡.

Mike Laird
Vertical tailwhip: ↖, ↑, ↖, ⊡.

Rick Moliterno
Double decade: →, ←, →, ⊡.

Ryan Nyquist
Nothing no foot can can: →, →, →, ⊡.

Scott Wirch
Mr. Dinner: ↑, ↙, →, ⊡.

Slim Jim Guy
Beefy spicy: ↑, ↓, ↑, ⊡.

Tim Mirra
Triple tailwhip: ↖, ↖, ↖, ⊡.

Todd Lyons
Chainsaw: →, →, ↑, ⊡.

Troy McMurray
Christmas tree: →, ←, ↑, ⊡.

Zach Shaw
Double front flip: ↑, ↑, ↑, ⊡.

Truques
Na tela do menu principal, aperte:

Filme Colin Mackey:
←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, ⊡.

Filme Dave Mirra:
←, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, ↑, ⊡.

Filme Kenan Harkin:
←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ⊡.

Filme Leigh Ramsdell:
←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, ⊡.

Filme Luc-E:
←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, ⊡.

Filme Mike Laird:
←, ←, →, ↑, ↑, →, ↑, →, ⊡.

Filme Rick Moliterno:
←, ←, ↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ⊡.

Filme Ryan Nyquist:
←, ←, ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ⊡.

Filme Scott Wirch:
←, ←, →, ↑, ↑, ↑, ←, →, ⊡.

Filme Tim Mirra:
←, ←, →, ↑, ↓, ←, ↓, ↑, ⊡.

Filme Todd Lyons:
←, ←, ↓, ↑, ↑, →, ←, ↓, ⊡.

Filme Troy McMurray:
←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑, ←, ⊡.

Filme Zach Shaw:
←, ←, ←, →, ←, ↓, →, ↓, ⊡.

Pesonagem Amish Boy:
↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ⊡.

Pesonagem Mike Dias:
↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ⊡.

Roupa de competição (Colin Mackey):
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ⊡.

Roupa de competição (Dave Mirra):
↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ⊡.

Roupa de competição (Joey Garcia):
↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ⊡.

Roupa de competição (Leigh Ramsdell):
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ⊡.

Roupa de competição (Luc-E):
↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ⊡.

Roupa de competição (Rick Moliterno):
↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ⊡.

Roupa de competição (Ryan Nyquist):
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ⊡.

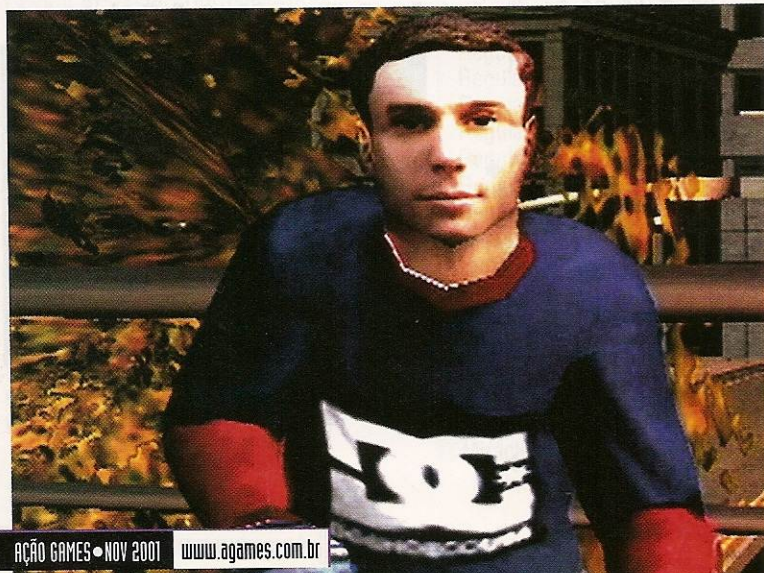
Roupa de competição (Tim Mirra):
↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ⊡.

Roupa de competição (Todd Lyons):
↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ⊡.

Roupa de competição (Troy McMurray):
↑, ↓, ←, ↓, →, ←, ↑, ←, ⊡.

Roupa de competição (Zach Shaw):
↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ⊡.

Todos os veículos:
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ⊡.

"Que cheiro de peido. Acho que borrei as calças na minha última manobra"

"A desvantagem de ser brinquedo de plástico é não poder trocar de roupa"

Army Men: Air Attack 2

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (Keep on Truckin'):
↑, ⊗, △, →, ←, ⊡, ⊙, ⊗.

Fase 3 (Where's Woodstock):
△, ⊙, ↓, ←, ⊡, ⊡, ↑, ↑.

Fase 4 (Toy-rrific):
⊗, →, ←, ⊗, ⊙, ⊡, ⊡, △.

Fase 5 (Dog Eat Dog):
↓, ↓, ⊙, ⊡, ⊙, ⊡, →, ⊗.

Fase 6 (Circle the Wagons):
△, ⊗, ↑, ←, →, ←, ⊙, △.

Fase 7 (Under Construction):
←, ⊡, →, ↓, ⊙, ⊗, ⊗, →.

Fase 8 (Bulldozer Buzz):
△, →, ⊡, ⊡, ⊙, ↓, ↓, ⊗.

Fase 9 (Beauty and the Beast):
↑, ⊗, ⊡, ←, →, ⊙, ←, ←.

Fase 10 (Getting A-Head):
△, ↑, ⊙, ⊗, ⊡, ↓, ↓, ↓.

Fase 11 (Full Plastic Jacket):
⊙, ⊙, ↑, ←, →, ⊗, △, ⊡.

Fase 12 (Bustin' Loose):
→, ↑, ⊗, →, ⊙, ⊡, △, ⊙.

Fase 13 (Scavenger Hunt):
←, ←, △, ⊙, ⊗, ⊗, ↓, →.

Fase 14 (Batter Up):
⊡, →, ⊙, ↑, ↓, ⊡, ↓, ⊗.

Fase 15 (High Heat):
←, →, ⊙, ⊗, ⊡, ↓, ↓, ⊙.

Fase 16 (Missing In Action):
△, ⊙, ⊗, →, →, ⊙, ⊡, ↓.

Fase 17 (Trash Talk):
⊡, ↑, ↑, →, ←, ⊡, ↓, ⊗.

Fase 18 (Toxic Revenger):
⊙, ⊗, →, △, ⊡, ↑, ⊗, ⊗.

Fase 19 (Saving Lt. Bombshell):
↓, →, ⊗, ⊡, →, ↑, ⊙, ⊙.

Fase 20 (There Can Be Only Two):
↑, ⊗, ⊙, ↑, ←, ⊡, ⊙, ⊗.

Gran Turismo 3: A-Spec

Veículo Dodge Viper GTS-R Team Oreca (amateur league)
No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.
Veículo F094/H (endurance races)
No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.
Veículo F686/M (professional league)
No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.
Veículo Suzuki/Escudo Pikes Peak Version (rally events)
No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.
Veículos secretos (licenças)
No modo simulation, conquiste a licença.
Aston Martin/Vanquish: IA.
Dodge/Viper GTSR Concept Car: S.
Mazda/MX-5 Miata LS: B.
Mazda/RX-8: A.
Nissan/Z Concept Car: IB.
Subaru/Impreza Rally Car Prototype: Rally.
Veículos secretos especiais
No modo simulation, complete:
100% do jogo: F094/S.
50% do jogo: Chevrolet/Corvette C5R.
75% do jogo: Mazda/787B.
Todas as fases (time attack): Panoz/Esperante GTR-1.
Todos as fases (simulation): F688/S.
Veículos secretos (amateur league)
No modo simulation, vença as seguintes competições:
4WD Challenge: Mitsubishi/Lancer Evolution VII GSR.
80's SportsCar Cup: Nismo/Skyline GT-R S-tune.
All-Japan GT Championship: Honda/Arta NSX, Toyota/Denso Supra Race Car, Nissan/Calsonic Skyline, Mazda/Loctite Zexel GT-R.
Altezza Championship: Toyota/Altezza, Tom's X540 Chaser.
American Championship: Audi/Audi TT 1.8T Quattro, Chevrolet/Camaro Race Car, Mazda/RX7 Type RS, Subaru/Impreza Sedan WRX STi Version VI.
Boxer Spirit: Subaru/Legacy B4 Blitzen.
Dream Car Championship: Honda/S2000 LM Race Car, Mazda/RX-7 LM Race Car, Mitsubishi/FTO LM Race Car, Subaru/Impreza LM Race Car.
European Championship: Gillet/Vertigo Race Car, Lotus/Elise 190, Mini/MiniCooper 1.3i., Nissan/GTR V-Spec.
Evolution Meeting: Mitsubishi/Lancer Evolution VI Rally Car.
FF Challenge: Toyota/Celica TRD Sports M.
FR Challenge: Toyota/Sprinter Trueno GT-Apex Shigeno Version.
German Touring Car Challenge: Opel/Astra Touring Car, RUF/3400S, Volkswagen/Lupo Cup Car, New Beetle Cup Car.
Gran Turismo All-Stars: Ford/GT40, Honda/Raybrig NSX, Nismo/GT-R R-Tune, GT-R-N1 V-spec.
GT World Championship: Mazda/RX-8, Nissan/C-West Razo Silvia, Z Concept car, Toyota/GT-One Road Car.
Japanese Championship: Mazda/RX-7 Type RZ (J), Mitsubishi/FTO GP Version R (J), Lancer Evolution IV GSR, Subaru/Impreza WRX STi Version VI Wagon.
Legend of Silver Arrow: Mercedes- Benz/CLK Touring Car.
MR Challenge: Honda/NSX Type S Zero.
Race of NA Sports: Mazda/RX-8.
Race of Red Emblem: Nismo/400R.
Race of Turbo Sports: Mitsubishi/Lancer Evolution VI GSR.
Stars & Stripes: Honda/Spoon Sports S2000 Race Car.
Tourist Trophy: Audi/quatro modelos Audi S4.
Type R Meeting: Honda/NSX Type-R, Honda/Mugen S2000, S2000, Spoon Sports S2000.
Veículos secretos (endurance races)
No modo simulation, vença as seguintes competições:
Grand Valley: F090/S, Honda/Spoon Sports S2000, Nissan/390 GT1 Road Car, Subaru/Impreza LM Edition.
Laguna Seca 200 Endurance: F686/M, F687/S, Nissan/Calsonic Skyline, Toyota/Altezza LM Race Car.
Mistral 78 Laps: F686/M, Jaguar/XJ220 Road Car, Mitsubishi/FTO LM Race Car, Pagani/Zonda Race Car.
Passage to Colosseo: F688/S, Gillet/Vertigo Race Car, Lancia/Delta HF Integrale Rally Car, Pagani/Zonda Race Car.
Roadster Endurance: F688/S, Mazda/Miata VR Limited A, MX-5 Miata, MX-5 Miata 1.8 RS.
Seattle 100 Miles: F687/S, Mitsubishi/Tommy Kaira ZZ II, Nismo/GT-R LM Road Car, Panoz/Esperante GTR-1.
Special Stage Route 11: F687/S, Honda/Arta NSX, Nissan/C-West Razo Silvia, Toyota/MR-S Autobacs Apex.
Super Speedway 150 Miles: Chevrolet/Corvette C5R, F090/S, Renault/Clio Sport Race Car, Tickford/Falcon XR8 Race Car.
Tokyo Route 246: F094/H, Mazda/RX7 LM Race Car, Nissan/C-West Razo Silvia, Toyota/GT-One Road Car.
Trial Mountain Endurance: F094/H, Honda/S2000 LM Race Car, Lister/Storm V12 Race Car, Nismo/Skyline GT-R N1 V-spec.
Veículos secretos (professional league)
No modo simulation, vença as seguintes competições:
4WD Challenge: Mitsubishi/Lancer Evolution VII Rally Car Prototype.
All-Japan GT Championship: Honda/Castrol Mugen NSX, Nismo/Skyline GT-R S-tune, Pagani/Zonda Race Car, Toyota/MR-S Autobacs Apex.
Boxer Spirit: RUF/RGT.
British GT Car Cup: Aston Martin/Vanquish.
Clio Trophy: Volkswagen/quatro modelos Beetle Cup Racer.
Dream Car Championship: F090/S, Mitsubishi/FTO LM Race Car, Panoz/Esperante GTR, Toyota/GT-One Race Car.
Elise Trophy: Lotus/quatro modelos Elise 190.
FF Challenge: Honda/Spoon Sports Civic Type R.
Formula GT Championship: F090/S, F686/M, F687/S, F688/S.
FR Challenge: Nismo/GT-R LM Road Car.
Gran Turismo All-Stars: Dodge/Viper GTS-R Concept, Nissan/R390 GT1 LM Race Car, Subaru/Impreza Sedan WRX Sti, Toyota/GT-One Race Car.
GT World Championship: Ford/GT40 Race Car, Jaguar XJ220 Race Car, Nissan/R390 GT1 Road Car, Opel/Calibra Touring Car.
Italian Avant Garde: Pagani/Zonda Race Car.
Like the Wind: Mazda/787B
MR Challenge: Mitsubishi/Tommy Kaira ZZII.
Polyphony Digital Cup: F094/S, Suzuki/Escudo Pike's Peak Edition, Toyota/GT-One Race Car, TVR/Speed 12.
Race of NA Sports: Pagani/Zonda C12S.
Race of Red Emblem: Nissan/Calsonic Skyline.
Race of Turbo Sports: RUF/CTR 2.
Spider & Roadster: Shelby/Cobra.
Tuscan Challenge: TVR/três modelos Griffith 500, Speed 12.
Vitz Race: Toyota/Altezza LM Race Car, Supra RZ, Tom's Castrol Supra, Vitz RS 1.5.
Veículos secretos (rally events)
No modo simulation, vença as seguintes competições:
Rally Challenge II: Toyota/Corolla Rally Car.
Rally Challenge: Toyota/Celica Rally Car.
Rally of Alps II: Mitsubishi/Lancer Evolution VII Rally Car Prototype.
Rally of Alps: Peugeot/206 Rally Car.
Smokey Mountain Rally II: Mitsubishi/Lancer Evolution VI Rally Car.
Smokey Mountain Rally: Ford/Focus Rally Car.
Super Special Route 5 (Wet): Citroen/Xsara Rally Car.
Super Special Stage 5 (Wet II): Subaru/Impreza Rally Car Prototype.
Tahiti Maze II: Subaru/Impreza Rally Car.
Tahiti Maze: Ford/Escort Rally Car.

"Preciso levar meu carro para lavar. Faz um tempão que ele não toma banho"

The Sims

Seleção de profissões
Durante a partida, conquiste os seguintes pontos para empregar-se na profissão desejada:

Política
Boca de urna
Salário: $220.
Horário: 9h às 18h.
Pontos: 0.

Estagiário
Salário: $300.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 0.

Lobbysta
Salário: $360.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 2 de amigos e 2 de carisma.

Gerente de campanha
Salário: $430.
Horário: 9h às 18h.
Pontos: 4 de amigos, 2 de carisma e 1 de lógica.

Membro do conselho da cidade
Salário: $485.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 6 de amigos, 3 de carisma, 1 de físico e 1 de lógica.

Vereador
Salário: $540.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 9 de amigos, 4 de carisma, 1 de criatividade, 2 de físico e 1 de lógica.

Deputado
Salário: $600.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 11 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 3 de físico e 3 de lógica.

Juiz
Salário: $650.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 14 de amigos, 5 de carisma, 3 de criatividade, 4 de físico e 4 de lógica.

Senador
Salário: $700.
Horário: 9h às 18h.
Pontos: 14 de amigos, 6 de carisma, 4 de criatividade, 5 de físico e 6 de lógica.

Prefeito
Salário: $750.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 17 de amigos, 5 de criatividade, 6 de carisma, 5 de físico e 7 de lógica.

Negócios
Office-boy
Salário: $120.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 0.

Auxiliar de escritório
Salário: $180.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 0.

Representante de vendas
Salário: $250.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 0.

Executivo júnior
Salário: $320.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 1 de amigos, 2 de carisma e 2 de mecânica.

Executivo
Salário: $400.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 3 de amigos, 2 de carisma, 2 de lógica e 2 de mecânica.

Gerente sênior
Salário: $520.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 6 de amigos, 3 de carisma, 2 de criatividade, 3 de lógica e 2 de mecânica.

Vice-presidente
Salário: $660.
Horário: 9h às 17h.
Pontos: 8 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 2 de físico, 4 de lógica e 2 de mecânica.

Presidente
Salário: $800.
Horário: 9h às 17h.
Pontos: 10 de amigos, 5 de carisma, 3 de criatividade, 2 de físico, 6 de lógica e 2 de mecânica.

Diretor executivo
Salário: $950.
Horário: 9h às 16h.
Pontos: 12 de amigos, 6 de carisma, 5 de criatividade, 2 de físico, 7 de lógica e 2 de mecânica.

Grande empreendedor
Salário: $1200.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 14 de amigos, 8 de carisma, 6 de criatividade, 2 de físico, 9 de lógica e 2 de mecânica.

Entretenimento
Garçom
Salário: $100.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 0.

Extra
Salário: $150.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 0.

Figurante
Salário: $200.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 2 de carisma.

Dublê
Salário: $275.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 2 de amigos, 2 de carisma e 2 de físico.

Estrela de filme B
Salário: $375.
Horário: 10h às 17h.
Pontos: 4 de amigos, 3 de carisma, 1 de criatividade e 3 de físico.

Novo talento
Salário: $500.
Horário: 10h às 18h.
Pontos: 6 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 4 de físico e 1 de mecânica.

Coadjuvante
Salário: $650.
Horário: 10h às 18h.
Pontos: 8 de amigos, 6 de carisma, 3 de criatividade, 5 de físico e 1 de mecânica.

Ator principal
Salário: $900.
Horário: 17h às 1h.
Pontos: 10 de amigos, 7 de carisma, 4 de criatividade, 6 de físico e 2 de mecânica.

Estrela da Broadway
Salário: $1100.
Horário: 10h às 17h.
Pontos: 12 de amigos, 8 de carisma, 7 de criatividade, 7 de físico e 2 de mecânica.

Superstar
Salário: $1400.
Horário: 10h às 15h.
Pontos: 12 de amigos, 10 de carisma, 10 de criatividade, 8 de físico e 2 de mecânica.

Crime
Batedor de carteira
Salário: $140.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 0.

Entregador
Salário: $200.
Horário: 23h às 7h.
Pontos: 0.

Agiota
Salário: $275.
Horário: 12h às 19h.
Pontos: 2 de físico.

Chantagista
Salário: $350.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 2 de amigos, 1 de carisma, 1 de criatividade e 2 de físico.

Motorista de fuga
Salário: $425.
Horário: 17h às 1h.
Pontos: 3 de amigos, 1 de carisma, 2 de criatividade, 2 de físico e 2 de mecânica.

Assaltante de banco
Salário: $530.
Horário: 15h às 23h.
Pontos: 4 de amigos, 2 de carisma, 2 de criatividade, 3 de físico, 1 de lógica e 2 de mecânica.

Gatuno
Salário: $640.
Horário: 21h às 3h.
Pontos: 6 de amigos, 2 de carisma, 3 de criatividade, 1 de culinária, 5 de físico, 2 de lógica e 3 de mecânica.

Falsificador
Salário: $760.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 8 de amigos, 2 de carisma, 5 de criatividade, 1 de culinária, 5 de físico, 3 de lógica e 5 de mecânica.

Contrabandista
Salário: $900.
Horário: 9h às 15h.
Pontos: 10 de amigos, 5 de carisma, 6 de criatividade, 1 de culinária, 6 de físico, 3 de lógica e 5 de mecânica.

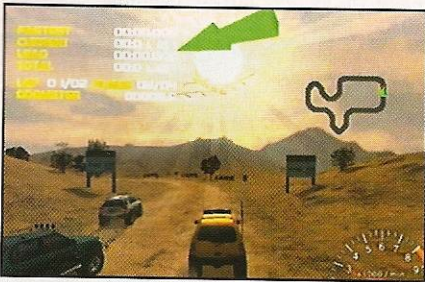
Gênio do crime
Salário: $1100.
Horário: 18h às 0h.
Pontos: 12 de amigos, 7 de carisma, 8 de criatividade, 2 de culinária, 6 de físico, 4 de lógica e 5 de mecânica.

4 Wheel Thunder

Tela de pause limpa
Durante a partida, pause e aperte X + Y.
Truques (arcade/indoor)
No modo arcade, submodo indoor, complete os seguintes objetivos:
Campeonato Série 2: termine a Série 1 em 1º lugar.
Campeonato Série 3: termine a Série 2 em 1º lugar.
Veículo Monster Truck #2: termine sempre em 1º lugar.
Truques (arcade/outdoor)
No modo arcade, submodo outdoor, complete os seguintes objetivos:
Campeonato Série 2: termine a Série 1 em 1º lugar.
Campeonato Série 3: termine a Série 2 em 1º lugar.
Veículo Monster Truck #2: termine sempre em 1º lugar.
Truques (championship)
No modo championship, complete os seguintes objetivos.
Fase Atlas Sandstorm: termine em 1º lugar.
Fase Corsica Rain: termine em 1º lugar.
Fase Far West Night: termine em 1º lugar.
Fase Iceland Snow: termine em 1º lugar.
Fase Norway Night: termine em 1º lugar.
Fase Scandinavia Storm: termine em 1º lugar.
Veículo Monster Truck #1: termine sempre em 1º lugar.

Que carango feio, meu!

4x4 Evolution

Ganhar US$ 1 milhão (*)
Em qualquer modo, usando o Dreamcast Keyboard no slot D, digite goldfinger e, a seguir, digite givememoneyordie.
Obs.: (*) pode repetir várias vezes.

"Eu disse para olharmos o mapa. Agora estamos perdidos, sem água e sem comida"

Mat Hoffman's Pro BMX

Fase THPS1 Burnside
No modo single session, usando todos os personagens, conquiste duas medalhas de ouro.
Filmes secretos
Durante a partida, no modo career, complete os objetivos:

Filme	Personagem	Medalha de ouro
Filme Bails	Tony Hawk	2
Filme de Cory Nastazio	Cory Nastazio	2
Filme de Dennis McCoy	Dennis McCoy	2
Filme de Granny	Granny	2
Filme de Joe Butcher Kowalski	Joe Butcher Kowalski	2
Filme de Kevin Robinson	Kevin Robinson	2
Filme de Mat Hoffman	Mat Hoffman	2
Filme de Mike Escamilla	Mike Escamilla	2
Filme de Rick Thorne	Rick Thorne	2
Filme de Simon Tabron	Simon Tabron	2

Movimentos especiais
Durante a partida, com a barra de especial cheia, aperte:
Cory Nastazio
↑↓ + B: Back flip table top
↓→ + B: Double tail whip
↓↑ + B: Front flip
↓↓ + B: Superman seat grab
Dennis McCoy
←→ + X: Decade air
↑↓ + B: Back flip one footer
↓→ + B: Double tail whip
↓↓ + B: Superman tail whip
Granny
↓↑ + B: Front body varial
↑↑ + X: Gum grab
↑↑ + B: Superman seat grab
Joe Butcher Kowalski
↑↑ + B: No footed candy bar one hander
↑↓ + B: Back flip table top
↓→ + B: Half barspin tail whip
↓↓ + B: Superman backpeg barspin
Kevin Robinson
→→ + X: Barhop
→↓ + X: One handed swing leg
↑↓ + B: NH back flip
↓↓ + B: Superman tube grab
Mat Hoffman
←→ + X: Peacock
→→ + X: Barhop
↑↓ + B: Back flip tail whip
↓↓ + B: Superman one hander
Mike Escamilla
←→ + X: Body Varial
↑↓ + B: Back flip one footer
↓↑ + B: Front flip
↓↓ + B: Superman seat grab barspin
Rick Thorne
←→ + B: Decade air
↑↓ + B: Back flip no footer
↓→ + B: Front body flip
↓↓ + B: Double seat grab superman
Simon Trabon
←→ + X: No footed candy bar one hander
→→ + X: One handed swing leg
↑↑ + B: Superman seat grab
↑↓ + B: Back flip one footer
↓↓ + B: Double seat grab superman
Tony Hawk
←→ + X: Decade air
←→ + X: Body varial
↓↑ + B: Front body varial
↓↓ + B: Superman tail whip
Personagem Granny
Durante a partida, pause e use a opção retry. Repita o procedimento 10 vezes.

Truques (habilitar difícil)
No modo career, complete os seguintes objetivos:

Truque	Revista	Medalha de ouro
Fase Bluetorch Competition	13	-
Fase CBF competition	28	1
Fase Construction Yard	2	-
Fase La Habra California	22	1
Fase London Underground	8	-
Fase New York City Park	13	1
Fase Treatment Plant	17	1
Personagem Tony Hawk	30	2
Veículo bike 2	5	-
Veículo bike 3	16	-
Veículo bike 4	-	2

Truques (habilitar fácil)
Durante a partida, pause, segure L e aperte:
Máxima barra de especial: ←, ↓, Y, B, ↑, ←, Y, X.
Mostrar barra de equilíbrio: ←, B, X, Y, X, B, A.
Tempo extra: X, ↑, B, A.

Rats!

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: cxbbqfbrm4.
Fase 3: b5?b2cvkll.
Fase 4: 41v?twskb-.
Fase 5: 5ltrcx2lf7.
Fase 6: vdlnybgf82.
Fase 7: clgvqdvpc8.
Fase 8: 5j9mfxstcf.
Fase 9: 5nzjmy?f56.
Fase 10: 4yr73wjrs3.
Fase 11: m5hqbyxgh9.
Fase 12: l5ktdwxp49.
Fase 13: b5rqscvlx8.
Fase 14: vnbhcbzrjs.
Fase 15: 4t-wyv?yjp.
Fase 16: w?f?hf8k-2.
Fase 17: vt55cb1cdn.
Fase 18: w-t6rf1qc2.
Fase 19: c3kf4fcmw8.
Fase 20: v6z9hc9bd2.
Fase 21: 525m7yknf7.
Fase 22: b-63scwt4v.
Fase 23: bdzl6bmm2g.
Fase 24: 51t1fykk5?.
Fase 25: c?h6jiwf14.
Fase 26: cpj7ld5k7b.
Fase 27: vn-1pb9qqs.
Fase 28: wd71tdrkrn.
Fase 29: v6j3rc92n?.
Fase 30: vjcm1b?c?s.
Fase 31: 5?tstyqsty.
Fase 32: l61k4wbgxw.
Fase 33: lp4b8vbcvc.
Fase 34: 5ywnwyzlc3.
Fase 35: b1g3bc6fv8.
Fase 36: 5mgghxgr58.
Fase 37: bty5nbnp8g.
Fase 38: wlgx9djftd.
Fase 39: c?4p8fnh7z.
Fase 40: 5t1b7xqkkp.
Fase 41: l1cwswvmj5.
Fase 42: bmj2bbntvg.
Fase 43: m-?ysybcyw.
Fase 44: w3nbff2dpj.
Fase 45: vq2c5bjyx7.
Fase 46: 4w1wrw9gxj.
Fase 47: b7s??cpkdm.
Fase 48: c2fbzdptt4.
Fase 49: vt?6kc-bln.
Fase 50: 4zyt3vrc8x.
Fase 51: vklstctkns.
Fase 52: b4?ljbycxv.
Fase 53: w2vckdthpj.
Fase 54: msxt4y5drb.
Fase 55: 43wctvrt66.
Fase 56: wwtk-dkb7-.
Fase 57: l-1gzvwn?w.
Fase 58: w9hn5d3crx.
Fase 59: m5dkjx5ckw.
Fase 60: 5qj5fy179j.
Fase 61: bgj48cgcxq.
Fase 62: lb1?8wsc2m.
Fase 63: ls84sw2cbg.
Fase 64: 57mwwx6r7x.
Fase 65: mz36jxjmm8.
Fase 66: wxmltdvnfd.
Fase 67: wz?mpd4nrj.
Fase 68: bvjdzbzqqg.
Fase 69: 4mzl1wdp86.
Fase 70: cvnjgdzjw8.
Fase 71: vnyvycbsqj.
Fase 72: vdfdpcvrqs.
Fase 73: wtzfcflhy-.
Fase 74: mc256y2k1h.
Fase 75: vx93tbvzz3.

"Não deveria ter saído da minha toca à noite. Vejam só o que me aconteceu"

WWF Attitude

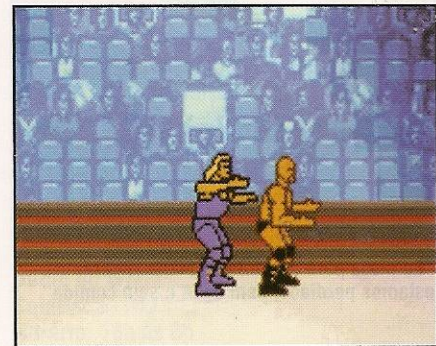
Todas as fases/senhas (career/easy)
Na tela de senhas, digite:

Personagem Bossman
Fase 1 (vs.Road Dogg): sbrfckcg.
Fase 2 (vs.Taka): rfsbdgdk.
Fase 3 (vs.Jeff Jarret): qdtcfhfj.
Fase 4 (vs.Triple H): pfljgdgc.
Fase 5 (vs.Godfather): ngmkhfhb.
Fase 6 (vs.Shamrock): mkngjbjf.
Fase 7 (vs.Steve Austin Stone Cold): ljphkckd.
Fase 8 (vs.Edge): kmgnlslr.
Fase 9 (vs.Val Venis): jlhpmtmq.
Fase 10 (vs.Al Snow): hpjlnqnt.
Fase 11 (vs.X-Pac): gnkmprps.
Fase 12 (vs.Billy Gun): frbsqnqm.
Fase 13 (vs.Sable): d1qctrprl.
Fase 14 (vs.Undertaker): ctdqslsp.
Fase 15 (vs.Kane): bsfrtmtn.
Fase 16 (vs.The Rock): tmqdbjbh.
Fase 17 (vs.Mankind): slrfckcg.
Fase 18 (vs.Goldust): rpsbdgdk.

Personagem Godfather
Fase 1 (vs.Kane): nghjgckg.
Fase 2 (vs.The Rock): mkjhkdgk.
Fase 3 (vs.Mankind): ljkgjfhj.
Fase 4 (vs.Goldust): tcbfcgdc.
Fase 5 (vs.Gangrel): sdcbbhfh.
Fase 6 (vs.Road Dogg): rfdcfjbf.
Fase 7 (vs.Taka): qdfbdkcd.
Fase 8 (vs.Jeff Jarret): frqtrlsr.
Fase 9 (vs.Triple H): dqrsqmtq.
Fase 10 (vs.Bossman): ctsrtnqt.
Fase 11 (vs.Shamrock): bstqsprs.
Fase 12 (vs.Steve Austin Stone Cold): kmlpmqnm.
Fase 13 (vs.Edge): jlmnlrpl.
Fase 14 (vs.Val Venis): hpnmpslp.
Fase 15 (vs.Al Snow): gnplntmn.
Fase 16 (vs.X-Pac): prgkhbjh.
Fase 17 (vs.Billy Gunn): nqhjgckg.
Fase 18 (vs.Sable): mtjhkdgk.

Personagem Goldust
Fase 1 (vs.Gangrel): bgkscqbg.
Fase 2 (vs.Road Dogg): fkgrdtfk.
Fase 3 (vs.Taka): djhqfsdj.
Fase 4 (vs.Jeff Jarret): hcdpgmhc.
Fase 5 (vs.Triple H): gbfnhlgb.
Fase 6 (vs.Bossman): kfbmjpkf.
Fase 7 (vs.Godfather): jdclknjd.
Fase 8 (vs.Shamrock): mrsklhmr.
Fase 9 (vs.Steve Austin Stone Cold): lqtjmglq.
Fase 10 (vs.Edge): ptqhnkpt.
Fase 11 (vs.Val Venis): nsrgpjns.
Fase 12 (vs.Al Snow): rmnfqcrm.
Fase 13 (vs.X-Pac): qlpdrbql.
Fase 14 (vs.Billy Gun): tplcsftp.
Fase 15 (vs.Sable): snmbjdsn.
Fase 16 (vs.Undertaker): crjtbrch.
Fase 17 (vs.Kane): bqkscqbg.
Fase 18 (vs.The Rock): ftgrdjfk.

Personagem Jeff Jarret
Fase 1 (vs.X-Pac): lgkmrlcg.
Fase 2 (vs.Billy Gun): pkgnspdk.
Fase 3 (vs.Sable): njhptnfj.
Fase 4 (vs.Undertaker): rcdqlrgc.
Fase 5 (vs.Kane): qbfrmqhb.
Fase 6 (vs.The Rock): tfbsntjf.
Fase 7 (vs.Mankind): sdctpskd.
Fase 8 (vs.Goldust): crsbgclr.
Fase 9 (vs.Gangrel): bqtchbmq.
Fase 10 (vs.Road Dogg): ftqdjfnt.
Fase 11 (vs.Taka): dsrfkpps.
Fase 12 (vs.Triple H): hmngbhqm.
Fase 13 (vs.Bossman): glphcgrl.
Fase 14 (vs.Godfather): kpljdksp.
Fase 15 (vs.Shamrock): jnmkfjtn.
Fase 16 (vs.Steve Austin Stone Cold): mrjlqmbh.
Fase 17 (vs.Edge): lqkmrlcg.
Fase 18 (vs.Val Venis): ptgnspdk.

Personagem Taka
Fase 1 (vs.Bossman): dhkmblbg.
Fase 2 (vs.Godfather): cjgnfpfk.
Fase 3 (vs.Shamrock): bkhpdndj.
Fase 4 (vs.Steve Austin Stone Cold): kbdqhrhc.
Fase 5 (vs.Edge): jcfrgqgb.
Fase 6 (vs.Val Venis): hdbsktkf.
Fase 7 (vs.Al Snow): gfctjsjd.
Fase 8 (vs.X-Pac): pqsbmcmr.
Fase 9 (vs.Billy Gun): nrtclblq.
Fase 10 (vs.Sable): msqdpfpt.
Fase 11 (vs.Undertaker): ltrfndns.
Fase 12 (vs.Kane): tlngrhrm.
Fase 13 (vs.The Rock): smphqgql.
Fase 14 (vs.Mankind): rnljtktp.
Fase 15 (vs.Goldust): qpmksjsn.
Fase 16 (vs.Gangrel): fqjlcmch.
Fase 17 (vs.Road Dogg): drkmblbg.
Fase 18 (vs.Jeff Jarret): csgnfpfk.

"Veja aquele maluco da platéia. Parece que está vestindo calcinha (hummm!)"

BattleTanx

Todas as fases/senhas:
Na tela de senhas, digite:
Fase 1 (Ground Zero): frhbmctntk.
Fase 2 (The Tunnel): lhtspmfrgs.
Fase 3 (Times Square): nglffpttfp.
Fase 4 (Stranglehold Bridge): shppnrvwgb.
Fase 5 (Heartland): lpgcvbbjcf.
Fase 6 (Lake Shore Drive): glwhjcrnlk.
Fase 7 (State Street): kmkjtmhrns.
Fase 8 (Armageddon Highway): wsmbcpvrws.
Fase 9 (Area 51): cgjwvrglnm.
Fase 10 (Fremont Street): kvvlhfhwtb.
Fase 11 (Crimson Gate): tmfnjmkjgf.
Fase 12 (Warf): ppjljhrcvv.
Fase 13 (Q-Zone): wmnrsmrtr.

Truques
Na tela de senhas, digite:
Câmera giratória: hvrl.
Equipe Storm Ravens: wmnrsmrtr.
Infinita munição: ltsfbllts.
Infinita vida: lvfrvr.
Modo Story: cdplt.
Personagem invencível: mstsrvv.
Personagem invisível: crstlclr.
Personagem sapo: frgz.
Todas as armas: plvrzm.
Todas as equipes (Campaign): ltsltsgngs.

WWF No Mercy

Copiar movimento especial do adversário
Durante a partida, com a barra de especial cheia, agarre o adversário (botão A), segure-o por dois segundos e aperte A + B.

Copiar movimento especial do parceiro
Durante a partida, do tipo tag team, com a barra de especial cheia agarre o adversário (botão A), segure-o por dois segundos e aperte A + B + L + R.

Copiar movimento provocativo do adversário
Durante a partida, movimente rapidamente o controle analógico para ← e →.

Personagem Andre - The Giant
Opção 1: no modo Survival, vença Andre - The Giant.
Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, vença os capítulos.

Personagem Cactus Jack
No modo Championship, Hardcore, defendendo o título, vença os capítulos.

Personagem Earl Hebner
Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US$ 50 mil.
Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, buscando o título, perca somente o 2º capítulo, antes de derrotar 20 oponentes – e vença o torneio.

Personagem Ho
No modo SmackDown! Mall, compre-o por US$ 500 mil.

Personagem Ken Shamrock
Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US$ 50 mil.
Opção 2: No modo Survival, vença Ken Shamrock.

Personagem Linda McMahon
No modo championship, World Wrestling Federation, buscando o título, perca somente o 8º capítulo – e vença o torneio.

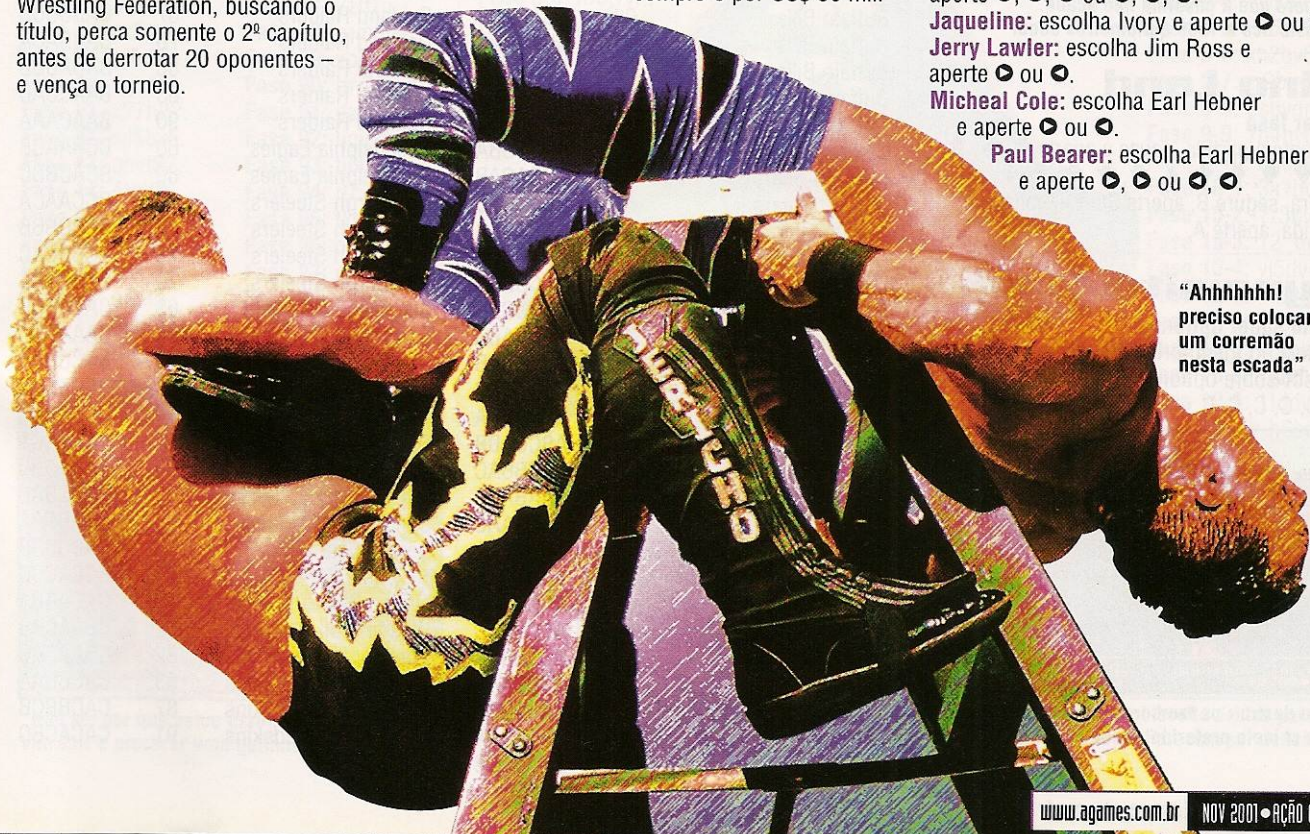
Personagem Mick Foley
Opção 1: no modo Survival, vença Mick Foley.
Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, buscando o título, vença os capítulos.

Personagem Shane McMahon
Opção 1: no modo Survival, vença Shane McMahon.
Opção 2: no modo Championship, Intercontinental, buscando o título, perca somente o 4º e o 5º capítulos – e vença o torneio.

Personagem Shawn Michaels
Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US$ 50 mil.
Opção 2: no modo Survival, vença Shawn Michaels.
Opção 3: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, perca somente o 9º capítulo – e vença o torneio.

Personagem Vince McMahon
Opção 1: no modo Survival, vença Vince McMahon.
Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, perca somente o 2º capítulo, depois de derrotar mais de 20 oponentes – e vença o torneio.

Personagens Fabulous Moolah e Mae Young
No modo Survival, vença Fabulous Moolah ou Mae Young. Agora, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre Mae Young e aperte:
Fabulous Moolah: ◀.
Mae Young: ▶.

Personagens secretos
Na tela de seleção de personagens:
Debra: escolha Terri e aperte ▶ ou ◀.
Funaki: escolha Taka e aperte ▶ ou ◀.
Howard Finkel: escolha Earl Hebner e aperte ▶, ▶, ▶ ou ◀, ◀, ◀.
Jaqueline: escolha Ivory e aperte ▶ ou ◀.
Jerry Lawler: escolha Jim Ross e aperte ▶ ou ◀.
Micheal Cole: escolha Earl Hebner e aperte ▶ ou ◀.
Paul Bearer: escolha Earl Hebner e aperte ▶, ▶ ou ◀, ◀.

"Ahhhhhhh! preciso colocar um corremão nesta escada"

Alien 3

Pular fase
Na tela de opções, usando o controle ↓, aperte C, ↑, →, ↓, ←, A, →. Agora, durante a partida, pause e aperte C, A, B.

Altered Beast

Menu secreto
Na tela de título, segure B e aperte Start.
Seleção de personagens
Na tela de título, segure ↙ + A + B + C e aperte Start.
Teste sonoro
Na tela de título, segure ↗ + A + C e aperte Start.

Back to the Future – Part 3

Pular fase
Durante a partida, pause e segure A e aperte ↑, ↓, ←, →.

Burning Force

Começar c/ 10 vidas
Na tela do menu principal, aperte B, A, B, A, A, C, A, A, Start.

"Espero que a gasolina não acabe. O posto fica a 1000 quilômetros daqui"

Dino Land

Pular fase
Durante a partida, pause e aperte ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Agora, segure B, aperte Start e, voltando à partida, aperte A.

Dynamite Duke

Menu super options
Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e aperte C, C, C, C, C, C, C, C, C, C.

"Vou destruir os tambores e encontrar meu chinelo preferido, o cor-de-rosa"

Devil Crash MD

Truques
Na tela de senhas, digite:
Começar c/ 08 bolas: DEVILCRASH.
Começar c/ 10 bolas: TECHNOSOFT.
Começar c/ 99 bolas: UFELFO78TL.
Começar c/ música 1: OMAKEBGM00.
Começar c/ música 2: OMAKEBGM01.
Começar c/ música 3: OMAKEBGM02.
Começar c/ música 4: OMAKEBGM03.
Começar c/ música 5: OMAKEBGM04.
Fase final c/ máxima pontuação: 6RENAXUEMW.

"Tá com medo dos monstros? Pois trate de procurar outra máquina, pirralho"

Madden NFL '96

Equipes secretas
Na tela de seleção de equipes, aperte:

Equipe	Ano	Senha
*AFC Pro Bowl	-	CBBACBA
*All Madden	-	CBBAAAB
*Amsterdam Admirals	-	CBBCACB
*Barcelona Dragons	-	CBCAAAA
*Frankfurt Galaxy	-	CBCACAC
*London Monarchs	-	CBCBBBB
*NFC Pro Bowl	-	CBBBBBC
*NFLPA #1	-	CCBACAA
*NFLPA #2	-	CCBBBAC
*NFLPA #3	-	CCBCABB
*NFLPA #4	-	CCBCCCA
*Rhein Fire	-	CBCCACA
*Scotland Claymores	-	CBCCCCC
*Team Madden	-	CCAACAB
Atlanta Falcons	80	AABBBCA
Baltimore Colts	64	AACACBA
Baltimore Colts	68	AACAAAB
Baltimore Colts	70	AABCACC
Buffalo Bills	73	ABACACA
Buffalo Bills	90	ABABBBB
Buffalo Bills	91	ABAACAC
Buffalo Bills	92	ABAAAAA
Buffalo Bills	93	AACCACB
Chicago Bears	63	ABBCABC
Chicago Bears	66	ABBBBBA
Chicago Bears	77	ABBACAB
Chicago Bears	85	ABACCCC
Cincinnati Bengals	81	ABCACAA
Cincinnati Bengals	88	ABBCCCB
Cleveland Browns	65	AACBBBC
Dallas Cowboys	70	ACACCBC
Dallas Cowboys	71	ACACABA
Dallas Cowboys	75	ACABBAB
Dallas Cowboys	77	ACAABCC
Dallas Cowboys	78	ABCCCCA
Dallas Cowboys	92	ABCCABB
Dallas Cowboys	93	ABCBBAC
Dallas Texans	62	BAABACB
Denver Broncos	77	ACBCAAC
Denver Broncos	87	ACBBBAA
Denver Broncos	89	ACBABCB
Detroit Lions	62	ACBCCBB
Green Bay Packers	66	ACCBACC
Green Bay Packers	67	ACCABCA
Houston Oilers	80	ACCCAAB
Kansas City Chiefs	66	BAAABBC
Kansas City Chiefs	69	ACCCCBA
Los Angeles Rams	68	BACBCCB
Los Angeles Rams	79	BACBABC
Los Angeles Rams	84	BACABBA
Los Angeles Rams	91	BABCCAB
Miami Dolphins	71	BBACBCC
Miami Dolphins	72	BBABCCA
Miami Dolphins	73	BBABABB
Miami Dolphins	82	BBAABAC
Miami Dolphins	84	BACCCAA
Minnesota Vikings	69	BBBCBCB
Minnesota Vikings	73	BBBBCBC
Minnesota Vikings	74	BBBBABA
Minnesota Vikings	76	BBBABAB
New England Patriots	76	BBCBAAC
New England Patriots	85	BBCABAA
New Orleans Saints	79	BBCBCBB
New York Giants	70	BCABAAB
New York Giants	86	BCAAACC
New York Giants	90	BBCCBCA
New York Jets	68	BCABCBA
Oakland Raiders	67	BABBCCC
Oakland Raiders	76	BABBACA
Oakland Raiders	80	BABABBB
Oakland Raiders	83	BAACCAC
Oakland Raiders	90	BAACAAA
Philadelphia Eagles	60	BCBAACB
Philadelphia Eagles	80	BCACBBC
Pittsburgh Steelers	74	BCCAACA
Pittsburgh Steelers	75	BCBCBBB
Pittsburgh Steelers	78	BCBBCAC
Pittsburgh Steelers	79	BCBBAAA
San Diego Chargers	63	CAAACCB
San Diego Chargers	66	CAAAABC
San Diego Chargers	81	BCCCBBA
San Diego Chargers	94	BCCBCAB
San Francisco 49ers	81	CABBBCC
San Francisco 49ers	84	CABACCA
San Francisco 49ers	88	CABAABB
San Francisco 49ers	89	CAACBAC
San Francisco 49ers	94	CAABCAA
Seattle Seahawks	78	CABCBAB
St. Louis Cardinals	75	BCCACCC
Tampa Bay Buccaneers	79	CACAABA
Washington Redskins	72	CBAACBB
Washington Redskins	82	CBAAAAC
Washington Redskins	83	CACCBAA
Washington Redskins	87	CACBBCB
Washington Redskins	91	CACACBC

Bust-A-Move

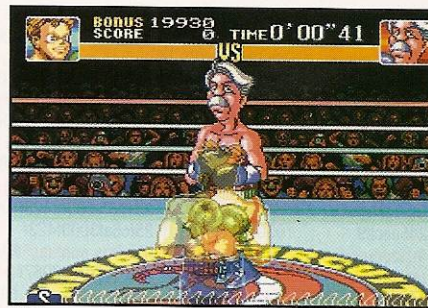
Todas as fases/senhas (normal)
Na tela de senhas, digite:

Fase 1: zjpmpf.
Fase 2: jzssqj.
Fase 3: !9jggs.
Fase 4: dj9ppf.
Fase 5: $m0jgq.
Fase 6: 9tdxv7.
Fase 7: $60jjq.
Fase 8: mrbwcm.
Fase 9: hw#t$2.
Fase 10: hwq$th.
Fase 11: kf!r$4.
Fase 12: wvhl5v.
Fase 13: bwgp6w.
Fase 14: dz39mf.
Fase 15: 43z#qj.
Fase 16: 97?wf9.
Fase 17: !tnj0s.
Fase 18: fxkm6f.
Fase 19: 55rcwn.
Fase 20: jjzr?k.
Fase 21: xd4p6f.
Fase 22: 9psvb7.
Fase 23: ssp3j!.
Fase 24: $$5kh$.
Fase 25: g0wqs0.
Fase 26: dxk55d.
Fase 27: 20c##g.
Fase 28: 65rdb5.
Fase 29: k3fsq3.
Fase 30: m5$xxl.
Fase 31: lmrbb5.
Fase 32: 6v269w.
Fase 33: !kdqqj.
Fase 34: lvhmmc.
Fase 35: 5vhpmc.
Fase 36: 4?n30!.
Fase 37: d7tww9.
Fase 38: pz3ppf.
Fase 39: ndk57x.
Fase 40: qgc#sg.
Fase 41: k?7h2?.
Fase 42: wl$bv5.
Fase 43: qhvt$2.
Fase 44: 4!pj0!.
Fase 45: ?jz#qj.
Fase 46: 3tpj3!.
Fase 47: fnscz9.
Fase 48: grlj3q.
Fase 49: $hbq#g.
Fase 50: r2bs#g.
Fase 51: kt73g!.
Fase 52: 4?n0g!.
Fase 53: pzj9pz.
Fase 54: wmqzc6.
Fase 55: ?4xt$k.
Fase 56: 7x4llx.
Fase 57: 4sp33s.
Fase 58: lwg96c.
Fase 59: $0c#!g.
Fase 60: 2#mjj#.
Fase 61: 0r600q.
Fase 62: lw275b.
Fase 63: v6$vxl.
Fase 64: lbrccm.
Fase 65: r2530#.
Fase 66: 2rv#!0.
Fase 67: pf!vv7.
Fase 68: sj9jjs.
Fase 69: c6g96w.
Fase 70: j!zsqj.
Fase 71: mcqzz6.
Fase 72: hqc#qg.
Fase 73: znk5nd.
Fase 74: q2l2kr.
Fase 75: qh5k4$.
Fase 76: 2#br$2.
Fase 77: 0rw!qg.
Fase 78: xpkn5x.
Fase 79: x945ld.
Fase 80: lbrfwm.
Fase 81: xnkp6f.
Fase 82: #g64k$.
Fase 83: 0#cq#g.
Fase 84: qg6j0q.
Fase 85: d7k7lx.
Fase 86: g#ws!g.
Fase 87: 7z!fzp.
Fase 88: rgm30q.
Fase 89: xpj96f.
Fase 90: mv0ppw.
Fase 91: jtzss3.
Fase 92: hqv?h .
Fase 93: b6hlnv.
Fase 94: r0544r.
Fase 95: tkpjj!.
Fase 96: ccqbdl.
Fase 97: r$v!!0.
Fase 98: s!fssj.
Fase 99: hh542$.
Fase 100: ??d?$4.

"Não sei por que estou perdendo tempo aqui. Vou sair e procurar uma gatinha"

Super Punch-Out!!

Categoria special circuit
No modo championship, vença as categorias major, minor e world sem perder nenhuma luta.

Seleção de nomes em japonês
Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre new game e aperte A + X.

"Não me subestime pela idade avançada. Minha experiência dá mais vantagens"

Yoshi's Cookie

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Fase 1-1: vlvlvlv.
Fase 1-2: khvlv4w.
Fase 1-3: _35lv0w.
Fase 1-4: ld?lv4j.
Fase 1-5: 8kmlv52.
Fase 1-6: x5jlv7w.
Fase 1-7: .p2lv0r.
Fase 1-8: c2wlv6r.
Fase 1-9: tc9lv0j.
Fase 1-10: rhhlv4j.
Fase 2-1: 54tlvy2.
Fase 2-2: 0jylv6w.
Fase 2-3: nh4lvyv.
Fase 2-4: bx6lv65.
Fase 2-5: z6qlv52.
Fase 2-6: fldlv4j.
Fase 2-7: hzzlv0w.
Fase 2-8: r?xlvgl.
Fase 2-9: 0m8lv0v.
Fase 2-10: b!plv6?.
Fase 3-1: .t_lvlv.
Fase 3-2: 4qklvgv.
Fase 3-3: hr5jvym.
Fase 3-4: j2mjv4j.
Fase 3-5: l5wjv5r.
Fase 3-6: !_gjv72.
Fase 3-7: 1z9jv0w.
Fase 3-8: dv7jvgr.
Fase 3-9: 3ttjv5j.
Fase 3-10: r4yjjgw.
Fase 4-1: 5lfjv0?.
Fase 4-2: nqcjvgv.
Fase 4-3: 1r.jv0r.
Fase 4-4: yzxjvgr.
Fase 4-5: 4svbjvyv.
Fase 4-6: gg8jv6w.
Fase 4-7: 5xpjv5r.
Fase 4-8: pj0jv6v.
Fase 4-9: x9kjv0m.
Fase 4-10: .d5sv4m.
Fase 5-1: t8j5v5m.
Fase 5-2: gmwsv4?.
Fase 5-3: wbrsv0?.
Fase 5-4: ?!gsv7j.
Fase 5-5: 0_7sv5w.
Fase 5-6: !0ssv6r.
Fase 5-7: .g3svyw.
Fase 5-8: f9ysvgv.
Fase 5-9: s6fsv0j.
Fase 5-10: 2ncsv6w.
Fase 6-1: nr1sv0v.
Fase 6-2: dm!sv6r.
Fase 6-3: 4?nsvyw.
Fase 6-4: swpsvgv.
Fase 6-5: 99lsvy5.
Fase 6-6: 2q0sv6r.
Fase 6-7: kwv?v0r.
Fase 6-8: 16j?vgj.
Fase 6-9: f8w?v5j.
Fase 6-10: h.g?vgw.
Fase 7-1: mwh?vl2.
Fase 7-2: lb3?v7w.
Fase 7-3: 8cy?v0r.
Fase 7-4: .h6?v4r.
Fase 7-5: qxf?v5v.
Fase 7-6: 46c?vg2.
Fase 7-7: 78.?v52.
Fase 7-8: m.1?vgr.
Fase 7-9: 8_8?v0v.
Fase 7-10: .0p?v4v.
Fase 8-1: yf_?v0?.
Fase 8-2: w656v45.
Fase 8-3: l3j6vyr.
Fase 8-4: 1sr6v7j.
Fase 8-5: ym76v0j.
Fase 8-6: wgt6vgj.
Fase 8-7: k.y6vy?.
Fase 8-8: 8jf6vgw.
Fase 8-9: .yc6v5w.
Fase 8-10: f4d6v4v.
Fase 9-1: h816vyw.
Fase 9-2: 5v!6vgr.
Fase 9-3: xzl6v55.
Fase 9-4: 4wk6v75.
Fase 9-5: 7x5bv52 .
Fase 9-6: kh2bv6v.
Fase 9-7: zr9bvyw.
Fase 9-8: t.sbvgr.
Fase 9-9: ?h4bv02.
Fase 9-10: bgcbv4r.
Fase 10-1: 3k1bvyr.
Fase 10-2: ?z8bv7w.
Fase 10-3: 12_bv0m.
Fase 10-4: yj5dv4?.
Fase 10-5: m62dvy?.
Fase 10-6: xq9dv6r.
Fase 10-7: t7tdv0w.
Fase 10-8: ?g6dv7j.
Fase 10-9: 1!ddv05.
Fase 10-10: h6bdv42.

"Vou pegar um biscoito destes para o café da manhã. Parecem ser deliciosas"

DREAMCAST

Aerowings
Todas as fases/veículos
7735deac00000001

Alien Front Online
Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Instantânea vitória (aperte L + R)
a79d87710000fffc
ccfae1ea00000063
a79d87710000fffc
8cec6cb500000063
a79d87710000fffc
6a8df07d00000063
a79d87710000fffc
ece87f5900000063

Bangai-O
Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Infinito tempo
249dc4140000012c
Máxima pontuação
87cddf2c05f5e0ff
Superexplosão
872c5f2c000003e7
Todas as fases
bf3fc9a80000002c
Todas as fases completas
ed386deb0000002c

Battle Beaster
Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Infinito dinheiro
a98c72d905f5e0ff

Coaster Works
Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Movimento boost (aperte Y)
fd12a87aa0704dde
89dc719d00004020
Movimento superboost (aperte X)
fd12a87aa0704d9e
89dc719d00004100
Passageiros acidentados (99)
f684b2ec00000063
Passageiros desmemoriados (99)
cacafcc300000063
Passageiros enjoados (99)
20bdec5400000063
Passageiros tingidos (99)
cabafcc300000063
Pontuação g (10)
5595eed600000064
Pontuação mph (99)
5465eed60000009f
Pontuação safety (100)
a96dea0e00000064
Pontuação thrill (200)
8a3c719c000000c8
Todas as fases
47dcc23920705081
66556ca800000003
666beca8e0705061
666deca800000303
9bfe009ee0705061
9bf8009e00000303
a6cbebf2c0705041
a6cd6bf200000003

Confidential Mission
Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9
Infinita continuação
5875e8ad00000008
Máxima pontuação (J1)
2d1c6fa5000f423f
25fc6af3000f423f
Máxima pontuação (J2)
6fac6bf30098967f

Obs.: (*) deve ser o primeiro da lista. (**) deve ser o último da lista.

NINTENDO 64

Deadly Arts
Infinita energia (J1)
811050260000
811071ac0008
Infinita energia (J2)
8111b3be03e8
8111d5440008
Personagem Hikari (J1)
80105001000b
Personagem Hikari (J2)
8011b399000b
Personagem Yami (J1)
80105001000a
Personagem Yami (J2)
8011b399000a
Personagens invisíveis (J1)
80105001000c
Personagens invisíveis (J2)
8011b339000c
Personagens secretos
8009e3df00ff
Sem energia (J1)
811050260000
Sem energia (J2)
8111b3be0000

Doom 64 (1.1)
Arma BFG 9000
8006338b0001
Arma chaingun
8006337f0001
Arma chainsaw
8006336b0001
Arma double shotgun
8006337b0001
Arma gun
800633730001
Arma missile launcher
800633830001
Arma plasma rifle
800633870001
Arma shotgun
800633770001
Infinita carga gun/chaingun
8006339300ff
Infinita carga missile
8006339f0064
Infinita carga bfg 9000/plasma
8006339b0064
Infinita carga shotgun
800633970064
Item blue key
8006333f0001
Item blue skull key
8006334b0001
Item red key
800633470001
Item red skull key
800633530001
Item yellow key
800633430001
Item yellow skull key
8006334f0001
Personagem invencível
800633bb0002

Dr. Mario 64
Código mestre
f100d2e02400
Máxima pontuação
81123700e0ff
8112370005f5
Paralisar tempo
8105b3a60000
Seleção de fases (*)
8012372600##
Obs.: (*) Substituir ## por número de 01 a 63.

PLAYSTATION 2

Dark Angel: Vampire Apocalypse
Código mestre
ecb558681456e60a
Começar no ano 1806
4cdfd0861456b00c
Infinita munição
4cdf024c1456089c
Infinito gold
1cdf023c17e9c70c
Infinito necrystal
4cdf02401456089c
Infinito ooze
4cdf02481456089c
Infinito power gem
4cdf02441456089c
Infinito spirit
4cd446081456eb9c
Máximo em experience
1cdf022817e9c70c
Máximo em economic
1cdf027417e9c70c
Máximo em health
1cdf03201456e404
Máximo em intellect
1cdf031c1456e404
Máximo em military
1cdf027017e9c70c
Máximo em research
1cdf026c17e9c70c
Máximo em strength
1cdf03181456e404

Dave Mirra Freestyle BMX 2
Código mestre
ec88a4bc14443a68
Filme Colin Mackay
3cb8253c1456e7a7
Filme Dave Mirra
3cb8f7dc1456e7a7
Filme Joey Garcia
3cb810541456e7a7
Filme Kenan Harkin
3cb808c41456e7a7
Filme Leigh Ramsdell
3cb80c8c1456e7a7
Filme Luc-e
3cb81dac1456e7a7
Filme Mike Laird
3cb803341456e7a7
Filme Rick Moliterno
3cb8151c1456e7a7
Filme Ryan Nyquist
3cb8fba41456e7a7
Filme Scott Wirch
3cb821741456e7a7
Filme Tim Mirra
3cb804fc1456e7a7
Filme Todd Lyons
3cb819e41456e7a7
Filme Troy MC Murray
3cb8ff6c1456e7a7
Filme Zach Shaw
3cb826041456e7a7
Personagem Amish Boy
4cb8325c1456e7a5
Personagem Mike Dias
4cb82e941456e7a5
Roupa/veículo Amish Boy
4cb832c01456e5a2
Roupa/veículo Colin Mackay
4cb825a01456e5a2
Roupa/veículo Dave Mirra
4cb8f6401456e5a2
Roupa/veículo Joey Garcia
4cb810b81456e5a2
Roupa/veículo Kenan Harkin
4cb80b281456e5a2
Roupa/veículo Leigh Ramsdell
4cb80cf01456e5a2
Roupa/veículo Luc-e
4cb81d101456e5a2
Roupa/veículo Mike Dias
4cb82ef81456e5a2
Roupa/veículo Mike Laird
4cb803981456e5a2
Roupa/veículo Rick Moliterno
4cb814801456e5a2
Roupa/veículo Ryan Nyquist
4cb8fb081456e5a2
Roupa/veículo Scott Wirch
4cb821d81456e5a2
Roupa/veículo Slim Jim Guy
4cb82d301456e5a2
Roupa/veículo Tim Mirra
4cb807601456e5a2
Roupa/veículo Todd Lyons
4cb818481456e5a2
Roupa/veículo Troy MC Murray
4cb8ffd01456e5a2
Roupa/veículo Zach Shaw
4cb829681456e5a2

Driving Emotion Type-S
Código mestre
ec8bc1581456e60a
Começar na última volta
3cd796921456e7a1
Começar na última volta (classe GT)
3caa70b21456e7a1

Fur Fighters: Viggo's Revenge
Código mestre
ec8d633c1456e60a
Câmera distante
3cbb786d1456e79d
Câmera rocket
3cbb786d1456e7a6
Câmera rocket/distante
3cbb786d1456e79e
Câmera rocket/distante/ personagens pequenos
3cbb786d1456e7ae
Câmera ts
3cbb786c1456e799
Câmera ts/mira automática/personagem invencível
3cbb786c1456e7b9
Mira automática
3cbb786c1456e7c5
Mira automática/personagem invencível
3cbb786c1456e7c1
Personagens invencíveis
3cbb786c1456e7a1
Personagens pequenos
3cbb786d1456e7b5
Todas as armas
3cbb786b1456e7a7
Todos os truques
1cbbf35c61dfb00c
1cbcb1e861dfb00c

PLAYSTATION

Trag
Infinita carga AP
800981a803e7
Infinita carga HP
800981aa03e7
Infinita energia
8011ade000fa

Tactics Ogre
Ganhar nível/batalha (personagem 1)
301239a30064
Ganhar nível/batalha (personagem 2)
301394310064
Ganhar nível/batalha (personagem 3)
301394320064
Ganhar nível/batalha (personagem 4)
301394330064
Ganhar nível/batalha (personagem 5)
301394340064
Ganhar nível/batalha (personagem 6)
301394350064
Ganhar nível/batalha (personagem 7)
301394360064
Ganhar nível/batalha (personagem 8)
301394370064
Ganhar nível/batalha (personagem 9)
301394380064
Ganhar nível/batalha (personagem 10)
301394390064
Infinito goth
800b61c0ffff

Tail Concerto
Infinita energia
800cd7440064

Tales of Destiny
Item acerola
301ce8cc0001
Item ahmet helm
301ce8180001
Item amber cloak
301ce7fd0001
Item amethyst
301ce8910001
Item ankh hat
301ce81e0001
Item ankh shield
301ce8100001
Item antidote charm
301ce8540001
Item apple
301ce7c10001
Item aqua cape
301ce83c0001
Item aqua rod
301ce9410001
Item aquamarine
301ce8920001
Item arc wind spear
301ce7d60001
Item atwight ii sword
301ce7870001
Item atwight sword
301ce7820001
Item aura disc
301ce85d0001
301ce85e0001
301ce85f0001
301ce8600001
301ce8610001
301ce8620001
301ce8630001
301ce8640001
301ce8650001
301ce8660001
301ce8670001
301ce8680001
301ce8690001
301ce86a0001
301ce86b0001

301ce86c0001
301ce86d0001
301ce86e0001
301ce86f0001
301ce8700001
Item auto bow
301ce7de0001
Item bahamut's tear halberd
301ce7dd0001
Item banana
301ce8d50001
Item barracuda
301ce8be0001
Item bastard sword
301ce7c50001
Item battle axe
301ce7d70001
Item battle knuckle
301ce7f20001
Item battle suit
301ce80a0001
Item beam shield
301ce8130001
Item bear claw
301ce7f10001
Item beast meat
301ce92b0001
Item beef
301ce7b60001
Item beef tartar
301ce8b40001
Item bellebane
301ce79e0001
Item beret
301ce81d0001
Item berserker bow
301ce7e50001
Item biwa
301ce7f40001
Item black onyx
301ce8420001
Item blessing disc
301ce8750001
Item blizzard disc
301ce8840001
Item blowfish
301ce8b20001
Item blue crystal rod
301ce7ea0001
Item blue dragon disc
301ce8880001
Item blue ribbon
301ce8230001
Item blue shield
301ce8150001
Item blue talisman
301ce8400001
Item blueberry
301ce8d20001
Item bolt
301ce7ac0001
Item bonito
301ce8b70001
Item bonito flakes
301ce8b80001
Item bracelet
301ce8520001
Item bread
301ce7b40001
Item bream
301ce8bf0001
Item breastplate
301ce7fa0001
Item brie
301ce7bf0001
Item burning sword
301ce8e50001
Item cape
301ce84a0001
Item chain mail
301ce7f70001
Item chaltier ii sword
301ce7880001
Item chaltier sword
301ce7830001
Item chameleon
301ce7b10001
Item channeling
301ce8470001
Item charak seed
301ce9320001
Item charm bottle
301ce7920001
Item cheese
301ce7b50001
Item chestnut
301ce8d10001
Item chicken
301ce7b80001
Item clemente ii sword
301ce78a0001
Item clemente sword
301ce7850001
Item cloak
301ce7fc0001
Item club
301ce7e80001
Item cod
301ce8bd0001
Item combo command
301ce85a0001
Item combo counter
301ce8590001
Item composite bow
301ce7e00001
Item crab
301ce8b90001
Item crab soup
301ce8ba0001
Item crescent
axe 301ce7d80001
Item crescent bow
301ce7e30001
Item cross helm
301ce8190001
Item crossbow
01ce7e10001
Item cutie cap
301ce8fe0001
Item cutie mittens
301ce82e0001
Item dark bottle
301ce7a60001
Item dark power disc
301ce8850001
Item dark seal
301ce84e0001
Item darkness disc
301ce8870001
Item dash ring
301ce9470001
Item debug mode
801b3b280004
Item deck brush
301ce9440001
Item demon arrow disc
301ce8830001
Item demon seal
301ce83f0001
Item destroyer disc
301ce8890001
Item destroyer sword
301ce7c90001
Item diamond
301ce8930001
Item dolgenia seed
301ce92f0001
Item doom blade
301ce8e60001
Item dorian
301ce8d60001
Item drabin axe
301ce7dc0001
Item dragon fang
301ce8e90001
Item dragon sword
301ce7cd0001
Item duel helm
301ce81a0001
Item duel sword
301ce8e30001
Item dymlos ii
301ce7860001
Item dymlos sword
301ce7810001
Item earth disc
301ce88f0001
Item eel
301ce8c60001
Item efreet
301ce7a80001
Item egg
301ce92a0001
Item electric guitar
301ce8ec0001
Item electrify disc
301ce87d0001
Item elixir
301ce7970001
Item elven bow
301ce7e20001
Item elven cape
301ce83d0001
Item emerald
301ce8940001
Item emerald ring
301ce8350001
Item empower disc
301ce8770001
Item energy bullet
301ce7b20001
Item estima seed
301ce92d0001
Item excaliber
301ce7cf0001
Item faerie ring
301ce8360001
Item feather hat
301ce8fd0001
Item fenface
301ce8de0001
Item fine hat
301ce8200001
Item fine saber
301ce8dd0001
Item fine shield
301ce80f0001
Item fitz burger
301ce9270001
Item fitz fries
301ce9280001
Item fitz shake
301ce9290001
Item flame disc
301ce8710001
Item flare bottle
301ce7930001
Item flare cape
301ce83b0001
Item flare claw
301ce9250001
Item flare rod
301ce9420001
Item flare sword
301ce7ce0001
Item flood disc
301ce8810001
Item force ring
301ce8380001
Item fur cape
301ce9010001
Item gale staff
301ce93f0001
Item garnet
301ce8900001
Item gauntlets
301ce8290001
Item gem rod
301ce7e70001
Item giant disc
301ce88a0001
Item gnome
301ce7ab0001
Item golden armor
301ce8090001
Item golden frypan
301ce7ee0001
Item golden seed
301ce9330001
Item gorgeous cape
301ce9020001
Item gourmet a
301ce9340001
Item gourmet b
301ce9350001
Item gourmet c
301ce9360001
Item gourmet d
301ce9370001
Item grape
301ce8cf0001
Item green crystal rod
301ce7ec0001
Item green gel
301ce78b0001
Item gremlin rare
301ce7b00001
Item grow fruit
301ce93d0001
Item guitar
301ce8ea0001
Item halberd
301ce7d40001
Item hand axe
301ce7c80001
Item hard axe
301ce8e70001
Item have all items
301ce7810001
301ce9480001
5000e2020000
801ce7820101
Item hellfire disc
301ce8730001
Item herring
301ce8bc0001
Item holy bottle
301ce7a50001
Item holy cloak
301ce8040001
Item holy symbol
301ce8440001
Item hourglass
301ce7a40001
Item hunter's bow
301ce7df0001
Item hyper gauntlets
301ce82d0001
Item ice sword
301ce8e20001
Item igtenos ii sword
301ce7890001
Item igtenos sword
301ce7840001
Item infinite gald
801ce76cffff
Item iron gloves
301ce8280001
Item iron helm
301ce8170001
Item iron knuckle
301ce7f00001
Item jam
301ce7c30001
Item juicy beef
301ce7c00001
Item kite shield
301ce80d0001
Item knight's saber
301ce8dc0001
Item knuckle
301ce7ef0001

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.

PASSO-A-PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.

ação games classificados

Para anunciar ligue: 3037-2720 ou DDG: 0800 132066.

As mensagens destes classificados são de responsabilidade de quem as anuncia.

APARELHOS

APARELHOS de Videogames: Aces. Entregas SP,Interior. Fac.Pgto F:(11) 4335-5375.

Compro/Vendo/Troco Game F:(0xx11)5512-6431/9787-4561 9873-5110/9695-3598.

TROCAM-SE

Compro ou Negocio Fita de Game Boy que sejam compatíveis c/game boy pokcet(32)3422-4869

VENDEM-SE

Vendo,Troco: Play, Nintendo64, Super Nintendo e Fitas de Games. Envio por Sedex. shopping.terra.com.br/gavideo F:(0xx11) 6096-4137.

Tilty's®
Consertos p/ todos os games
Destravamos PSII (na hora)
Vendas de aparelhos e acessórios novos e usados
Tudo com garantia
Fone: (011) 6193-7163 / 6191-3000

ROCK LASER Games
Venda, Troca e Compra
VIDEO GAMES NOVOS E SEMINOVOS
Playstation/ Nintendo 64
Super NES/ Saturno
Dream Cast
Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Araritaguaba, 1118 - Vl.Maria
PABX: 11-6631.9979
Aceitamos Cartões de Crédito!

ELP GAMES
Despachamos via Sedex
Assistência Técnica especializada em brinquedos e games.
Venda, troca e compra de games.
Produtos Nacionais e Importados, acessórios em geral.
www.planeta.terra.com.br/servicos/helpgame
helpgames@terra.com.br
Rua Albion, 513 - Lapa - F: (11) 3645-3005

TEC CENTER
Assistência técnica especializada em games de todas as marcas.
Vendemos peças leitor, fontes, desbloqueio, placas e esquemas.
Recebemos e enviamos via Sedex.
(11)3487-3269/3313-5786/9889-6736
R. Barão de Duprat, 323, 3o and., lj 303
São Paulo - SP

Dragoon Games
- Tudo em videogames.
- CDs em promoção.
- Destravamos Play 2.
- Assistência técnica.

Tel.: (0xx11) 3846-1470 / 3846-4375
R. Silvânia, 157 - São Paulo - SP
Trav. Av. Sto. Amaro, alt. 1501
www.dragoon.com.br

TUDO PARA GAMES E ACESSÓRIOS
• Super Nintendo • Playstation
• Playstation 2 • Nintendo 64
• Dream Cast • Acessórios
As ultimas novidades em jogos.
PAGAMENTO FACILITADO!!!
playshopgames@globo.com
(13) 289-1098 SANTOS-SP (13) 467-2252 SÃO VICENTE-SP

WORLD GAMES Sorocaba
SOMENTE JOGOS ORIGINAIS
COMPRA, TROCA, VENDA
E LOCAÇÃO DE CARTUCHOS CD's E ACESSÓRIOS PARA:
GAME BOY COLOR PS2 SUPER NINTENDO
Fone: (15) 234-1584 / 231-7916 Av. Barão de Tatuí, 1356
www.worldgamessorocaba.com.br

www.abrilclassificados.com.br
- Site completamente reformulado
- Busca inteligente
- Seleção de Anúncios Favoritos
- Link com os anunciantes
- Mais fácil e mais rápido.

Compra, Venda e Troca de Videogames novos e seminovos.
Acessórios e jogos em geral.
Tudo com garantia.
Assistência técnica especializada.
Buscamos e entregamos em domicílio.
Facilitamos o pagto.
Atendemos em todo Brasil via Sedex.
supermariogames@ig.com.br
Fone(21) Rio de Janeiro 2573-6094 3867-0093

Venda de consoles, jogos e acessórios para Playstation, Playstation 2, Dreamcast, Super Nintendo, Nintendo 64 e Game Boy.
Vendas para todo o Brasil, via Sedex.
Av. Paulista, 1098/1114 - loja 75
São Paulo - SP
F: (11) 245-7075

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa
PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo
VICE-PRESIDENTE COMERCIAL: Carlos R. Berlinck
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo

DIRETORES DE NÚCLEO: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

EDITOR: Darius Roos EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de Andrade DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo
ANALISTA DE JOGOS: Humberto Martinez
COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Noelly Russo (edição); Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo); Nelson Alves Jr. (texto); Renato Costa (diagramação); Eduardo Svezia, Leo Feltran (foto); Paulo Roberto Pompêo (revisão); Alexandre Jubran (capa)
WWW.AGAMES.COM.BR: Thiago Parijiani (conteúdo) Fernando Nogueira (webmaster)

APOIO EDITORIAL
DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo ABRIL PRESS: José Carlos Augusto NOVA YORK: Grace de Souza
PARIS: Pedro de Souza RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

COMERCIAL
GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu
ASSISTENTE DE PRODUTO: Sandra Duarte
ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins
ASSISTENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Renata Marques
COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS
DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Ana Dávalos DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo
DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo
REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon

PRESIDENTE E CEO: Roberto Civita
GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa
PRESIDENTE EXECUTIVO E COO: Ophir Toledo
VICE-PRESIDENTES: Carlos R.Berlinck, Cesar Monterosso, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

Fale Conosco

Seus comentários, críticas e sugestões são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua *Ação Games*.
Cartas: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP.
E-mail: agames.abril@atleitor.com.br.
Site: www.agames.com.br.
Telefone: (11) 3037-4673.
De 2ª à 6ª, das 14h às 19h

Atendimento ao Leitor

A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes ou estratégias completas. Coloque sempre nas mensagens o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone. Mande também um pseudônimo, se não quiser que seu nome saia na revista.

Assinaturas

Grande São Paulo: (11) 3990-2121
Outras localidades (ligação grátis): 0800-7012828
De 2ª à 6ª, das 8h às 22h.
E-mail: abril.assinaturas@abril.com.br.
Fax: (11) 3990-2100.
Site: wwww.assineabril.com.

Serviço ao Assinante

Para renovar sua assinatura, comunicar mudança de endereço ou tirar dúvidas sobre pagamentos e entrega da revista.

Grande São Paulo: (11) 3990-2112
Outras localidades (ligação grátis): 0800-7042112
De 2ª à 6ª, das 8h às 22h
E-mail: abrilsac@abril.com.br.
Fax: (11) 3990-2100.
Site: www.abrilsac.com.br.

Edições Anteriores

Solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Para Anunciar

De 2ª à 6ª, das 8h às 22h
São Paulo: (11) 3037-2720
Outras localidades (ligação grátis): 0800-132066

São Paulo
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-4961 **Publicidade:** tel.: (11) 3037-4074, fax: (11) 3037-4427, site: www.publiabril.com.br **Classificados:** Francisco Raymundo Neto, tel.: 0800-132066, Grande São Paulo: (11) 3037-2700

Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5.919 - 9º andar, Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003 **Blumenau:** r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília:** SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º andar, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558 **Campinas:** r. Conceição, 233, 26º andar, conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, telefax: (19) 3233-7175 **Curitiba:** av. Cândido de Abreu, 651, 12º andar, Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis:** av. Osmar Cunha, 251, 5º andar, sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (48) 222-4709, fax: (48) 224-6228 **Fortaleza:** av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, fax: (85) 264-3939 **Goiânia:** r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (62) 241-3756, fax: (62) 281-6148 **Joinville:** Rua Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725 **Londrina:** r. Manoel Barbsa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, fax: (43) 321-4885/325-9649 **Porto Alegre:** r. Antenor Lemos, 57, 8º andar, sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908 **Recife:** av. Dantas Barreto, 1186, 15º andar, sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (81) 424-3333, fax: 424-3210 **Ribeirão Preto:** r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro:** r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401, Lagoa, CEP 22071-030,telefax: (21) 2513-2348 **Salvador:** av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (71) 341-4992, fax: (71) 341-1765 **Vitória:** av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU' Arte Propaganda e Marketing Ltda telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com **Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal- Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL
Interesse Geral: VEJA • ALMANAQUE ABRIL • SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME • GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE • VITAL
Economia e Negócios: EXAME • VOCÊ S.A. **Automobilismo e Turismo:** QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS • VIAGEM E TURISMO
Esportes: PLACAR **Masculinas:** PLAYBOY • VIP EXAME **Femininas:** CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM • PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA • ANAMARIA • HORÓSCOPO • VIVA! MAIS **Decoração e Arquitetura:** CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO • BONS FLUIDOS
Entretenimento: CONTIGO • REVISTA DA WEB! • MINHA NOVELA

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição nº 169. Atendimento ao assinante: av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: Solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

SERVIÇO AO ASSINANTE
Grande São Paulo: (11) 3990-2112
Demais localidades: 0800-704-2112

PARA ASSINAR
Grande São Paulo: (11) 3990-2121
Demais localidades: 0800-7012828

ANER

Expediente

ENTRE NO MUNDO DA MAGIA E DA DIVERSÃO PELA PORTA DA FRENTE!

GAME BOY ADVANCE — FUNCHIA · ARTIC · GLACIAL · INDIGO
3x R$ 133,00 ou em 10x R$ 46,54

HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL — SÓ PARA GAME BOY ADVANCE
- ENIGMAS, MINI-GAMES E MUITA AÇÃO EM DIVERTIDOS DESAFIOS!
- VOE EM UMA VASSOURA!
- CUMPRA MAIS DE 29 OBJETIVOS PARA PASSAR DE ANO EM HOGWARTS!
- MAIS DE 20 PERSONAGENS DA OBRA DE J.K. ROWLING!
- BASEADO NO BEST-SELLER DA LITERATURA JOVEM!

Só para Game Boy Advance: MARIO KART SUPER CIRCUIT · WARIOLAND 4 · SUPER STREET FIGHTER II · SPIDER-MAN A AMEAÇA DE MYSTERIO · CASTLEVANIA · RAYMAN ADVANCE · PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE · IRIDION 3D · EARTHWORM JIM · TONY HAWK'S PRO SKATER 2
3x R$ 46,33 CADA

GAME BOY COLOR — SPECIAL EDITION NA LUZ MUDA DE COR ENTRE GOLD E SILVER · PURPLE · TRANSPARENTE · AMARELO · TEAL · KIWI
Novo preço 3x R$ 66,33 ou em 10x R$ 23,13

CABO GAME LINK 3x R$ 16,33

Só para Game Boy Color: HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL (LANÇAMENTO) · ZELDA ORACLE OF SEASONS · ZELDA ORACLE OF AGES

POKÉMON CRYSTAL · POKÉMON SILVER · POKÉMON GOLD · 007 - O MUNDO NÃO É O BASTANTE (LANÇAMENTO) · PICA PAU RACING (LANÇAMENTO) · DONKEY KONG COUNTRY · F1 - 200 · TONY HAWK'S PRO SKATER 2 · METAL GEAR · MARIO TENNIS
POKÉMON AMARELO · POKÉMON AZUL · POKÉMON VERMELHO · POKÉMON TRADING CARD · ALONE IN THE DARK · WARIO LAND 3 · TOM & JERRY · POWERPUFF GIRLS · OS SIMPSONS · SPIDER-MAN 2 THE SINISTER SIX
3x R$ 33,00 CADA

Nintendo by gradiente

Nintendo 64	Preço
POKÉMON STADIUM 2	3x R$ 66,33
MARIO PARTY 3	3x R$ 59,67
ZELDA MAJORA'S MASK (inclui guia de jogo e cartucho de expansão)	3x R$ 66,33
INDIANA JONES	3x R$ 56,33
SUPER SMASH BROS	3x R$ 43,00
ISS 2000	3x R$ 56,33
MARIO TENNIS	3x R$ 56,33
007 - THE WORLD IS NOT ENOUGH	3x R$ 56,33
PERFECT DARK	3x R$ 56,33
SPIDER-MAN	3x R$ 56,33
PAPER MARIO	3x R$ 56,33
CONKER'S BAD FUR DAY	3x R$ 66,33
SUPER MARIO 64	3x R$ 43,00
MEGAMAN 64	3x R$ 56,33

NINTENDO 64 — Novo preço 3x R$ 99,67 ou em 10x R$ 34,88
5 CORES: ANIS, KIWI, JABUTICABA, TANGERINA, UVA.

EDIÇÃO ESPECIAL ATOMIC PURPLE: NINTENDO 64 NA COR TRADICIONAL + 1 CONTROLE ROXO TRANSPARENTE

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (11) 4166-7777

CÓDIGO NA11BA